



GOLFREGLENE

Godkjent oversettelse av:
Rules of Golf

as approved by
R&A Rules Limited and
The United States Golf Association

32. utgave
Gyldig fra 1. januar 2012

R&A Rules Limited har godkjent dette som NGFs offisielle oversettelse av golfreglene. Det gjøres oppmerksom på at i tilfelle usamsvar mellom den engelske originalteksten og den norske oversettelsen, skal den engelske originalteksten gjelde.

©2011 R&A Rules Limited
and the United States Golf Association. All rights reserved.

Innhold

Forord	5
Regelendringer	6
Hvordan regelboken skal anvendes	9
En kort veiledning i golfreglene	11
Seksjon	
I Etikette	18
II Definisjoner	22
III Spilleregler	36
Spillet	
Regel 1 Spillet	36
Regel 2 Matchspill	37
Regel 3 Slagspill	39
Køller og ballen	
Regel 4 Køller	41
Regel 5 Ballen	45
Spillerens ansvar	
Regel 6 Spilleren	47
Regel 7 Trening	53
Regel 8 Råd; Angi spillelinje	55
Regel 9 Informasjon om antall brukte slag	56
Spillerekkefølge	
Regel 10 Spillerekkefølge	58
Utslagssted	
Regel 11 Utslagssted	60

Spille ballen

Regel 12	Lete etter og identifisere ballen	61
Regel 13	Ball spilt som den ligger	64
Regel 14	Slå ballen	66
Regel 15	Erstattet ball; feil ball	69

Puttinggreenen

Regel 16	Puttinggreenen	71
Regel 17	Flaggstangen	73

Ball blir flyttet, forandret retning eller stoppet

Regel 18	Ball i ro flyttet	75
Regel 19	Ball i bevegelse forandret retning eller stoppet	78

Fritaksituasjoner og fremgangsmåter

Regel 20	Løfting, dropping og plassering; Spill fra feil sted.....	81
Regel 21	Rengjøre ballen	88
Regel 22	Ball hjelper eller påvirker spill	88
Regel 23	Løse naturgjenstander	89
Regel 24	Hindringer	90
Regel 25	Unormale grunnforhold, plugget ball og feil puttinggreen	94
Regel 26	Vannhindre (inklusive sidevannhindre).....	97
Regel 27	Ball mistet eller utenfor banen; provisorisk ball	100
Regel 28	Uspillbar ball	102

Andre spilleformer

Regel 29	Threesomes og foursomes	103
Regel 30	Three-ball, best-ball og four-ball matchspill	103
Regel 31	Four-ball slagspill	106
Regel 32	Bogey, par og Stableford konkurranser	108

Administrasjon

Regel 33	Komiteen	112
Regel 34	Twister og avgjørelser	115

Fortsetter neste side ...

Tillegg I

Innhold	18
Del A, Lokale regler	20
Del B, Utkast til lokale regler	22
Del C, Konkurransbestemmelser	37

Tillegg II

Utforming av køller	46
---------------------------	----

Tillegg III

Ballen	59
--------------	----

Tillegg IV

Hjelpemidler og annet utstyr	60
------------------------------------	----

Amatørregler	63
--------------------	----

Tillegg – Standpunkt til gambling	80
---	----

Stikkordregister	82
------------------------	----

R&A Rules Limited

Med gyldighet fra 1. januar 2004 ble ansvaret og myndigheten til The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews overført til R&A Rules Limited for å lage, fortolke og å gi avgjørelser om golfreglene og amatørreglene.

Kjønn

Ved kjønnsangivelse av hvilken som helst person i golfreglene skal dette forstås å inkludere begge kjønn.

Funksjonshemmede golfere

R&As publisasjon "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities" som inneholder tillatte modifikasjoner av golfreglene for å ta hensyn til funksjonshemmede golfere, er tilgjengelig gjennom R&A.

Handicap

Golfreglene gir ikke bestemmelser for tildeling og justering av handicap. Slike saker hører inn under det nasjonale golfforbunds ansvarsområde og spørsmål bør rettes deretter.

Forord – Til 2012-utgaven av golfreglene

Denne boken inneholder golfreglene som vil gjelde over hele verden fra 1. januar 2012. Den representerer høydepunktet på fire års arbeid av R&A Rules Limited og the United States Golf Association (USGA), etter konsultasjoner med andre golforganisasjoner verden over:

Mens det etter vår mening er viktig at reglene er trofaste mot sine historiske prinsipper, må de være klare, altomfattende og relevante for dagens spill og straffene må være passende. Reglene trenger regelmessig gjennomgang for å være sikre på at disse målene imøtekommes. Denne utgaven av reglene er siste trinn i denne utviklingen. De vesentligste forandringene er oppsummert på sidene 6 og 7.

Både R&A Rules Limited og USGA ønsker å fremme respekt for og oppslutning om reglene og å beholde golfens integritet på alle nivåer:

Avslutningsvis vil vi uttrykke vår store takk ikke bare for arbeidet som er gjort av våre respektive komiteer, men også til alle andre hvis forskjellige bidrag på så mange måter har gjort denne revisjonen mulig.

Alan W J Holmes
Chairman
Rules of Golf Committee
The R&A Rules Limited

Glen D Nager
Chairman
Rules of Golf Committee
United States Golf Association

September 2011

Vesentlige endringer innført i 2012 reglene

Golfreglene

Definisjoner

Adressere ballen

Definisjonen er endret slik at en spiller har adressert ballen enkelt ved graving av kollen rett foran eller bak ballen, uavhengig om han har inntatt sin slagstilling eller ikke. Derfor krever ikke reglene generelt lenger at en spiller må adressere ballen i et hinder (Se også relatert endring i regel 18-2b)

Regler

Regel 1-2. Påvirke en balls bevegelse eller endre fysiske forhold

Regelen er endret for å tydeliggjøre at hvis en spiller med vilje foretar en handling for å påvirke bevegelsen til en ball eller for å endre fysiske forhold som påvirker spillet av et hull på en måte som ikke er tillatt etter reglene. Regel 1-2 gjelder kun når handlingen ikke er dekket i en annen regel. For eksempel, en spiller som forbedrer leiet til sin ball bryter regel 13-2 og derfor gjelder den regelen, mens hvis en spiller som med vilje forbedrer leiet til en medkonkurrents ball er situasjonen ikke dekket av regel 13-2. Derfor dekkes denne situasjonen av regel 1-2.

Regel 6-3a. Starttid

Regel 6-3a er endret til at straffen for å starte for sent, men innenfor fem minutter etter starttiden, er redusert fra diskvalifikasjon til tap av det første hullet i matchspill eller to slag på det første hullet i slagspill. Tidligere kunne denne straffereduksjonen benyttes gjennom bestemmelsene for en konkurranse.

Regel 12-1. Lete etter ball; Se ball

Regel 12-1 er endret for klargjøring. I tillegg er den endret til (i) å tillate en spiller å lete etter sin ball på ethvert område av banen når den kan være dekket av sand og for å klargjøre at det ikke er noen straff dersom ballen blir flyttet under disse omstendighetene, (ii) å legge til en straff på ett slag etter regel 18-2a hvis en spiller flytter sin ball i et hinder når han leter etter den når det er grunn til å anta at den er dekket av løse naturgenstander.

Regel 13-4 Ball i hinder; Forbudte handlinger

Unntak 2 til regel 13-4 er endret til å tillate en spiller å jevne ut sand eller jord i et hinder til enhver tid, inkludert før spill fra det hinderet, forutsatt at dette er med den klare hensikt å vise omsorg for banen og ingenting blir gjort som bryter regel 13-2.

Regel 18-2b. Ball flytter seg etter adressering

Et nytt unntak er tilført som frigjør spilleren for straff hvis ballen flytter seg etter at den har blitt adressert når det er kjent eller så godt som sikkert at spilleren ikke forårsaket at hans ball flyttet seg. For eksempel hvis et vindkast flytter ballen etter at den er adressert er det ingen straff og ballen må spilles fra sin nye posisjon.

Regel 19-1. Ball i bevegelse forandret retning eller stoppet; av fremmedelement

Anmerkningen er utvidet til å beskrive de ulike tilfeller når en ball i bevegelse bevisst har fått forandret retning eller blitt stoppet av et fremmedelement.

Regel 20-7c. Spille fra feil sted; slagspill

Anmerkning 3 er endret slik at hvis en spiller pådrar seg straff for å ha slått et slag fra feil sted, vil straffen i de fleste tilfeller være begrenset til to slag, selv om en annen regel er brutt før spilleren slo sitt slag.

Tillegg IV

Et nytt tillegg er lagt til for å beskrive generelle forskrifter for design av hjelpemidler og annet utstyr, som peger, hansker og avstandsmålere.

Regler for Amatørstatus

Definisjoner

Amatør

Definisjonen er endret til å klargjøre at en amatør, uavhengig om han spiller konkurransegolf eller sosialt, er en som spiller golf for utfordringens skyld og ikke som et yrke og ikke for økonomisk gevinst.

Dyktighet eller anseelse

En tidsbegrensning på fem år er innført for opprettholdelse av anseelse som golfspiller etter at spillerens dyktighet har avtatt.

Gavekort

Definisjonen er utvidet til å tillate at gavekort kan benyttes til å kjøpe varer eller tjenester fra en golfklubb.

Regler

Regel 1-3 Amatørisme; reglenes formål

Regel 1-3 er endret for klart å gjenta hvorfor det er et skille mellom amatør og profesjonell golf og hvorfor ulike grenser og restriksjoner er nødvendig innen amatør golf.

Regel 2-1 Profesjonalisme; generelt

De eksisterende reglene om profesjonalisme er slått sammen og endret inn i ny regel 2-1.

Regel 2-2 Profesjonalisme; kontrakter og avtaler

Nasjonale golfforbund – Ny regel 2-2(a) er lagt til for å tillate en amatør å inngå kontrakt og/eller avtale med sitt nasjonale golfforbund, forutsatt at han ikke oppnår økonomisk gevinst, direkte eller indirekte, så lenge han er amatør:

Profesjonelle agenter, sponsorer og andre tredjeparter – Ny regel 2-2(b) er lagt til for å tillate en amatør, som er minst 18 år gammel, å inngå kontrakt og/eller avtale med en tredjepart utelukkende i forhold til spillerens fremtid som profesjonell, forutsatt at han ikke oppnår økonomisk gevinst, direkte eller indirekte, så lenge han er amatør.

Regel 3-2b Hole-in-One premier

Ny regel 3-2b unntas fra den generelle verdigrensen for premier (inkludert pengepremier) forutsatt at hole-in-one er oppnådd i en golfrunde. Dette unntaket gjelder kun hole-in-one premier (ikke lengste drive eller nærmest pinnen konkurranser) og verken separate konkurranser eller konkurranser med gjentatte forsøk gjelder.

Regel 4-3 Oppholdsutgifter

Ny regel er lagt til for å tillate at en amatør kan motta dekning av oppholdsutgifter som bidrag til generelle levekostnader, forutsatt at utgiftene er godkjent og utbetalt gjennom spillerens nasjonale golfforbund.

Hvordan regelboken skal brukes

Det er forståelig at ikke alle som har en utgave av golfreglene vil lese den fra perm til perm. De fleste golfere slår opp i reglene når de har et problem på banen som behøver å løses. Imidlertid, for å være sikker på at du har en grunnleggende forståelse av reglene og at du spiller golf på en tilfredsstillende måte, anbefales det at du i det minste leser "Kort veiledning i golfreglene" og "Etiketteseksjonen" som står i denne boken.

Når det gjelder å finne riktig svar på regelspørsmålene som dukker opp på banen, vil bruk av stikkordregisteret hjelpe deg å finne den aktuelle regelen. Hvis en spiller for eksempel tilfeldigvis flytter ballmarkøren mens han løfter ballen på puttinggreenen, finn nøkkelordene i spørsmålet slik som "ballmarkør", "løfte ball" og "puttinggreen" og se i stikkordregisteret etter disse overskriftene. Den aktuelle regelen (regel 20-1) vil bli funnet under overskriftene "ballmarkør" og "løfte ball". Leser man denne regelen vil korrekt svar bli slått fast.

I tillegg til å finne nøkkelordene og å bruke stikkordregisteret i regelboken, vil følgende punkter hjelpe deg i å bruke regelboken effektivt og nøyaktig.

Forstå Ordbruken

Regelboken er skrevet på en meget presis og overlagt måte. Du bør være klar over og forstå følgende forskjeller på ord som anvendes:

- kan = valgfritt
- bør = anbefaling
- må = instruks (og at det er en straff hvis ikke utført)
- en ball = du kan erstatte den med en annen ball (for eksempel regel 26, 27 og 28)
- ballen = du må ikke erstatte med en annen ball (for eksempel regel 24-2 og 25-1)

Kjenn definisjonene

Det er over femti definerte uttrykk (for eksempel unormale grunnforhold, spillefeltet, osv.) og disse danner grunnlaget rundt hvordan reglene for spillet er skrevet. Et godt kjennskap til de definerte uttrykk (som er skrevet i kursiv gjennom hele boken) er meget viktig for riktig anvendelse av reglene.

Sakens fakta

For å kunne svare på et regelspørsmål, må du vurdere sakens fakta ganske detaljert. Du bør fastslå:

- Spilleformen (for eksempel matchspill eller slagspill, single, foursome eller four-ball)
- Hvem er involvert (for eksempel spilleren, hans partner eller caddie, et fremmedelement)
- Hvor hendelsen inntraff (for eksempel på utslagsstedet, i en bunker eller et vannhinder, på puttinggreenen)
- Hva som egentlig hendte
- Spillerens intensjoner (for eksempel hva gjorde han og hva ønsker han gjøre)
- Tidspunktet for hendelsen (for eksempel har spilleren returnert score-kortet, er konkurransen avsluttet)

Vis til boken

Som angitt ovenfor, stikkordregisteret i regelboken og den gjeldende regel burde gi svaret på mesteparten av spørsmålene som oppstår på banen. Hvis det er tvil, spill banen slik som den er og spill ballen som den ligger. Tilbake i klubbhuset kan du giengi saken til turneringskomiteen og det kan tenkes at "Decisions on the Rules of Golf" vil hjelpe til med å løse spørsmål som ikke er fullstendig klargjort i regelboken selv.

En kort veiledning i golfreglene

Denne veiledningen fokuserer på de mest vanlige regelsituasjonene og forsøker å gi en enkel forklaring på disse reglene.

Denne veiledningen er allikevel ingen erstatning for golfreglene, som alltid bør slås opp i når det oppstår tvil. For mer informasjon om punktene i denne veiledningen, henvises det til den aktuelle regel.

Generelle punkter

Golf spilles etter spillets ånd og for å forstå dette bør du lese etikette seksjonen i golfreglene. Spesielt:

- Vis hensyn til andre spillere
- Spill med god hastighet og inviter raskere grupper som kommer bak til å spille gjennom, og
- Vis omsorg for banen ved å rake bunkere, legge tilbake oppslått torv og reparer nedslagsmerker på greener.

Før du starter på runden anbefales:

- Les de lokale reglene på scorekortet og oppslagstavlen.
- Sett et identifikasjonsmerke på ballen din. Mange golfere spiller med samme merke og type ball og kan du ikke identifisere ballen din, anses den som mistet (regel 12-2 og 27-1)
- Tell køllene dine. Du kan bruke maksimum 14 køller (regel 4-4).

Under runden:

- Ikke spør om "råd" fra andre enn din partner (dvs. en spiller på din side) eller din caddie. Ikke gi råd til andre enn din partner. Du kan spørre om informasjon om golfreglene, avstand og posisjon til hindre, flaggstangen, etc. (regel 8-1)
- Ikke slå noen treningsslag under spill av et hull. (regel 7-2)
- Ikke benytt kunstige hjelpemidler eller uvanlig utstyr hvis det ikke er tillatt i lokale regler (regel 14-3).

Etter runden:

- I matchspill, forsikre deg om at resultatet blir notert.
- I slagspill, forsikre deg om at scorekortet ditt er korrekt utfyllt (og signert av deg selv og din markør) og returner det til turneringskomiteen så snart som mulig (regel 6-6).

Spillereglene

Utslag (regel 11)

Slå utslaget ditt fra mellom, ikke foran merkene til utslagsstedet.

Du kan slå utslaget fra opptil to køllelengder bak frontlinjen mellom merkene.

Hvis du slår utslaget ditt fra utenfor dette området:

- I matchspill er det ingen straff, men din motspiller kan forlange at du slår slaget om igjen hvis han meddeler dette med en gang.
- I slagspill pådrar du deg to straffeslag og må korrigere feilen ved å spille fra innenfor korrekt område.

Spille ballen (regel 12, 13, 14 og 15)

Hvis du tror en ball er din, men ikke kan se identifikasjonsmerket ditt, kan du med tillatelse fra din markør eller motspiller markere og løfte ballen for å identifisere den (regel 12-2).

Spill ballen som den ligger. Ikke forbedre ballens leie, området for din planlagte slagstilling eller sving, eller spillelinjen ved å:

- flytte, bøye eller brekke noe som vokser eller sitter fast, unntatt når du reglementert inntar din slagstilling eller slår slaget, eller
- ved å presse noe ned (regel 13-2).

Hvis ballen din er i en bunker eller et vannhinder, ikke:

- berør grunnen i noen type hinder eller berør vannet i vannhindret med hånden din eller køllen før fremsvingen, eller
- flytt løse naturgjenstander (regel 13-4).

Hvis du spiller en feil ball:

- i matchspill taper du hullet
- i slagspill pådrar du deg to straffeslag og du må rette feilen ved å spille den korrekte ballen (regel 15-3).

På puttinggreenen (regel 16 og 17)

På puttinggreenen kan du:

- markere, løfte og rengjøre ballen din (legg den alltid tilbake på nøyaktig samme sted), og
- reparere nedslagsmerker og gamle hullpluggar, men ikke andre skader som "spikes" merker (regel 16-1).

Når du slår et slag på puttinggreenen, bør du passe på at flaggstangen er tatt ut eller passet. Flaggstangen kan også tas ut eller passes når ballen ligger utenfor puttinggreenen (regel 17).

Ball i ro flyttet (regel 18)

Vanligvis når en ball er i spill, hvis:

- du tilfeldigvis forårsaker at ballen din flytter seg
- du løfter den uten at det er tillatt, eller
- den flytter seg etter at du har adressert den

Legg til ett straffeslag og legg ballen din tilbake (men se på unntakene under regel 18-2a og 18-2b).

Hvis noen andre enn deg selv, din partner eller caddie flytter ballen din når den er i ro eller den blir flyttet av en annen ball, legg den tilbake uten straff.

Hvis en ball i ro blir flyttet av vinden eller beveger seg av seg selv, spill den fra der den blir liggende uten straff.

Ball i bevegelse forandret retning eller stoppet (regel 19)

Hvis en ball som er slått av deg får forandret retning eller stoppes av deg, din partner, din caddie eller ditt utstyr, legg til ett straffeslag og ballen skal spilles som den ligger (regel 19-2).

Hvis en ball som er slått av deg får forandret retning eller stoppes av en annen ball i ro, er det ingen straff og ballen skal spilles som den ligger unntatt i slagspill hvor du pådrar deg to straffeslag hvis din ball og den andre ballen lå på puttinggreenen før du spilte (regel 19-5a).

Løfting, dropping og plassering av ballen (regel 20)

Før en ball som skal legges tilbake løftes (for eksempel når en ball løftes på puttinggreenen for å bli gjort ren), må ballens posisjon bli markert (regel 20-1).

Når ballen blir løftet for å bli droppet eller plassert et annet sted (for eksempel dropping innen to køllelengder etter regelen om uspillbar ball), er det ikke påbudt å markere dens posisjon, men det anbefales at du gjør det.

Når du dropper, stå oppreist, hold ballen i skulderhøyde med armen rett ut og dropp den.

De mest vanlige situasjoner når en ball må droppes om er når:

- den ruller til en posisjon hvor det er påvirkning fra forholdet hvorfra fritak ble tatt (for eksempel en uflyttbar hindring)
- den blir liggende i ro mer enn to køllelengder fra der den ble droppet, eller
- hvis den blir liggende i ro nærmere hullet enn sin opprinnelige posisjon, nærmeste punkt for fritak eller hvor ballen sist krysset grensen til et vannhinder.

Det er ni situasjoner totalt hvor en droppet ball må droppes om og de er beskrevet i regel 20-2c.

Hvis en ball som droppes for annen gang ruller inn i en av disse posisjonene, plasser den der hvor den først traff banen ved omdroppingen.

Ball hjelper eller påvirker spillet (regel 22)

Du kan

- løfte ballen din eller få en annen ball løftet hvis du tror ballen kan hjelpe en annen spiller; eller
- få en ball løftet hvis du tror den vil påvirke spillet ditt

Du må ikke bli enig om å la en ball være i en posisjon i den hensikt å hjelpe en annen spiller.

En ball som er løftet p.g.a. at den hjelper eller forstyrrer spillet, må ikke rengjøres unntatt når den er løftet fra puttinggreenen.

Løse naturgjenstander (regel 23)

Du kan flytte løse naturgjenstander (dvs. naturlige løse gjenstander som steiner; frittliggende løv og kvister) unntatt når de løse naturgjenstandene og ballen din er i det samme hinderet. Hvis du fjerner en løs naturgjenstand og dette forårsaker at ballen din flytter seg, må ballen legges tilbake og (unntatt hvis ballen din var på puttinggreenen) du pådrar deg ett straffeslag.

Flyttbare hindringer (regel 24-1)

Flyttbare hindringer (dvs. kunstige flyttbare gjenstander slik som river; flasker og lignende) uansett hvor de ligger, kan flyttes uten straff. Hvis ballen flytter seg p.g.a. dette, må den legges tilbake uten straff.

Hvis en ball ligger på en flyttbar hindring, kan ballen løftes, hindringen fjernes og ballen droppes uten straff direkte på punktet under der ballen lå på hindringen, unntatt på puttinggreenen hvor ballen plasseres på det punktet.

Uflyttbare hindringer og unormale grunnforhold (regel 24-2 og 25-1)

En uflyttbar hindring er en kunstig uflyttbar gjenstand på banen som ikke kan flyttes (for eksempel en bygning) eller som ikke uten videre kan flyttes (for eksempel et fast forankret retningskilt). Gjenstander som definerer utenfor banen er ikke hindringer. Et unormalt grunnforhold er tilfeldig vann, grunn under reparasjon eller hull, avtrykk eller spor laget av et gravende dyr, et krypdyr eller en fugl.

Unntatt når ballen er i et vannhinder, kan man få fritak fra uflyttbare hindringer og unormale grunnforhold når forholdet fysisk forstyrrer ballens leie, din slagstilling eller din sving.

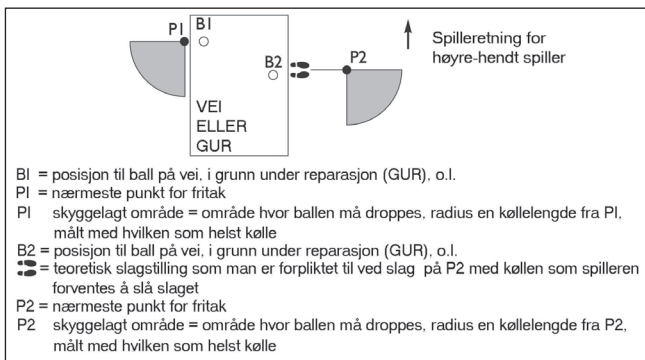
Du kan løfte ballen og droppe den innen en køllelengde fra "nærmeste punkt for fritak" (se definisjon på "nærmeste punkt for fritak"), men ikke nærmere hullet enn det nærmeste punkt for fritak (se illustrasjonen under).

Hvis ballen er på puttinggreenen, plasseres den på nærmeste punkt for fritak.

Det er ikke fritak for påvirkning av din spillelinje hvis ikke både ballen og forholdet er på puttinggreenen.

Som en tilleggsmulighet når ballen er i bunker, kan du ta fritak fra forholdet bak bunkeren med ett straffeslag.

Følgende illustrasjon viser uttrykket "nærmeste punkt for fritak" i regel 24-2 og 25-1 når det gjelder en høyrehendt spiller:



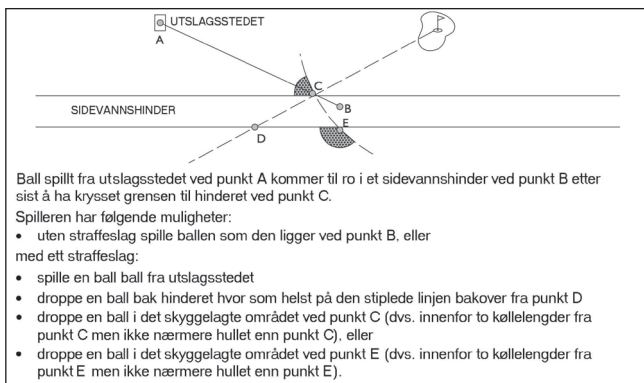
Vannhindre (regel 26)

Hvis ballen din er i et vannhinder (gule staker og/eller linjer), kan du spille ballen som den ligger eller, med ett straffeslag:

- spille en ball fra hvor du slo ballen i hinderet, eller
- droppe bakover fra vannhinderet så langt du vil på en rett linje mellom hullet, punktet ballen sist krysset grensen til vannhinderet og stedet som ballen blir droppet (flagglinjen).

Hvis ballen din er i et sidevannhinder (røde staker og/eller linjer), i tillegg til mulighetene for en ball i vannhinder (se over), kan du med ett straffeslag droppe innen to køllelengder av, og ikke nærmere hullet enn:

- punktet hvor ballen sist krysset grensen til hinderet, eller
- et punkt på motsatt side av hinderet i samme avstand til hullet som punktet hvor ballen sist krysset grensen.



Ball mistet eller utenfor banen; provisorisk ball (regel 27)

Sjekk lokale regler på scorekortet for å identifisere grensene til banen. Disse er normalt definert av gjerder eller vegger, hvite staker eller hvite linjer.

Hvis ballen din er mistet utenfor et vannhinder eller er utenfor banen, må du spille en annen ball fra stedet hvor siste slag ble slått med ett straffeslag, dvs. slag og distanse.

Du tillates å lete etter en ball i 5 minutter; hvis den ikke er funnet eller identifisert, er den mistet.

Hvis du etter å ha slått et slag tror at ballen din kan være mistet utenfor et vannhinder eller er utenfor banen, bør du spille en 'provisorisk ball'. Du må informere om at det er en provisorisk ball og spille den før du går fremover for å lete etter den opprinnelige ballen.

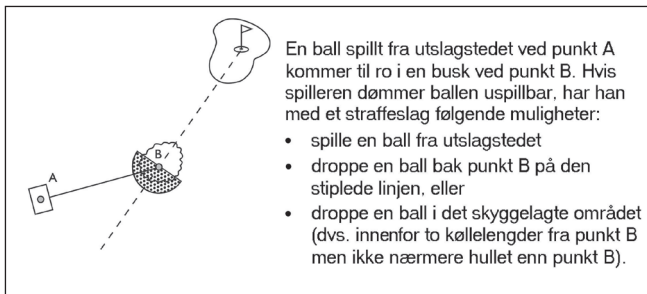
Hvis den opprinnelige ballen er mistet (annet sted enn i et vannhinder) eller er utenfor banen, må du med ett straffeslag fortsette med den provisoriske ballen. Hvis den opprinnelige ballen blir funnet inne på banen, må du fortsette spillet av hullet med denne og ikke fortsette å spille på den provisoriske ballen.

Uspillbar ball (regel 28)

Hvis ballen din er i et vannhinder og du ikke ønsker å spille den fra der den ligger; må du gå frem etter vannhinder regelen. Regelen om uspillbar ball gjelder ikke i vann- og sidevannshinder: Hvis du mener ballen din er uspillbar andre steder på banen, kan du med ett straffeslag:

- spille en ball fra der siste slag ble slått, eller
- droppe en ball bakover så langt du vil bak punktet hvor ballen lå på en rett linje mellom hullet, punktet hvor ballen lå og stedet som ballen blir droppet (flagglinjen), eller
- droppe en ball innen to køllelengder fra der ballen ligger; men ikke nærmere hullet.

Hvis ballen din er i en bunker kan du gå frem som ovenfor; unntatt hvis du dropper bakover på en linje eller innen to køllelengder; må du droppe i bunkeren.



Seksjon I – Etikette; Oppførsel på banen

Introduksjon

Dette avsnittet fastlegger retningslinjer for på hvilken måte golfspillet bør spilles. Hvis disse følges, vil alle spillere oppnå maksimal glede av spillet. Det overordnede prinsipp er at det alltid vises hensyn til andre på banen.

Spilletets ånd

Til forskjell fra mange andre idretter, spilles golf for det meste uten overoppsyn av en dommer. Spillet avhenger av den enkeltes redelighet til å vise hensyn til andre spillere og å overholde reglene. Alle spillere bør oppføre seg på en disiplinert måte, alltid vise høflighet og en god sportsånd, uten hensyn til hvor konkurranseinnstilt de måtte være. Det er ånden i golfspillet.

Sikkerhet

Spillere bør forsikre seg om at ingen står nær ved eller på et sted hvor det er fare for å bli truffet av køllen, ballen eller av steiner; grus, kvister eller liknende når de slår et slag eller tar en treningssving.

Spillere bør ikke spille før spillerne foran er utenfor rekkevidde.

Spillere bør alltid varsle banearbeidere i nærheten eller foran når de skal slå et slag som kan utsette dem for fare.

Hvis en spiller slår en ball i en retning hvor det er fare for å treffe noen, bør han umiddelbart rope ut en advarsel. Det tradisjonelle ordet for advarsel i en slik situasjon er "fore".

Hensyn til andre spillere

Ingen forstyrrelse eller distrahering

Spillere bør alltid vise omtanke for andre spillere på banen og bør ikke forstyrre deres spill med å bevege seg, snakke eller lage unødvendige lyder. Spillere bør forsikre seg om at elektronisk utstyr som tas med på banen ikke forstyrrer andre spillere.

På utslagsstedet bør en spiller ikke pegge opp sin ball før det er hans tur til å slå.

Spillere bør ikke stå nær opp til eller direkte bak ballen, eller direkte bak hullet, når en spiller er i ferd med å slå.

På puttinggreenen

På puttinggreenen bør spillere ikke stå på en annen spillers puttelinje, eller når han slår et slag, kaste skygge over hans puttelinje.

Spillere bør bli værende på eller nær puttinggreenen inntil alle de andre spillerne i gruppen har hullet ut.

Scoring

I slagspill bør en spiller som fungerer som markør; hvis nødvendig, på vei til neste utslagssted sjekke scoren med spilleren det angår og notere den.

Spillehastighet

Hold god spillehastighet og følg på

Spillere bør spille med god hastighet. Komiteen kan fastsette retningslinjer for spillehastighet som alle spillere bør følge.

Det er en gruppes ansvar å holde følge med gruppen foran. Hvis den ligger et helt hull etter og den sinker gruppen bak, bør den invitere gruppen bak til å gå igjennom uten hensyn til hvor mange spillere som er i den gruppen. Når en gruppe ikke ligger et helt hull etter, men det er tydelig at gruppen bak kan spille hurtigere, bør den invitere gruppen som spiller hurtigere til å gå igjennom.

Vær klar til å spille

Spillere bør være klare til å spille så snart det er deres tur til å slå. Ved spill på eller nær puttinggreenen, bør de sette baker eller traller på en slik plass at det muliggjør en rask forflytning fra greenen og mot neste utslagssted. Når et hull er ferdigspilt, bør spillerne øyeblikkelig forlate puttinggreenen.

Mistet ball

Hvis en spiller tror at hans ball kan være mistet utenfor et vannhinder eller er utenfor banen, bør han for å spare tid spille en provisorisk ball.

Spillere som leter etter en ball bør signalisere til spillerne i gruppen bak at de skal spille igjennom så snart det blir tydelig at ballen ikke lett kan finnes. De skal ikke lete i fem minutter før de gjør dette. Når de har tillatt gruppen bak å gå igjennom, bør de ikke fortsette spillet før den passerende gruppen er utenfor rekkevidde.

Fortrinnsrett på banen

Unntatt hvis annet er bestemt av komiteen, bestemmes fortrinnsrett på banen av en gruppes spillehastighet. Alle grupper som spiller en hel runde har rett til å passere en gruppe som spiller en kortere runde. Uttrykket "gruppe" inkluderer en enslig spiller.

Omsorg for banen

Bunkere

Før spillere forlater en bunker, bør de omhyggelig fylle igjen og glatte over alle hull og fotspor de har laget og alle andre hull og fotspor i nærheten laget av andre. Hvis en rive er i rimelig nærhet av bunkeren, bør riven anvendes til dette formål.

Reparasjon av oppslått torv, nedslagsmerker og skade etter sko

Spillere bør omhyggelig reparere all oppslått torv forårsaket av dem og all skade på puttinggreenen gjort av nedslaget av en ball (enten det er gjort av spilleren selv eller ikke). Når hullet er ferdigspilt av alle spillere i gruppen, bør skade på puttinggreenen, forårsaket av golfsko repareres.

Forhindre unødvendig skade

Spillere bør unngå å forårsake skade på banen ved å slå opp torv ved treningssvinger eller ved å slå køllen i bakken, enten i sinne eller av hvilken som helst annen grunn.

Spillere bør forsikre seg om at det ikke gjøres skade på puttinggreenen når bager eller flaggstangen legges ned.

For å unngå skade på hullet, bør spillere og caddier ikke stå for nær hullet og bør være forsiktige under håndtering av flaggstangen og når en ball tas opp fra hullet. Hodet på en kølle bør ikke anvendes når en ball tas opp fra hullet.

Spillere bør ikke lene seg på køllen når de er på puttinggreenen, spesielt ikke når ballen tas opp fra hullet.

Flaggstangen bør settes skikkelig tilbake i hullet før spillerne forlater puttinggreenen.

Lokale bestemmelser som regulerer bruk av golfbiler bør følges nøye.

Konklusjon; Straff for brudd

Hvis spillerne følger retningslinjene i dette avsnittet vil det gjøre spillet mer hyggelig for alle.

Hvis en spiller til ulempe for andre spillere konsekvent ser bort fra disse retningslinjene under en runde eller over en tidsperiode, anbefales det at komiteen vurderer å iverksette passende disiplinære tiltak overfor spilleren som har forbrutt seg. Slike tiltak kan for eksempel innbefatte forbud mot spill på banen for en tidsperiode eller i et bestemt antall turneringer. Dette anses å være berettiget med tanke på å beskytte interessene til flertallet av golfere som ønsker å spille i samsvar med disse retningslinjene.

I tilfelle av et alvorlig brudd på etikette, kan komiteen diskvalifisere en spiller etter regel 33-7.

Seksjon II – Definisjoner

Definisjonene er ordnet alfabetisk og i *reglene* selv, er definerte uttrykk i *kursiv*.

Adressere ballen

En spiller har “*adressert ballen*” når han har grunnet sin kølle rett foran eller rett bak ballen, uavhengig om han har inntatt sin *slagstilling* eller ikke.

Ball anses å flytte seg

Se “*Flytte seg eller flyttet*”.

Ball hullet ut

Se “*Hullet ut*”.

Ball i spill

En ball er “*i spill*” så snart en spiller har slått et *slag* på *utslagsstedet*. Den fortsetter å være *i spill* inntil den er *hullet ut*, unntatt når den er *mistet*, *utenfor banen* eller løftet, eller når den har blitt *erstattet* med en annen ball enten erstatningen er tillatt eller ikke; en ball *erstattet* slik blir *ballen i spill*.

Hvis en ball er spilt fra utenfor *utslagsstedet* når spilleren starter spill av et hull, eller når en slik feil forsøkes korrigert, er ballen ikke *i spill* og regel 11-4 eller 11-5 skal anvendes. *Ball i spill* inkluderer ellers en ball spilt fra utenfor *utslagsstedet* når spilleren velger eller det kreves at hans neste *slag* spilles fra *utslagsstedet*.

Unntak i matchspill: *Ball i spill* inkluderer en ball spilt av spilleren fra utenfor *utslagsstedet* når spill startes på et hull og motspilleren ikke forlanger slaget kansellert i henhold til regel 11-4a.

Ball mistet

Se “*Mistet ball*”.

Bane

“*Banen*” er hele området innenfor grensene fastsatt av *komiteen* (se regel 33-2).

Best-ball

Se “*Former for matchspill*”.

Bunker

En “*bunker*” er et *hinder* som består av et bearbeidet område, ofte en fordypning hvor torv og jord er fjernet og erstattet med sand eller liknende.

Gressbevakst grunn rundt eller i en *bunker* inkludert en vegg av stablet torv (enten dekket av gress eller jord), er ikke en del av bunkeren. En vegg eller kant til *bunkeren* som ikke er dekket av gress, er del av *bunkeren*.

En *bunkers* grense strekker seg loddrett nedover, men ikke oppover.

En ball er i en *bunker* når den ligger i eller noe av den berører *bunkeren*.

Caddie

En “*caddie*” er en som assisterer spilleren i henhold til *reglene*, som kan inkludere å bære eller å håndtere en spillers køller under spill.

Når en *caddie* er engasjert av mer enn én spiller, anses han alltid å være *caddien* til den spiller som deler *caddie* og hvis ball (eller hvis partners ball) er involvert, og *utstyr* som bæres av ham er ansett som denne spillerens *utstyr*, unntatt når *caddien* opptre etter presise direktiver fra en annen spiller (eller partneren til en annen spiller) som deler *caddien*. I det tilfellet anses han å være den andre spillerens *caddie*.

Dommer

En “*dommer*” er en som er oppnevnt av *komiteen* for å avklare faktiske forhold og å fortolke *reglene*. Han skal reagere på ethvert brudd på en *regel* som han ser eller som blir rapportert til ham.

En *dommer* bør ikke passe *flaggstangen*, stå ved eller markere posisjonen til *hullet*, løfte ballen eller merke dens posisjon.

Unntak i matchspill: Med mindre en *dommer* er oppnevnt til å følge spillerne gjennom hele matchspillet, har han ingen myndighet til å gripe inn i en match annet enn i forhold til regel 1-3, 6-7 eller 33-7.

Erstattet ball

En “*erstattet ball*” er en ball som er satt i spill istedenfor den opprinnelige ballen som enten var *i spill*, *mistet*, *utenfor banen* eller *løftet*.

Fastsatt runde

Den “*fastsatte runden*” består i å spille hullene på *banen* i deres korrekte rekkefølge med mindre noe annet er bestemt av *komiteen*. Antall hull i en *fastsatt runde* er 18 hvis ikke et mindre antall er bestemt av *komiteen*. Vedrørende forlengelse av en *fastsatt runde* i matchspill, se regel 2-3.

Feil ball

En “*feil ball*” er en annen ball enn spillerens:

- *ball i spill*;
- *provisorisk ball*; eller
- ball nummer to spilt etter regel 3-3 eller regel 20-7c i slagspill; og inkluderer;
- annen spillers ball;
- en forlatt ball; og
- spillerens opprinnelige ball når den ikke lenger er *i spill*

Anmerkning: *Ball i spill* inkluderer en ball som *erstatte ballen i spill* enten en slik erstatning er tillatt eller ikke.

Feil puttinggreen

En “*feil puttinggreen*” er en annen *puttinggreen* enn den på hullet som spilles. Hvis ikke annet er bestemt av *komiteen*, inkluderer uttrykket en trenings *puttinggreen* eller *pitchinggreen* på *banen*.

Flaggstang

“*Flaggstangen*” er en flyttbar rett merkestang, med eller uten en flaggduk eller annet materiale festet til den, som er plassert i midten av hullet for å vise dets posisjon. Den må være sirkulær i tverrsnitt. Polstring eller støtdempende materiale som på urimelig vis kan påvirke ballens bevegelse er forbudt.

Flytte seg eller flyttet

En ball anses å ha "flyttet seg" hvis den forlater sin posisjon og blir liggende i ro et annet sted.

Forecaddie

En "forecaddie" er en som er engasjert av komiteen for å indikere for spillerne ballenes posisjon under spillet. Han er et fremmedelement.

Former for matchspill

Single: En konkurranse hvor én spiller spiller mot en annen spiller.

Threesome: En konkurranse hvor én spiller spiller mot to andre spillere og hver side spiller én ball.

Foursome: En konkurranse hvor to spillere spiller mot to andre spillere og hver side spiller én ball.

Three-ball: Tre spillere spiller en konkurranse mot hverandre og hver spiller sin ball. Hver spiller spiller to adskilte konkurranser.

Best-Ball: En konkurranse hvor én spiller spiller mot den beste ballen til to andre spillere eller den beste ballen til tre andre spillere.

Four-Ball: En konkurranse hvor to spillere spiller sin beste ball mot den beste ballen til to andre spillere.

Former for slagspill

Individuell: En konkurranse hvor hver spiller spiller som en individuell.

Foursome: En konkurranse hvor to konkurrenter spiller som partnere og spiller én ball.

Four-Ball: En konkurranse hvor to konkurrenter spiller som partnere og hver spiller sin ball. Den laveste scoren til partnerne er scoren på hullet. Hvis én spiller unnlater å fullføre spillet på hullet, er det ingen straff.

Anmerkning: For bogey, par og Stableford konkurranser, se regel 32-1.

Four-Ball

Se "Former for matchspill" og "Former for slagspill".

Foursome

Se "Former for matchspill" og "Former for slagspill".

Fremmedelement

I matchspill er et "*fremmedelement*" et annet element enn enten spillerens eller *motspillerens side*, *caddien* til den ene eller andres *side*, en ball spilt av begge *side* på hullet som spilles eller *utstyret* til begge *side*. I slagspill er et "*fremmedelement*" et annet element enn spillerens *side*, *caddien* til *siden*, en ball spilt av *siden* på hullet som spilles eller *utstyret* til *siden*. Et *fremmedelement* inkluderer en *dommer*, en *markør*, en *observatør* og en *forecaddie*. Verken vind eller vann er et *fremmedelement*.

Gravende dyr

Et "*gravende dyr*" er et dyr (annet enn en mark, insekt eller lignende) som lager et hull for bosted eller beskyttelse, slik som en kanin, moldvarp, jordrotte, grevling eller salamander.

Anmerkning: Et hull laget av et ikke gravende dyr, slik som en hund, er ikke et *unormalt grunnforhold* med mindre det er merket eller erklært som *grunn under reparasjon*.

Grunn under reparasjon

"*Grunn under reparasjon*" er et område på *banen* som er merket slik etter ordre fra komiteen eller erklært som dette av dens autoriserte representant. All grunn og alt av gress, busker, trær eller andre vekster i *grunn under reparasjon* er del av *grunn under reparasjon*. *Grunn under reparasjon* inkluderer materiale samlet for senere å skulle fjernes og et hull laget av en banearbeider selv om det ikke er merket slik. Gressklipp og annet materiale etterlatt på *banen* og som ikke er tenkt å skulle fjernes, er ikke *grunn under reparasjon* med mindre merking er foretatt.

Når yttergrensen til *grunn under reparasjon* er definert med staker, er stakene inne i *grunn under reparasjon* og grensen til *grunn under reparasjon* er definert ved nærmeste utsidepunkter av stakene på bakkenivå. Når både staker og linjer blir brukt til å angi *grunn under reparasjon*, angir stakene *grunn under reparasjon* og linjene definerer grensen til *grunn under reparasjon*. Når grensen til *grunn under reparasjon* er definert med en linje på bakken, er selve linjen inne i *grunn under reparasjon*. Grensen til *grunn under reparasjon* strekker seg vertikalt nedover, men ikke oppover.

En ball er i *grunn under reparasjon* når den ligger i, eller noen del av den berører *grunn under reparasjon*.

Staker brukt til å definere grensen til eller å angi *grunn under reparasjon* er hindringer.

Anmerkning: Komiteen kan lage en lokal regel som forbyr spill fra *grunn under reparasjon* eller et miljøvernområde som er definert som *grunn under reparasjon*.

Hinder

Et “hinder” er en *bunker* eller et *vannhinder*.

Hindringer

En “hindring” er noe kunstig, inklusive de kunstige overflater og sider på veier og stier og tilvirket is, unntatt:

- Gjenstander som angir *utenfor banen*, slik som vegger, gjerder, staker og stakitter;
- Enhver del av en uflyttbar kunstig gjenstand som er *utenfor banen*; og
- Enhver konstruksjon som er erklært av komiteen til å være en integrert del av *banen*.

En *hindring* er en flyttbar *hindring* hvis den kan flyttes uten urimelig anstrengelse, uten unødvendig forsinkelse av spillet og uten å forårsake skade. I motsatt fall er det en uflyttbar *hindring*.

Anmerkning: Komiteen kan lage en lokal regel som erklærer en flyttbar *hindring* til å være en uflyttbar *hindring*.

Honnør

Spilleren som skal spille først fra *utslagsstedet* sies å ha “*honnøren*”.

Hull

“*Hullet*” må være 4 ¼ tommer (108 mm) i diameter og minst 4 tommer (101.6 mm) dypt. Hvis en foring er brukt, må denne senkes minst 1 tomme (25.4 mm) under *puttinggreenens* overflate med mindre konsistensen av jordsmonnet gjør dette upraktisk; foringens ytre diameter må ikke overskride 4 ¼ tommer (108 mm).

Hullet ut

En ball er “*hullet ut*” når den er i ro innenfor *hullets* omkrets og hele ballen ligger under *hullkantens* nivå.

Komité

"Komiteen" er komiteen med ansvar for konkurransen eller, hvis saken ikke oppstår under en konkurranse, komiteen med ansvar for *banen*.

Konkurrent

En "konkurrent" er en spiller i slagspill konkurranse. En "medkonkurrent" er enhver person som *konkurrenten* spiller sammen med. De er ikke hverandres *partnere*.

I slagspill *foursome* og *four-ball* konkurranser, når meningen tillater det, vil ordet "konkurrent" eller "medkonkurrent" inkludere hans *partner*.

Løse naturgjenstander

"Løse naturgjenstander" er naturlige gjenstander som inkluderer:

- steiner, løv, kvister, grener og liknende,
- ekskrementer; og
- marker, insekter og lignende, etterlatenskaper og hauger laget av disse, sitter fast eller vokser;
- ligger fast i bakken, eller
- kleber seg til ballen.

Sand og løs jord er *løse naturgjenstander* på *puttinggreenen*, men ikke andre steder.

Snø og naturlig is, men ikke rim, er etter spillerens valg enten *tilfeldig vann* eller *løse naturgjenstander*.

Dugg og rim er ikke *løse naturgjenstander*.

Markør

En "markør" er en som er oppnevnt av komiteen til å føre en *konkurrents* score i slagspill. Han kan være en *medkonkurrent*. Han er ikke en *dommer*.

Medkonkurrent

Se "Konkurrent".

Mistet ball

En ball anses "mistet" hvis:

- a. Den ikke er funnet eller identifisert som sin av spilleren innen 5 minutter etter at spillerens *side* eller hans eller deres *caddier* har begynt å lete etter den; eller
- b. Spilleren har slått et *slag* på en *provisorisk ball* fra stedet hvor den opprinnelige ballen sannsynligvis er eller fra et punkt nærmere hullet enn dette stedet (se regel 27-2b); eller
- c. Spilleren har satt en annen ball i spill med straff for slag og distanse etter regel 26-1a, 27-1 eller 28a; eller
- d. Spilleren har satt en annen ball i spill da det er kjent eller så godt som sikkert at ballen som ikke er funnet, har blitt flyttet av et *fremmedelement* (se regel 18-1), er i en *hindring* (se regel 24-3), er i et *unormalt grunnforhold* (se regel 25-1c) eller er i et *vannhinder* (se regel 26-1b eller c); eller
- e. Spilleren har slått et *slag* på en *erstattet ball*.

Tid brukt på å spille *feil ball* blir ikke regnet med i fem minutters perioden som er tillatt for leting.

Motspiller

"*motspiller*" er medlem av en *side* mot hvem spillerens side konkurrerer i matchspill.

Nærmeste punkt for fritak

"*Nærmeste punkt for fritak*" er referansepunktet for å ta fritak uten straff, ved påvirkning fra en *uflyttbar hindring* (regel 24-2), et *unormalt grunnforhold* (regel 25-1) eller en *feil puttinggreen* (regel 25-3).

Det er punktet på *banen*, nærmest der ballen ligger:

- (i) som ikke er nærmere *hullet*, og
- (ii) hvor ballen ligger slik, at forholdet ikke påvirker slaget spilleren ville ha slått fra den opprinnelige posisjonen, hvis forholdet ikke var der.

Anmerkning: For å bestemme *nærmeste punkt for fritak* nøyaktig, bør spilleren benytte køllen han ville ha brukt til sitt neste slag hvis forholdet ikke hadde vært der; for å simulere *adresseringsposisjonen*, spillerretningen og svingen for et slikt slag.

Observatør

En "observatør" er en som er oppnevnt av komiteen til å assistere en dommer med å avklare faktiske forhold og å rapportere til ham ethvert brudd på en regel. En observatør bør ikke passe flaggstangen, stå ved eller markere hullets posisjon, eller løfte ballen eller markere dens posisjon.

Partner

En "partner" er en spiller på parti med en annen spiller på samme side.

I *threesome*, *foursome*, *best-ball* eller *four-ball* spill, hvor meningen tillater det, vil ordet "spiller" inkludere hans *partner* eller *partnere*.

Provisorisk ball

En "provisorisk ball" er en ball spilt etter regel 27-2 for en ball som kan være mistet utenfor et vannhinder eller kan være utenfor banen.

Puttelinje

"Puttelinjen" er den linjen spilleren ønsker ballen skal ta etter et slag på *puttinggreenen*. Bortsett fra når det gjelder regel 16-1e, omfatter *puttelinjen* en rimelig avstand på begge sider av den ønskede linjen. *Puttelinjen* fortsetter ikke på andre siden av *hullet*.

Puttinggreen

"*Puttinggreenen*" er all grunn på det hullet som spilles som er preparert spesielt for putting eller på annen måte er definert som dette av komiteen. En ball er på *puttinggreenen* når noe av den berører *puttinggreenen*.

R&A

"R&A" står for R&A Rules Limited

Regel eller regler

Uttrykket "regel" inkluderer:

- a. Golfreglene og deres fortolkninger som står i Decisions on the Rules of Golf;
- b. Alle turneringsbestemmelser fastsatt av komiteen etter regel 33-1 og Tillegg I;
- c. Alle lokale regler fastsatt av komiteen etter regel 33-8 og Tillegg I; og
- d. Spesifikasjonene for
 - (i) køller og ballen i tillegg II og III og deres fortolkninger som står i "A Guide to the Rules on Clubs and Balls" og
 - (ii) hjelpemidler og annet utstyr i Tillegg IV.

Råd

“Råd” er ethvert råd eller forslag som kan påvirke en spiller i å bestemme sitt spill, valget av en kølle eller måten å slå et slag.

Informasjon om reglene, avstand eller forhold vedrørende allment kjent informasjon så som posisjon til *hindre* eller *flaggstangen* på *puttinggreenen*, er ikke *råd*.

Side

I matchspill er hvert medlem av motsatt *side* en *motspiller*. I slagspill er medlemmene av alle *sider konkurrenter*, og medlemmer av forskjellige *sider* som spiller sammen er *medkonkurrenter*.

Sidevannhinder

Et “*sidevannhinder*” er et *vannhinder* eller den delen av et *vannhinder* som ligger slik at det ikke er mulig, eller det anses av komiteen å være upraktisk å droppe en ball bak *vannhindret* etter regel 26-1b. All grunn og vann innenfor grensene til et *sidevannhinder*, er en del av *sidevannhindret*.

Når grensen til et *sidevannhinder* er definert med staker, er stakene inne i *sidevannhindret* og grensen til *hindret* er definert ved nærmeste utsidepunkter av stakene på bakkenivå. Når både staker og linjer blir brukt til å angi et *sidevannhinder*, angir stakene *sidevannhinder* og linjene definerer grensen til *hindret*. Når grensen til et *sidevannhinder* er definert med en linje på bakken, er selve linjen inne i *sidevannhindret*. Grensen til et *sidevannhinder* strekker seg vertikalt oppover og nedover.

En ball er i et *sidevannhinder* når den ligger i, eller noen del av den berører *sidevannhindret*.

Staker brukt til å definere grensen til eller å angi *sidevannhinder*, er hindringer.

Anmerkning 1: Den delen av et *vannhinder* som skal spilles som et *sidevannhinder*, må merkes nøyaktig. Staker eller linjer som anvendes til å merke et *sidevannhinder* må være røde.

Anmerkning 2: Komiteen kan lage en lokal regel som forbyr spill fra et miljøvernomsråde som har blitt definert som et *sidevannhinder*.

Anmerkning 3: Komiteen kan definere et *sidevannhinder* som et *vannhinder*.

Single

Se "Former for matchspill".

Slag

Et "slag" er bevegelsen av køllen fremover gjort i den hensikt å slå på og å flytte ballen, men hvis en spiller frivillig avbryter nedsvingen før køllehodet når ballen har han ikke slått et slag.

Slagstilling

Å innta "slagstilling" består i at en spiller plasserer sine føtter i posisjon som forberedelse til å slå et slag.

Spillefeltet

"Spillefeltet" er hele området på banen unntatt:

- a. Utslagsstedet og puttinggreenen på hullet som blir spilt, og
- b. Alle hindre på banen.

Spillelinje

"Spillelinjen" er den retningen som spilleren ønsker hans ball skal ta etter et slag, pluss en rimelig avstand på begge sider av den påtenkte retningen.

Spillelinjen strekker seg vertikalt oppover fra bakken, men fortsetter ikke på den andre siden av hullet.

Straffeslag

Et "straffeslag" er én lagt til scoren til en spiller eller side etter visse regler.

I en threesome eller foursome vil straffeslag ikke påvirke spillerekkefølgen.

Three-Ball

Se "Former for matchspill".

Threesome

Se "*Former for matchspill*".

Tilfeldig hendelse

En "*tilfeldig hendelse*" inntreffer når en ball i bevegelse tilfeldigvis får forandret retning eller stoppes av et *fremmedelement* (se regel 19-1).

Tilfeldig vann

"*Tilfeldig vann*" er en midlertidig ansamling av vann på *banen* som ikke er i et *vannhinder* og som er synlig før eller etter at spilleren inntar sin *slagstilling*, og ikke er i et *vannhinder*. Snø eller naturlig is, men ikke rim, er etter spillerens valg enten *tilfeldig vann* eller *løse naturgjenstander*. Tilvirket is er en *hindring*. Dugg og rim er ikke *tilfeldig vann*.

En ball er i *tilfeldig vann* når den ligger i eller noe av den berører det *tilfeldige vannet*.

Unormale grunnforhold

Et "*unormalt grunnforhold*" er *tilfeldig vann*, *grunn under reparasjon* eller hull, etterlatenskaper eller spor på *banen* laget av et *gravende dyr*, et *krypdyr* eller en *fugl*.

Utenfor banen

"*Utenfor banen*" er *utenfor banens* grenser eller en del av *banen* som er merket slik av *komiteen*.

Når både staker og linjer blir brukt til å angi *utenfor banen*, angir stakene *utenfor banen* og linjene definerer *utenfor banen*. Når *utenfor banen* defineres av en linje på bakken, er selve linjen *utenfor banen*. *Utenfor banen* linjen strekker seg vertikalt oppover og nedover.

En ball er *utenfor banen* når hele ballen ligger *utenfor banen*. En spiller kan stå *utenfor banen* for å spille en ball som ligger innenfor grensen.

Gjenstander som definerer *utenfor banen*, slik som vegger, gjerder, staker og stakitter er ikke *hindringer* og anses å være faste. Staker som identifiserer *utenfor banen* er ikke *hindringer* og anses å være faste.

Anmerkning 1: Staker og linjer som anvendes til å definere *utenfor banen*, bør være hvite.

Anmerkning 2: En *komité* kan lage en lokal regel som erklærer staker som angir, men ikke definerer *utenfor banen*, å være *hindringer*.

Utslagsstedet

"*Utslagsstedet*" er startstedet til hullet som skal spilles. Det er et rektangulært område, to køllelengder i dybde, der fronten og sidene er markert med ytterkantene av to merker. En ball er *utenfor utslagsstedet* når hele ballen ligger *utenfor utslagsstedet*.

Utstyr

"*Utstyr*" er alt som anvendes, klær eller noe som bringes med av spilleren eller noe som bringes med for spilleren av hans *partner* eller en av deres *caddier*, unntatt en ball han har satt i spill på hullet som spilles og småting, som en mynt eller en peg, når de anvendes til å markere en balls posisjon eller utstrekningen av et område hvor en ball skal droppes. *Utstyr* omfatter en bil/tralle med eller uten motor.

Anmerkning 1: En ball spilt på hullet som spilles er *utstyr* når den har blitt løftet og ikke satt tilbake i spill.

Anmerkning 2: Hvis en bil/tralle deles av to eller flere spillere, anses bilen/trallen og alt på det som *utstyr* til en av spillerne som deler bilen/trallen. Hvis bilen/trallen blir flyttet av den ene av spillerne (eller *partneren* til en av spillerne) som deler det, anses bilen/trallen og alt i det å være den spillerens utstyr. Ellers anses bilen/trallen og alt i det å være utstyret til spilleren som deler bil/tralle når hans ball (eller hans *partners* ball) er involvert.

Vannhinder

Et “vannhinder” er en sjø, vann, dam, elv, grøft, åpen dreneringsgrøft eller annet åpent vannløp (enten de inneholder vann eller ikke) og alt av liknende art på *banen*. All grunn eller vann innenfor grensen til et vannhinder er en del av vannhindret.

Når grensen til et vannhinder er definert med staker, er stakene inne i vannhindret og grensen til hinderet er definert ved nærmeste utsidepunkter av stakene på bakkenivå. Når både staker og linjer blir brukt til å angi et vannhinder, angir stakene vannhinder og linjene definerer grensen til hinderet. Når grensen til et vannhinder er definert med en linje på bakken, er selve linjen inne i vannhindret. Grensen til et vannhinder strekker seg vertikalt oppover og nedover.

En ball er i et vannhinder når den ligger i, eller noen del av den berører vannhindret.

Staker brukt til å definere grensen til eller å angi vannhinder, er hindringer.

Anmerkning 1: Staker eller linjer som anvendes til å merke et vannhinder må være gule.

Anmerkning 2: Komiteen kan lage en lokal regel som forbyr spill fra et miljøvernomsråde som har blitt definert som et vannhinder.

Seksjon III – Spillereglene

Spillet

Regel I

Spillet

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

1-1. Generelt

Golfspillet består i å spille en ball med en kølle fra *utslagsstedet* ned i *hullet* med et *slag* eller flere påfølgende *slag* i samsvar med *reglene*.

1-2. Påvirke en balls bevegelse eller endre fysiske forhold

En spiller må ikke (i) foreta noen handling med den hensikt å påvirke bevegelsen til en *ball i spill* eller (ii) å endre fysiske forhold med den hensikt å påvirke spillet av et hull.

Unntak:

1. En handling som er uttrykkelig tillatt eller uttrykkelig forbudt etter en annen *regel* er underlagt den annen *regel*, ikke regel 1-2.
2. En handling med den klare hensikt å vise omsorg for *banen* er ikke brudd på regel 1-2.

*STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 1-2:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

***I tilfelle av et alvorlig brudd på regel 1-2, kan komiteen ilegge diskvalifikasjonsstraff.**

Anmerkning 1: En spiller anses å ha begått et alvorlig brudd på regel 1-2 om *komiteen* anser at handlingen som er i strid med denne regelen har tillatt han eller en annen spiller å oppnå en betydelig fordel eller har påført en annen spiller; unntatt hans *partner*, en betydelig ulempe.

Anmerkning 2: I slagspill, unntatt når et alvorlig brudd resulterer i diskvalifikasjon, må en spiller som bryter regel 1-2 ved å påvirke bevegelsen til sin egen ball spille ballen fra der den ble stoppet, eller hvis ballen har forandret retning fra der den kom til ro. Dersom bevegelsen av en spillers ball bevisst har blitt påvirket av en *medkonkurrent* eller annet *fremmedelement*, anvendes regel 1-4 for spilleren (se anmerkning til regel 19-1)

1-3. Enighet om å fravike regler

Spillere må ikke bli enige om å utelukke innvirkningen av noen regel eller å se bort fra noen straff som er pådratt.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 1-3:

Matchspill – Diskvalifikasjon av begge sider.

Slagspill – Diskvalifikasjon av involverte konkurrenter.

(Enighet om å spille utenfor tur i slagspill – se regel 10-2c.)

1-4. Saker som ikke dekkes av reglene

Hvis en sak det er uenighet om ikke dekkes av reglene, bør avgjørelsen tas i samsvar med hva som synes rimelig.

Regel 2

Matchspill

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

2-1. Generelt

En match består av en *side* som spiller mot en annen i en *fastsatt runde* hvis ikke annet er bestemt av *komiteen*.

Matchspill er spill om hull.

Hvis ikke annet er bestemt i reglene, er et hull vunnet av *siden* som *huller* ut sin ball med færrest *slag*. I en handicap konkurranse vinner laveste netto score hullet.

Stillingen i konkurransen blir tilkjennegitt med uttrykkene: så mange "hull opp" eller "likt", og så mange "å spille".

En *side* er "dormie" når den er så mange hull opp som det er hull igjen å spille.

2-2. Delt hull

Et hull er delt hvis hver *side* huller ut med samme antall *slag*.

Når en spiller har *hullet* ut og hans *motspiller* har et slag igjen for deling, og hvis spilleren deretter pådrar seg en straff, er *hullet* delt.

2-3. Vinner av konkurranse

En konkurranse er vunnet når en *side* leder med et antall hull større enn antallet hull som gjenstår å bli spilt.

Hvis det er uavgjort, kan komiteen utvide den *fastsatte runden* til så mange hull som er nødvendig for at en konkurranse vinnes.

2-4. Gi neste konkurranse, hull eller slag

En spiller kan gi en konkurranse når som helst før starten eller avslutningen av denne konkurransen.

En spiller kan gi et hull når som helst før starten eller avslutningen av dette *hullet*.

En spiller kan gi sin *motspillers* neste *slag* når som helst forutsatt at *motspillerens* ball ligger i ro. *Motspilleren* anses å ha *hullet* ut med sitt neste *slag* og ballen kan fjernes av en av *sidene*.

Det som er gitt kan ikke avslås eller trekkes tilbake.

(Ball som ligger ut over hullkanten – se regel 16-2)

2.5 Tvil om fremgangsmåte; Tvister og krav

I matchspill, hvis det oppstår tvil eller uenighet mellom spillerne, kan en spiller gjøre et krav. Hvis ingen lovlig autorisert representant for *komiteen* er tilgjengelig innen rimelig tid, må spillerne fortsette konkurransen uten utsettelse. *Komiteen* kan bare vurdere et krav hvis det har blitt gjort i tide og hvis spilleren som fremsetter kravet har meddelt sin *motspiller* i tide (i) at han gjør et krav eller ønsker en avgjørelse og (ii) at fakta for kravet eller avgjørelsen legges til grunn.

Et krav anses å ha blitt gjort i tide hvis, etter oppdagelsen av omstendigheter som gir grunnlag for et krav, spilleren gjør sitt krav (i) før noen av spillerne i konkurransen spiller fra neste *utslagssted* eller; (ii) hvis det er det siste *hullet* i konkurransen, før alle spillerne i konkurransen forlater *puttinggreenen* eller; (iii) når grunnlaget for kravet er oppdaget etter at alle spillerne i konkurransen har forlatt *puttinggreenen* på det siste *hullet*, før resultatet av konkurransen har blitt offisielt annonsert.

Et krav som gjelder et tidligere hull i konkurransen kan bare bli vurdert av *komiteen* dersom det er basert på fakta som tidligere var ukjent for spilleren

som fremsetter kravet og han hadde blitt gitt feil informasjon (regel 6-2a eller 9) av en *motspiller*. Et slikt krav må fremsettes i tide.

Så snart resultatet av konkurransen er offisielt kunngjort, kan ikke et krav bli vurdert av *komiteen* med mindre den er overbevist om at (i) kravet er basert på fakta som tidligere var ukjent for spilleren som fremsatte kravet på det tidspunkt resultatet ble offisielt annonsert, (ii) spilleren som gjør kravet hadde fått feil informasjon av en *motspiller* og (iii) *motspilleren* visste at han ga feil informasjon. Det er ingen tidsbegrensning på å vurdere et slikt krav.

Anmerkning 1: En spiller kan se bort fra et brudd på reglene gjort av hans *motspiller* forutsatt at det ikke er enighet mellom *sidene* å utelukke en regel (Regel 1-3).

Anmerkning 2: I matchspill, hvis en spiller er i tvil om sine rettigheter eller den korrekte fremgangsmåte, kan han ikke fullføre spillet av hullet med to baller.

2-6. Generell straff

Straffen for et brudd på en *regel* i matchspill er tap av hull unntatt når annet er bestemt.

Regel 3

Slagspill

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se *sidene* 22-35.

3-1. Generelt; Vinner

En slagspill konkurranse består av *konkurrenter* som fullfører hvert hull i en *fastsatt runde* eller runder; og som for hver runde returnerer et scorekort der det er påført bruttoscoren for hvert hull. Hver *konkurrent* spiller mot alle andre *konkurrenter* i konkurransen.

Konkurrenten som spiller den *fastsatte runden* eller rundene med færrest *slag* er vinneren.

I en handicap konkurranse er *konkurrenten* med den laveste netto scoren fra den *fastsatte runden* eller rundene vinneren.

3-2. Unnlater å hulle ut

Hvis en *konkurrent* unnlater å hulle ut på et hull og ikke korrigerer sin feil før han slår et *slag* fra det neste *utslagsstedet*, eller hvis det skjer på det siste hullet på runden før han forlater *puttinggreenen*, **blir han diskvalifisert**.

3-3. Tvil om fremgangsmåte

a. Fremgangsmåte

I slagspill, hvis en *konkurrent* er i tvil om sine rettigheter eller den korrekte fremgangsmåte under spill av et hull, kan han uten straff avslutte hullet med to baller.

Etter at den tvilsomme situasjonen har oppstått og før noen videre handling foretas, må *konkurrenten* meddele sin *markør* eller en *medkonkurrent* at han akter å spille to baller og hvilken ball han ønsker skal telle hvis *reglene* tillater det.

Konkurrenten må rapportere fakta om saken til *komiteen* før han innleverer sitt scorekort. Hvis han unnlater å gjøre dette, **blir han diskvalifisert**.

Anmerkning: Hvis *konkurrenten* foretar seg noen videre handling før han behandler den tvilsomme situasjonen, er regel 3-3 ikke anvendbar. Scoren med den opprinnelige ballen teller; eller hvis den opprinnelige ballen ikke er en av ballene som spilles, blir scoren med den første ballen som settes i spill tellende, selv om *reglene* ikke tillater framgangsmåten som anvendes med den ballen. Men, *konkurrenten* pådrar seg ikke noen straff for å ha spilt en ball nummer to, og *straffeslag* pådratt kun ved spill av denne ballen, ses bort fra.

b. Fastsettelse av score på et hull

- (i) Hvis ballen *konkurrenten* på forhånd valgte å skulle telle har blitt spilt i samsvar med *reglene*, er scoren med den ballen *konkurrentens* score på hullet. Hvis ikke, teller scoren med den andre ballen hvis *reglene* tillater fremgangsmåten brukt på den ballen
- (ii) Hvis *konkurrenten* unnlater å meddele på forhånd sin beslutning om å avslutte hullet med to baller, eller hvilken ball som skal telle, teller scoren med den opprinnelige ballen forutsatt at den har blitt spilt i samsvar med *reglene*. Hvis den opprinnelige ballen ikke er en av ballene som spilles, teller den første ballen som settes i spill forutsatt at den har blitt spilt i samsvar med *reglene*. Hvis ikke, teller scoren med den andre ballen hvis *reglene* tillater fremgangsmåten brukt på den ballen.

Anmerknning 1: Hvis en *konkurrent* spiller en ball nummer to etter regel 3-3, skal *slagene* etter at denne regelen er tatt i bruk, som er gjort på ballen som bestemmes og ikke telle og *straffeslag* pådratt kun ved spill av denne ballen, ses bort fra.

Anmerknning 2: En ball nummer to spilt etter regel 3-3 er ikke en *provisorisk ball* etter regel 27-2.

3-4. Nekte å følge en regel

Hvis en *konkurrent* nekter å følge en *regel* som påvirker rettighetene til en annen *konkurrent*, *blir han diskvalifisert*.

3-5. Generell straff

Straffen for brudd på en *regel* i slagspill er to slag, unntatt når annet er bestemt.

Køller og ballen

R&A forbeholder seg retten til enhver tid å endre reglene forbundet til køller og baller (se Tillegg II og III) og å lage eller forandre fortolkninger som vedrører disse *regler*.

Regel 4

Køller

En spiller som er i tvil om en kølle er i samsvar med reglene bør rådføre seg med R&A.

En produsent bør forelegge R&A en prøve på en kølle som skal produseres for å få en avgjørelse på om den er i samsvar med *reglene*. Prøven blir R&A's eiendom for referanseformål. Hvis en produsent unnlater å forelegge en prøve, eller når han har gjort dette, unnlater å vente på en avgjørelse før produksjon og/eller markedsføring av køllen, påtar produsenten seg risikoen for en avgjørelse om at køllen ikke er i samsvar med *reglene*.

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

4-1. Form og utførelse av køller

a. Generelt

Spillerens køller må være i samsvar med denne regel og forutsetninger, spesifikasjoner og fortolkninger som bestemt i Tillegg II.

Anmerkning: Komiteen kan kreve, i bestemmelsene for en konkurranse (regel 33-1) at enhver driver spilleren bringer med seg må ha et køllehode, identifisert med modell og loft, som er oppført i den gjeldende listen over godkjente drivere (List of Conforming Driver Heads) utgitt av R&A.

b. Slitasje og endring

En kølle som er i samsvar med reglene når den er ny, anses å være i samsvar med reglene etter slitasje ved normal bruk. Enhver del av en kølle som har blitt forandret med hensikt, betraktes som ny og må i sin endrede form være i samsvar med reglene.

4-2. Spilleegenskaper forandret og fremmed materiale

a. Spilleegenskaper forandret

Under en fastsattrunde må en kølles spilleegenskaper med hensikt ikke forandres ved justering eller på noen annen måte.

b. Fremmed materiale

Fremmed materiale må ikke påføres køllens slagflate i den hensikt å innvirke på ballens bevegelse.

***STRAFF FOR Å BRINGE MED SEG, UTEN Å SLÅ ET SLAG MED, KØLLE ELLER KØLLER I STRID MED REGEL 4-1 ELLER 4-2:**

Matchspill – Ved avslutning av hullet hvor bruddet ble oppdaget, blir stiltingen i konkurransen justert ved å trekke fra ett hull for hvert hull hvor et brudd har forekommet; Maksimum fratrekk per runde – to hull.

Slagspill – To slag for hvert hull hvor et brudd har forekommet; Maksimum straff per runde – fire slag (to slag på hvert av de to første hullene hvor brudd har forekommet).

Matchspill eller slagspill – Hvis et brudd blir oppdaget mellom spillet av to hull, anses det å ha blitt oppdaget under spillet av neste hull, og straffen må tillegges på dette hullet..

Bogey og par konkurranser – se anmerkning I til regel 32-1a.

Stableford konkurranser – se anmerkning I til regel 32-1b.

*Enhver kølle eller køller medbrakt i strid med regel 4-1 eller regel 4-2, må av spilleren erklæres ute av spill til hans motspiller i matchspill eller markør eller medkonkurrent i slagspill, omgående etter det oppdages at et brudd har forekommet. Om spilleren ikke gjør dette, er han diskvalifisert.

STRAFF FOR Å SLÅ ET SLAG MED KØLLE I STRID MED REGEL 4-1 ELLER 4-2:

Diskvalifikasjon.

4-3. Skadede køller: Reparasjon og erstatning

a. Skade ved normal form for spill

Hvis en spillers kølle blir skadet ved normal form for spill under en *fastsatt runde*, kan han:

- (i) bruke køllen i sin skadede tilstand for den gjenstående del av den *fastsatte runden*, eller
- (ii) uten unødvendig å forsinke spillet reparere den eller få den reparert, eller
- (iii) som en tilleggsmulighet, bare hvis køllen er uskikket for spill, erstatte den skadede køllen med en annen kølle. Erstatningen av en kølle må ikke unødvendig forsinke spillet (regel 6-7) og må ikke gjøres ved å låne en kølle valgt for spill av noen annen person som spiller på *banen* eller ved å montere komponenter båret av eller for spilleren under den *fastsatte runden*.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 4-3a:

Se straffeutmåling for regel 4-4a eller b, og regel 4-4c.

Anmerkning: En kølle er uskikket for spill hvis den er vesentlig skadet, f.eks. hvis skaftet er bulkete, betydelig bøyd eller brukket i deler; køllehodet har løsnet, falt av eller er betydelig deformert; eller grepet har løsnet. En kølle er ikke uskikket for spill bare fordi køllens lie eller loft er forandret eller køllehodet er oppskrapet.

b. Skade på annen måte enn ved normal form for spill

Hvis en spillers kølle blir skadet under en *fastsatt runde* på annen måte enn ved normal form for spill, slik at den fremstår avvikende fra kravene eller har fått forandrede spilleegenskaper, må køllen deretter ikke benyttes eller erstattes under runden.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 4-3b:**Diskvalifikasjon**

c. Skade før runden

En spiller kan bruke en kølle som ble skadet før runden forutsatt at køllen, i sin skadede tilstand, er i samsvar med reglene.

Skade på en kølle som oppsto før en runde, kan repareres under runden forutsatt at spilleegenskapene ikke blir forandret og spillet ikke blir unødvendig forsinket.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 4-3c:**Se straffeutmåling for regel 4-1 eller 4-2.**

(Unødvendig forsinkelse – se regel 6-7)

4-4. Maksimum fjorten køller**a. Valg og tillegg av køller**

Spilleren må ikke starte en *fastsatt runde* med mer enn fjorten køller. Hans bruk av køller begrenser seg derfor til dem som er valgt for runden unntatt at, hvis han startet med færre enn fjorten køller, kan han legge til et hvilket som helst antall forutsatt at hans totale antall ikke overskrider fjorten.

Tillegget av en kølle eller køller må ikke unødvendig forsinke spillet (regel 6-7) og spilleren må ikke legge til eller låne noen kølle valgt for spill av noen annen person som spiller på *banen* eller ved å montere komponenter båret av eller for spilleren under den *fastsatte runden*.

b. Partnere kan dele køller

Partnere kan dele køller, forutsatt at det totale antall køller som *partnerne* da bringer med seg på deling ikke overskrider fjorten.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 4-4a eller b, UAVHENGIG AV ANTALL OVERSKYTENDE KØLLER:

Matchspill – Ved avslutning av hullet hvor bruddet ble oppdaget, blir stillingen i konkurransen justert ved å trekke fra ett hull for hvert hull hvor et brudd har forekommet; Maksimum fratrekk per runde - To hull.

Slagspill – To slag for hvert hull hvor noe brudd har forekommet; Maksimumsstraff per runde: Fire slag (to slag på hvert av de to første hullene hvor ethvert brudd har forekommet)

Matchspill eller slagspill – Hvis et brudd blir oppdaget mellom spillet av to hull, anses det å ha blitt oppdaget under spillet av det hullet som nettopp er avsluttet, og straffen for brudd på regel 4-4a eller b tillegges ikke på det neste hullet.

Bogey og par konkurranser – se anmerkning I til regel 32-1a

Stableford konkurranser – se anmerkning I til regel 32-1b.

c. Overskytende kølle erklært ute av spill

Enhver kølle medbrakt eller brukt i strid med regel 4-3a(iii) eller regel 4-4 må av spilleren, erklæres ute av spill til hans *motspiller* i matchspill eller *markør* eller *medkonkurrent* i slagspill omgående etter det oppdages at et brudd har forekommet. Spilleren må ikke bruke køllen eller køllene i resten av den fastsatte runden.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 4-4c:

Diskvalifikasjon.

Regel 5

Ballen

En spiller som er i tvil om en ball er i samsvar med reglene bør rådføre seg med R&A.

En produsent bør forelegge R&A prøver på en ball som skal produseres for å få en avgjørelse på om den er i samsvar med reglene. Prøvene blir R&A sin eiendom for referanseformål. Hvis en produsent unnlater å forelegge prøver, eller når han har gjort dette, unnlater å vente på en avgjørelse før produksjon og/eller markedsføring av ballen, påtar produsenten seg risikoen for en avgjørelse om at ballen ikke er i samsvar med reglene.

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

5-1. Generelt

Ballen spilleren spiller må være i samsvar med kravene spesifisert i Tillegg III.

Anmerkning: Komiteen kan kreve, i bestemmelsene for en konkurranse (regel 33-1), at ballen spilleren spiller må være oppført i den gjeldende listen over godkjente baller (Conforming Golf Balls) utgitt av R&A.

5-2. Fremmed materiale

Ballen spilleren spiller må ikke ha blitt påført fremmed materiale i den hensikt å forandre dens spilleegenskaper.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 5-1 eller 5-2:

Diskvalifikasjon.

5-3. Ball uskikket for spill

En ball er uskikket for spill hvis den er synlig kuttet, sprukket eller deformert. En ball er ikke uskikket for spill bare fordi søle eller annet materiale kleber til den, overflaten er ripet eller oppskrapet eller dens farge er skadet eller misfarget.

Hvis en spiller har grunn til å tro at hans ball har blitt uskikket for spill under spillet av hullet som spilles, kan han løfte ballen uten straff for å fastslå om den er uskikket.

Før ballen løftes, må spilleren tilkjenne seg sin hensikt til sin *motspiller* i matchspill eller sin *markør* eller en *medkonkurrent* i slagspill og markere ballens posisjon. Han kan deretter løfte og undersøke den forutsatt at han gir sin *motspiller*, *markør* eller *medkonkurrent* en mulighet til å undersøke ballen og iaktta løftingen og tilbakeleggingen. Ballen må ikke rengjøres når den løftes etter regel 5-3.

Hvis spilleren unnlater å rette seg etter hele eller noen del av denne fremgangsmåten, eller han løfter ballen uten å ha grunn til å tro at den har blitt uskikket for spill under spillet av hullet som spilles, **pådrar han seg en straff på ett slag.**

Hvis det blir fastslått at ballen har blitt uskikket for spill under spill på hullet som spilles, kan spilleren *erstatte* den med en annen ball ved å plassere den på stedet hvor den opprinnelige ballen lå. Ellers må den opprinnelige ballen legges tilbake. Hvis en spiller *erstatte* en ball når det ikke er tillatt og han slår et *slag* på den feil *erstattete* ballen, **pådrar han seg den generelle straffen for brudd på regel 5-3**, men det er ingen straff i tillegg etter denne regel eller regel 15 – 2.

Hvis en ball deler seg i biter som et resultat av et *slag*, er *slaget* annullert og spilleren må spille en ball uten straff så nær som mulig stedet fra der den opprinnelige ballen var spilt (se regel 20-5).

***STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 5-3:**

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

*** Hvis en spiller pådrar seg den generelle straffen for brudd på regel 5-3, er det ingen tilleggsstraff etter denne regelen.**

Anmerkning 1: Hvis *motspilleren*, *markøren* eller *medkonkurrenten* ønsker å bestride et krav om uskikkethet, må han gjøre dette før spilleren spiller en annen ball.

Anmerkning 2: Hvis det opprinnelige leiet til en ball som skal plasseres eller legges tilbake er endret, se regel 20 – 3b.
(Rengjøre ball løftet fra puttinggreenen eller etter en annen regel – se regel 21)

Spillerens ansvar

Regel 6

Spilleren

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

6-1. Regler

Spilleren og hans *caddie* er ansvarlige for å kjenne *reglene*. Under en *fastsatt runde* pådrar spilleren seg straffen som gjelder for brudd på en *regel* gjort av hans *caddie*.

6-2. Handicap

a. Matchspill

Før en handicap konkurranse startes, bør spillerne få fastslått hverandres respektive handicap. Hvis en spiller begynner en konkurranse etter å ha oppgitt høyere handicap enn det som han er berettiget til og dette innvirker på antallet slag som skal gis eller mottas, **blir han diskvalifisert**; ellers må spilleren spille med det oppgitte handicap.

b. Slagspill

I enhver runde i en handicap konkurranse må *konkurrenten* forvisse seg om at hans handicap er oppført på hans scorekort før det returneres til *komiteen*. Hvis handicap ikke er oppført på hans scorekort før det returneres (regel 6-6b), eller hvis det oppførte handicap er høyere enn det han er berettiget til og dette innvirker på antallet slag som skal mottas, **blir han diskvalifisert** fra handicap konkurransen; ellers skal scoren stå.

Anmerkning: Det er spillerens ansvar å vite hullene hvor handicapslag skal gis eller mottas.

6-3. Starttid og grupper

a. Starttid

Spilleren må starte på tidspunktet som er fastsatt av *komiteen*.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 6-3a:

Hvis spilleren kommer til sitt startsted klar til å spille innen fem minutter etter sin starttid, er straffen for ikke å starte til riktig tid, tap av det første hullet i matchspill eller to slag på det første hullet i slagspill. Hvis ikke er straff for brudd på denne regelen diskvalifikasjon.

Bogey og par konkurranser – se anmerkning 2 til regel 32-1a

Stableford konkurranse – se anmerkning 2 til regel 32-1b

Unntak: Dersom *komiteen* fastslår at ekstraordinære omstendigheter har hindret en spiller fra å starte i tide, er det ingen straff.

b. Grupper

I slagspill må *konkurrenten* gjennom hele runden forbli i gruppen som er satt opp av *komiteen* med mindre *komiteen* bestemmer eller godkjenner en forandring.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 6-3:

Diskvalifikasjon.

(Best-ball og four-ball spill – se reglene 30-3a og 31-2)

6-4. Caddie

Spilleren kan assisteres av en *caddie*, men han kan bare ha én *caddie* av gangen.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 6-4:

Match spill – Ved avslutningen av hullet som bruddet blir oppdaget, justeres stillingen i konkurransen ved å trekke fra ett hull for hvert hull som et brudd har vært tilstede; Maksimum fradrag per runde – To hull.

Slagspill – To slag for hvert hull som bruddet har forekommet; Maksimum straff per runde – Fire slag (to slag på hvert av de to første hullene hvor brudd har forekommet).

Matchspill eller slagspill – Hvis et brudd blir oppdaget mellom spillet av to hull, anses det å ha blitt oppdaget under spillet av neste hull, og straffen må tillegges på dette hullet.

Bogey og par konkurranse – Se anmerkning I til regel 32-1a.

Stableford konkurranse – Se anmerkning I til regel 32-1b.

* En spiller som bryter regelen og har mer enn en *caddie* må omgående etter at et brudd er oppdaget, forsikre seg om at han ikke har mer enn en *caddie* noen gang under resten av den fastsatte runden. Hvis ikke, blir spilleren diskvalifisert.

Anmerkning: Komiteen kan i bestemmelsene til en turnering (regel 33-1), forby bruken av *caddier* eller begrense en spiller i hans valg av *caddie*.

6-5. Ball

Ansaret for å spille riktig ball hviler på spilleren. Hver spiller bør sette et identifikasjonsmerke på sin ball.

6-6. Scoring i slagspill

a. Føre score

Etter hvert hull bør *markøren* kontrollere scoren med *konkurrenten* og notere den. Ved avslutning av runden må *markøren* signere scorekortet og gi det til *konkurrenten*. Hvis mer enn en *markør* fører scoren, må hver signere for den delen som han er ansvarlig for.

b. Signere og returnere scorekort

Ved avslutning av runden bør *konkurrenten* kontrollere sin score for hvert hull og avgjøre alle tvilstilfeller med *komiteen*. Han må forvisse seg om at *markøren* eller *markørene* har signert scorekortet, signere scorekortet selv og returnere det til *komiteen* så snart som mulig.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGLER 6-6b:

Diskvalifikasjon.

c. Endring av scorekort

Ingen endring må gjøres på et scorekort etter at *konkurrenten* har returnert det til *komiteen*.

d. Feil score på hull

Konkurrenten er ansvarlig for riktigheten av scoren som er ført for hvert hull på sitt scorekort. Hvis han returnerer en score på noe hull lavere enn virkelig brukt, **blir han diskvalifisert**. Hvis han returnerer en score på noe hull høyere enn virkelig brukt, blir den returnerte scoren stående.

Anmerkning 1: *Komiteen* er ansvarlig for summering av scoren og anvendelsen av handicapet ført på scorekortet – se regel 33-5.

Anmerkning 2: I *four-ball* slagspill, se også regel 31 – 3 og 31 – 7a.

6-7. Unødvendig forsinkelse; Sakte spill

Spilleren må spille uten unødvendig forsinkelse og i henhold til enhver retningslinje for spillehastighet som *komiteen* kan fastsette. Mellom avslutningen av et hull og spill fra neste *utslagssted*, må spilleren ikke unødvendig forsinke spillet.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 6-7:

Matchspill – Tap av hull; **Slagspill** – To slag.

Bogey og par konkurranser – Se anmerkning 2 til regel 32-1a.

Stableford konkurranser – Se anmerkning 2 til regel 32-1b.

For påfølgende forseelse – Diskvalifikasjon.

Anmerkning 1: Hvis spilleren nødvendig forsinket mellom hullene, forsinket han spillet av neste hull og, unntatt for bogey, par og Stableford konkurranser (se regel 32), kommer straffen til anvendelse på det hullet.

Anmerkning 2: I den hensikt å forhindre sakte spill, kan *komiteen* i bestemmelsene for en konkurranse (regel 33-1), fastsette retningslinjer for spillehastighet inkludert maksimum tillatt bruk av tid til å fullføre en *fastsatt runde*, et hull eller et *slag*.

I matchspill kan *komiteen* i en slik bestemmelse modifisere straffen for brudd på denne regelen som følger:

Første forseelse – Tap av hull;

Andre forseelse – Tap av hull;

For påfølgende forseelse – Diskvalifikasjon

I slagspill kan *komiteen* i en slik bestemmelse modifisere straffen for brudd på denne regelen som følger:

Første forseelse – Ett slag;

Andre forseelse – To slag;

For påfølgende forseelse – Diskvalifikasjon.

6-8. Spilleavbrudd; Gjenopptagelse av spill**a. Når tillatt**

Spilleren må ikke avbryte spill med mindre:

- (i) *komiteen* har stoppet spillet;
- (ii) han tror det er fare for lyn;
- (iii) han ønsker en avgjørelse fra *komiteen* i en sak det er tvil eller uenighet om (se regel 2-5 eller 34-3); eller
- (iv) det er en annen god grunn slik som plutselig sykdom.

Dårlig vær er ikke i seg selv en god grunn til å avbryte spill.

Hvis spilleren avbryter spill uten spesiell tillatelse fra *komiteen*, må han så snart som praktisk mulig melde fra til *komiteen*. Gjør han det og *komiteen* finner hans grunn tilfredsstillende, er det ingen straff. Hvis ikke, **blir spilleren diskvalifisert**.

Unntak i matchspill: Spillere som er enige om å avbryte matchspill er ikke gjenstand for diskvalifikasjon med mindre konkurransen blir forsinket ved å gjøre dette.

Anmerkning: Å forlate *banen* utgjør i seg selv ikke spilleavbrudd.

b. Fremgangsmåte når spill avbrytes av komiteen

Når spill avbrytes av *komiteen* og spillerne i en match eller en gruppe er mellom spillet av to hull, må de ikke fortsette spillet før *komiteen* har bestemt en gjenopptagelse av spillet. Hvis de har startet å spille et hull, kan de avbryte spillet omgående eller fortsette spillet på hullet, forutsatt at de gjør dette uten forsinkelse. Hvis de velger å fortsette spillet av hullet, tillates de å avbryte før det fullføres. Uansett må spillet avbrytes etter at hullet er fullført.

Spillerne må gjenoppta spill når *komiteen* har bestemt en gjenopptagelse av spill.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 6-8b:

Diskvalifikasjon.

Anmerkning: *Komiteen* kan fastsette i bestemmelsene for en konkurranse (regel 33-1) at i potensielt farlige situasjoner må spillet avbrytes umiddelbart etter at *komiteen* har avbrutt spillet. Hvis en spiller unnlater å avbryte spillet omgående, **blir han diskvalifisert** med mindre det foreligger omstendigheter som berettiger å oppheve straffen i samsvar med regel 33-7.

c. Løfte ball når spill er avbrutt

Når en spiller avbryter spill av et hull etter regel 6-8a, kan han løfte sin ball uten straff bare når *komiteen* har avbrutt spillet eller det er en god grunn til å løfte den. Før spilleren løfter ballen må han markere dens posisjon. Hvis spilleren avbryter spillet og løfter ballen uten spesiell tillatelse fra *komiteen*, må han når han rapporterer til *komiteen* (regel 6-8a), rapportere at ballen er løftet.

Hvis spilleren løfter ballen uten en god grunn til å gjøre det, unnlater å markere posisjonen til ballen før den løftes eller unnlater å rapportere løftingen av ballen, **pådrar han seg en straff på ett slag.**

d. Fremgangsmåte når spill gjenopptas

Spillet må gjenopptas fra der det ble avbrutt, selv om gjenopptagelsen skjer en senere dag. Spilleren må enten før eller når spill er gjenopptatt, gå frem på følgende måte:

- (i) hvis spilleren har løftet ballen må han, forutsatt at han hadde tillatelse til å løfte den etter regel 6-8c, plassere den opprinnelige ballen eller en *erstattet ball* på punktet som den opprinnelige ballen var løftet fra. I motsatt fall må den opprinnelige ballen legges tilbake;
- (ii) om spilleren ikke har løftet ballen, kan han, forutsatt at han hadde tillatelse til å løfte den etter regel 6 – 8c, løfte, rengjøre og legge tilbake ballen eller *erstatte* med en annen ball på punktet som den opprinnelige ballen var løftet fra. Før han løfter ballen må han markere dens posisjon; eller
- (iii) hvis spillerens ball eller ballmarkør er flyttet (inkludert av vind eller vann) mens spillet er avbrutt, må en ball eller ballmarkør plasseres på punktet som den opprinnelige ballen eller ballmarkøren var flyttet fra.

Anmerkning: Hvis punktet hvor ballen skal plasseres ikke kan bestemmes, må det anslås og ballen plasseres på det anslåtte punktet. Bestemmelsene i regel 20-3c gjelder ikke.

***STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 6-8d:**

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

***Hvis en spiller pådrar seg den generelle straffen for brudd på regel 6-8d, er det ingen tilleggsstraff etter regel 6-8c.**

Regel 7

Trening

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

7-1. Før eller mellom runder

a. Matchspill

På enhver dag i en matchspill konkurranse kan en spiller trene på konkurransebanen før en runde.

b. Slagspill

Før en runde eller play-off på enhver dag i en slagspill konkurranse, må en *konkurrent* ikke trene på konkurransebanen eller teste overflaten på noen *puttinggreen* på banen ved å rulle en ball eller stryke eller skrape overflaten.

Når to eller flere runder i en slagspill konkurranse skal spilles over påfølgende dager, må en *konkurrent* ikke trene mellom disse rundene på noen konkurransebane det gjenstår å spille eller teste overflaten på noen *puttinggreen* på en slik bane ved å rulle en ball eller stryke eller skrape overflaten.

Unntak: Trening i putting eller chipping på eller nær det første *utslagsstedet* eller ethvert treningsområde før start på en runde eller play-off er tillatt.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGLER 7-1b:

Diskvalifikasjon.

Anmerkning: Komiteen kan i bestemmelsene for en konkurranse (regel 33-1), forby trening på konkurransebanen på en hvilken som helst dag i en matchspill konkurranse eller tillate trening på konkurransebanen eller del av banen (regel 33-2c) på hvilken som helst dag eller mellom rundene i en slagspill konkurranse.

7-2. Under runde

En spiller må ikke slå et treningsslag under spillet av et hull.

Mellom spillet av to hull må en spiller ikke slå et treningsslag, unntatt at han kan trene putting eller chipping på eller nær:

- puttinggreenen* på sist spilte hull
- hvilken som helst trenings *puttinggreen*
- utslagsstedet* til det neste hullet som skal spilles på runden

forutsatt at et treningsslag ikke slås fra et *hinder* og ikke unødvendig forsinker spillet (regel 6-7).

Slag slått som fortsatt spill på et hull hvor resultatet har blitt avgjort, er ikke treningsslag.

Unntak: Når spill har blitt avbrutt av *komiteen*, kan en spiller før gjenopptagelse av spill trene (a) som bestemt i denne regel, (b) hvor som helst ellers enn på konkurransebanen og (c) som ellers tillatt av *komiteen*.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 7-2:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

I tilfellet av et regelbrudd mellom spillet av to hull, skal straffen tillegges på det neste hullet.

Anmerkning 1: En treningssving er ikke et treningsslag og kan foretas hvor som helst, forutsatt at spilleren ikke bryter reglene.

Anmerkning 2: *Komiteen* kan i bestemmelsene til en konkurranse (regel 33-1), forby:

- (a) trening på eller nær *puttinggreenen* på sist spilte hull
- (b) rulle en ball på *puttinggreenen* på sist spilte hull

Regel 8

Råd; Angi spillelinje

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

8-1. Råd

Under en *fastsatt runde* må spilleren ikke:

- a. gi *råd* til noen i konkurransen som spiller på *banen* andre enn til sin *partner*, eller
- b. spørre om *råd* fra noen andre enn sin *partner* eller en av deres *caddier*.

8-2. Angi spillelinje

a. Annet enn på puttinggreenen

Unntatt på *puttinggreenen* kan en spiller få bestemt *spillelinjen* av hvem som helst, men ingen kan være plassert av spilleren på eller nær linjen eller en forlengelse av linjen på den andre siden av *hullet* mens *slaget* blir slått. Et merke plassert av spilleren eller med hans kjennskap for å angi linjen må fjernes før *slaget* slås.

Unntak: *Flaggstangen* passet eller holdt opp – se regel 17-1.

b. På puttinggreenen

Når spillerens ball er på *puttinggreenen*, kan spilleren, hans *partner* eller en av deres *caddier* før men ikke under *slaget* peke ut en *puttelinje*, men når dette gjøres må *puttinggreenen* ikke berøres. Et merke må ikke plasseres noe sted for å angi en *puttelinje*.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Anmerkning: *Komiteen* kan i bestemmelsene for en lagkonkurranse (regel 33-1), tillate hvert lag å utpeke en person som kan gi *råd* (innbefattet å peke ut en *puttelinje*) til deltakere på det laget. *Komiteen* kan fastsette betingelser vedrørende oppnevningen og tillatt opptreden av slik person som må være gjort kjent for *komiteen* før *råd* gis.

Regel 9

Informasjon om antall brukte slag

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

9-1. Generelt

Antallet *slag* en spiller har brukt inkluderer pådratte *straffeslag*.

9-2. Matchspill

a. Informasjon om antall brukte slag

En *motspiller* har under spill av et hull, krav på å få bekreftet fra spilleren antall *slag* han har brukt og, etter spill av et hull, antallet *slag* brukt på hullet som nettopp ble fullført.

b. Feil informasjon

En spiller må ikke gi feil informasjon til sin *motspiller*. Hvis en spiller gir feil informasjon, **taper han hullet**.

En spiller ansees å ha gitt feil informasjon hvis han:

- (i) unnlater å informere sin *motspiller* så snart som mulig at han har pådratt seg en straff, unntatt (a) hvis han åpenbart går frem etter en regel som medfører en straff og dette ble sett av hans *motspiller*, eller (b) han korrigerer sin feil før *motspilleren* slår sitt neste *slag*; eller
- (ii) gir uriktig informasjon under spill av et hull vedrørende antall brukte *slag* og ikke korrigerer feilen før hans *motspiller* slår sitt neste *slag*; eller
- (iii) gir uriktig informasjon vedrørende antall brukte *slag* for å fullføre hullet og dette påvirker *motspillerens* forståelse av resultatet på hullet, hvis ikke han korrigerer feilen før noen spiller slår et *slag* på neste *utslagssted* eller, hvis det er siste hull i konkurransen, før alle spillerne forlater *puttinggreenen*.

En spiller har gitt feil informasjon selv om det skyldes å unnlate å inkludere en straff han ikke visste han hadde pådratt seg. Det er spillerens ansvar å kjenne reglene.

9-3. Slagspill

En *konkurrent* som har pådratt seg en straff, bør informere sin *markør* så snart som praktisk mulig.

Spillerekkefølge

Regel 10

Spillerekkefølge

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

10-1. Matchspill

a. Når spill startes på hullet

Siden som har *honnøren* på det første *utslagsstedet* er bestemt av rekkefølgen i trekningen. Hvis det ikke foreligger noen trekning, bør *honnøren* avgjøres ved loddtrekning.

Siden som vinner et hull tar *honnøren* på neste utslagssted. Hvis et hull blir delt, beholder *siden* som hadde *honnøren* på foregående *utslagssted* *honnøren*.

b. Under spill av et hull

Etter at begge spillerne har startet spill på hullet, spilles ballen som ligger lengst fra *hullet* først. Hvis ballene er like langt fra *hullet* eller deres posisjon i forhold til *hullet* ikke kan bestemmes, bør loddtrekning avgjøre hvilken ball som skal spilles først.

Unntak: Regel 30-3b (*best-ball* og *four-ball* matchspill).

Anmerkning: Når det blir klart at den opprinnelige ballen ikke vil bli spilt som den ligger og det kreves av spilleren å spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen ble spilt sist (se regel 20-5), avgjøres spillerekkefølgen av stedet fra der det foregående *slag* ble slått. Når en ball blir spilt fra et annet sted enn der foregående *slag* ble gjort, avgjøres spillerekkefølgen av posisjonen hvor den opprinnelige ballen ble liggende.

c. Spill utenfor tur

Hvis en spiller spiller når hans *motspiller* skulle ha spilt, er det ingen straff, men *motspilleren* kan omgående kreve at spilleren annullerer *slaget* som ble slått og i riktig rekkefølge spille en ball uten straff på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5).

10-2. Slagspill

a. Når spill startes på hullet

Konkurrenten som har *honnøren* på det første *utslagsstedet* er bestemt av rekkefølgen i trekningen. Hvis det ikke foreligger noen trekning, bør *honnøren* avgjøres ved loddtrekning.

Konkurrenten med den laveste scoren på et hull tar *honnøren* på neste *utslagssted*. *Konkurrenten* med den nest laveste scoren spiller deretter o.s.v. Hvis to eller flere *konkurrenter* har samme score på et hull, spiller de fra neste *utslagssted* i samme rekkefølge som på foregående *utslagssted*.

Unntak: Regel 32-1 (handicap bogey, par og Stableford konkurranser)

b. Under spill av et hull

Etter at *konkurrentene* har startet spill på hullet, spilles ballen som ligger lengst fra hullet først. Hvis to eller flere baller er like langt fra hullet eller deres posisjon i forhold til hullet ikke kan bestemmes, bør loddtrekning avgjøre hvilken ball som skal spilles først.

Unntak: Regel 22 (ball hjelper eller påvirker spillet) og 31-4 (*four-ball slagspill*).

Anmerkning: Når det blir klart at den opprinnelige ballen ikke vil bli spilt som den ligger og det kreves av *konkurrenten* å spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen ble spilt sist (se regel 20-5), avgjøres spillerekkefølgen av stedet fra der det foregående *slag* ble slått. Når en ball blir spilt fra et annet sted enn der foregående *slag* ble slått, avgjøres spillerekkefølgen av posisjonen hvor den opprinnelige ballen ble liggende.

c. Spill utenfor tur

Hvis en *konkurrent* spiller utenfor tur er det ingen straff og ballen spilles som den ligger. Hvis imidlertid komiteen fastslår at *konkurrentene* er blitt enige om å spille utenfor tur for å gi en av dem en fordel, **blir de diskvalifisert**.

(Slå *slag* mens annen ball er i bevegelse etter slag på *puttinggreen* – se regel 16-1f)

(Feil spillerekkefølge i foursome slagspill – se regel 29-3)

10-3. Provisorisk ball eller en annen ball fra utslagssted

Hvis en spiller spiller en *provisorisk ball* eller en annen ball fra *utslagsstedet*, må han gjøre dette etter at hans *motspiller* eller *medkonkurrent* har slått sitt første slag. Hvis flere enn en spiller velger å spille en *provisorisk ball*, eller er nødt til å spille en annen ball fra *utslagsstedet*, må den opprinnelige spillerekfølgen beholdes. Hvis en spiller spiller en *provisorisk ball* eller en annen ball utenfor tur, gjelder regel 10-1c eller 10-2c.

Utslagssted

Regel 11

Utslagssted

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

11-1. Pegging

Når en spiller setter en ball i spill fra *utslagsstedet*, må den spilles innenfra *utslagsstedet* og fra overflaten eller fra en tillatt peg (se tillegg IV) i eller på overflaten.

Overflaten på grunnen inkluderer en ujevnhet i overflaten (enten den er laget av spilleren eller ikke) og sand eller annet naturlig materiale (enten det er lagt der av spilleren eller ikke).

Hvis en spiller slår et *slag* på en ball fra en peg som ikke er i samsvar med *reglene*, eller på en ball som er pegget på en måte som ikke er tillatt etter denne regelen, *blir han diskvalifisert*.

En spiller kan stå utenfor *utslagsstedet* for å spille en ball som ligger innenfor.

11-2. Merker for utslagssted

Før en spiller gjør sitt første *slag* med noen ball på *utslagsstedet* på hullet som spilles, anses merkene til *utslagsstedet* å være faste. Hvis spilleren under slike omstendigheter flytter eller tillater flytting av et merke i den hensikt å unngå at hans *slagstilling*, område for planlagt sving eller hans *spillelinje* forstyrres, *pådrar han seg straffen for brudd på regel 13-2*.

11-3. Ball faller ned fra peg

Hvis en ball når den ikke er i *spill*, faller ned fra en peg eller blir dyttet ned av spilleren når han adresserer den, kan den pegges opp på nytt uten straff. Men hvis det gjøres et *slag* på ballen under disse omstendigheter enten ballen beveger seg eller ikke, teller *slaget*, men det er ingen straff.

11-4. Spill fra utenfor utslagsstedet

a. Matchspill

Hvis en spiller, når han starter på et hull, spiller en ball fra et sted utenfor *utslagsstedet* er det ingen straff, men *motspilleren* kan omgående kreve at spilleren annullerer *slaget* og spiller en ball fra innenfor *utslagsstedet*.

b. Slagspill

Hvis en *konkurrent*, når han starter på et hull, spiller en ball fra utenfor *utslagsstedet* pådrar han seg to straffeslag og må deretter spille en ball fra innenfor *utslagsstedet*.

Hvis *konkurrenten* slår et slag fra det neste *utslagsstedet* uten først å ha korrigert sin feil, eller hvis feilen ble begått på rundens siste hull, forlater *putting-greenen* uten først å meddele at han vil rette opp feilen blir han diskvalifisert.

Slaget fra utenfor *utslagsstedet* og alle etterfølgende *slag* på hullet utført av *konkurrenten* før han retter feilen, teller ikke i hans score.

11-5. Spill fra feil utslagssted

Bestemmelsene i regel 11-4 gjelder.

Spille ballen

Regel 12

Lete etter og identifisere ball

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

12-1. Lete etter ball; Se ball

En spiller har ikke nødvendigvis krav på å se sin ball når han slår sitt *slag*.

Under leting etter sin ball hvor som helst på *banen*, kan spilleren berøre eller bøye langt gress, siv, busker, lyng eller liknende, men bare i den utstrekning det er nødvendig for å finne eller identifisere ballen, forutsatt at dette ikke forbedrer ballens leie, området for hans planlagte *slagstilling* eller sving eller hans *spillelinje*; hvis ballen blir *flyttet*, gjelder regel 18-2a unntatt som bestemt i punktene a - d i denne regel.

I tillegg til metoder for å lete etter og identifisere en ball som ellers er tillatt etter reglene, kan spilleren også søke etter og identifisere en ball etter regel 12-1 som følger:

a. Lete etter eller identifisere en ball som er dekket av sand

Overalt på *banen* hvis spillerens ball antas å være dekket av sand slik at han ikke kan finne eller identifisere den, kan han uten straff berøre eller flytte sand for å finne eller identifisere ballen. Hvis ballen er funnet og identifisert som sin, må spilleren gjenskape leiet så nær som mulig ved å dekke til med sand. Hvis ballen blir *flyttet* under berøring eller flytting av sand mens en leter etter eller identifiserer ballen, er det ingen straff, ballen må legges tilbake og leiet gjenskapes.

Ved gjenskaping av leiet etter denne regelen har spilleren lov til å la en liten del av ballen være synlig.

b. Lete etter eller identifisere en ball dekket av løse naturgjenstander i et hinder

Hvis man tror at en ball i et *hinder* er dekket av *løse naturgjenstander* slik at han ikke kan finne eller identifisere den, kan spilleren uten straff berøre eller flytte *løse naturgjenstander* for å finne eller identifisere ballen. Hvis ballen er funnet eller identifisert som sin, må spilleren legge tilbake de *løse naturgjenstandene*. Hvis ballen blir *flyttet* under berøring eller flytting av *løse naturgjenstander* mens en leter etter eller identifiserer ballen, gjelder regel 18-2a. Hvis ballen blir *flyttet* under tilbakelegging av *løse naturgjenstander*, er det ingen straff og ballen må legges tilbake.

Hvis ballen var helt dekket av *løse naturgjenstander* må spilleren dekke til ballen, men det er lov til å la en liten del av ballen være synlig.

c. Lete etter ball i vannhinder

Hvis en ball antas å ligge i vann i et *vannhinder*, kan spilleren, uten straff, søke etter den med en kølle eller på annen måte. Hvis ballen i vann tilfeldigvis blir flyttet under letingen, er det ingen straff, og ballen må legges tilbake, med mindre spilleren velger å gå frem etter regel 26-1. Hvis den flyttede ballen ikke lå i vann eller at ballen tilfeldigvis var flyttet av spilleren annet enn under leting, gjelder regel 18-2a.

d. Lete etter ball innenfor en hindring eller unormalt grunnforhold

Hvis en ball som ligger i eller på en *hindring* eller i et *unormalt grunnforhold* tilfeldigvis blir flyttet under leting, er det ingen straff; ballen må legges tilbake med mindre spilleren velger å gå frem etter regel 24-1b, 24-2b eller 25-1b der disse kan anvendes. Hvis spilleren legger ballen tilbake kan han fremdeles gå frem etter en av disse reglene, hvis disse kan anvendes.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 12-1:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

(Forbedre leie, område for planlagt slagstilling eller sving, eller spillelinje – se regel 13-2)

12-2. Identifisere ball

Ansvar for å spille riktig ball hviler på spilleren. Hver spiller bør sette et identifikasjonsmerke på sin ball.

Hvis en spiller tror at en ball i ro er hans, men han kan ikke identifisere den, kan han uten straff løfte ballen for identifikasjon. Retten til å løfte en ball for identifisering kommer i tillegg til handlingene som er tillatt etter regel 12-1.

Før ballen løftes, må spilleren tilkjenne sin hensikt til sin *motspiller* i matchspill eller sin *markør* eller *medkonkurrent* i slagspill og markere ballens posisjon. Han kan deretter løfte ballen og identifisere den, forutsatt at han gir sin *motspiller*, *markør* eller *medkonkurrent* en mulighet til å observere løftingen og tilbakeleggingen. Ballen må ikke rengjøres mer enn nødvendig for identifikasjon når den løftes etter regel 12-2.

Hvis ballen er spillerens ball og han unnlater å følge hele eller noen del av denne fremgangsmåten, eller han løfter sin ball for å identifisere uten å ha en god grunn til å gjøre dette, **pådrar han seg en straff på ett slag.**

Hvis den løftede ballen er spillerens, må han legge den tilbake. Hvis han unnlater å gjøre dette, **pådrar han seg den generelle straffen for brudd på regel 12-2**, men det er ingen tilleggsstraff etter denne regelen.

Anmerkning: Hvis det opprinnelige leiet til en ball som skal legges tilbake er endret, se regel 20-3b.

***STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 12-2:**

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

***Hvis en spiller pådrar seg den generelle straffen for brudd på regel 12-2, er det ingen tilleggsstraff etter denne regelen.**

Regel 13

Ball spilt som den ligger

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

13-1. Generelt Ballen må spilles som den ligger, unntatt når annet er bestemt i *reglene*.
(Ball i ro flyttet – se regel 18)

13-2. Forbedre leie, område for planlagt slagstilling eller sving, eller spillelinje

En spiller må ikke forbedre eller tillate å bli forbedret:

- posisjonen eller leiet til sin ball,
 - området for sin planlagte *slagstilling* eller sving,
 - sin *spillelinje*, eller en rimelig forlengelse av denne linjen på andre siden av *hullet*, eller
 - området hvor han skal droppe eller plassere en ball,
- ved noen av følgende handlinger:
- presse en kølle mot grunnen
 - å flytte, bøye eller brette noe som vokser eller sitter fast (inkl. uflyttbare *hindringer* og gjenstander som angir *utenfor banen*),

- å lage eller fjerne ujevnheter på overflaten,
- å fjerne eller presse ned sand, løs jord, tilbakelagt oppslått torv, annen skåret torv lagt på plass, eller
- å fjerne dugg, rim eller vann

Spilleren pådrar seg imidlertid ingen straff hvis dette skjer:

- når han grunner køllen lett under *adressering* av ballen,
- når han reglementert inntar *slagstilling*,
- når han slår et *slag* eller med køllen i baksvingen for et slag og slaget blir slått,
- for å lage eller fjerne ujevnheter på overflaten innenfor *utslagsstedet*, eller når han fjerner dugg, rim eller vann på *utslagsstedet*, eller
- på *puttinggreenen* når løs sand og jord fjernes eller ved å reparere skader (regel 16-1).

Unntak: Ball i *hinder* – se regel 13-4.

13-3. Bygge plass for slagstilling

En spiller har rett til å plassere føttene støtt når han inntar sin *slagstilling*, men han må ikke bygge en plass for *slagstilling*.

13-4. Ball i hinder; Forbudte handlinger

Unntatt som bestemt i *reglene*, før et *slag* slås på en ball som er i et *hinder* (enten en *bunker* eller et *vannhinder*) eller som etter å ha blitt løftet fra et *hinder* og kan droppes eller plasseres i *hindret*, må spilleren ikke:

- a. Teste forholdene i *hindret* eller ethvert liknende *hinder*,
- b. Berøre grunnen i *hindret* eller vann i *vannhindret* med sin hånd eller en kølle; eller
- c. Berøre eller flytte en *løs naturgjenstand* som ligger i eller berører *hindret*.

Unntak:

1. Forutsatt intet blir gjort som innebærer testing av forholdene i *hindret* eller forbedrer ballens leie, er det ingen straff hvis spilleren (a) berører grunnen eller *løse naturgjenstander* i hvilket som helst *hinder* eller vannet i et *vannhinder* som et resultat av eller for å unngå å falle, ved flytting av en *hindring*, ved måling eller under markering av posisjonen, ved henting, løfting, plassering eller tilbakelegging av en ball etter en regel eller (b) plasserer køllene sine i et *hinder*.

2. Til enhver tid kan spilleren jevne ut sand eller jord i *hindret*, forutsatt at dette er med den klare hensikt å vise omsorg for *banen* og ingenting blir gjort som bryter regel 13-2 med tanke på hans neste *slag*. Hvis en ball spilt fra et *hinder* er utenfor *hinderet* etter *slaget*, kan spilleren jevne ut sand eller jord uten forbehold.

3. Hvis spilleren slår et *slag* fra et *hinder* og ballen blir liggende i ro i et annet *hinder*, gjelder ikke regel 13-4a for noen handling som blir gjort i *hinderet* som *slaget* ble slått fra.

Anmerkning: Til enhver tid, både under *adressering* av ballen og i baksvingen til *slaget*, kan spilleren med en kølle eller på annen måte berøre enhver *hindring*, enhver konstruksjon som *komiteen* har erklært som en del av *banen*, eller alt av gress, busker, trær eller andre vekster.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

(Lete etter ball – se regel 12-1)

(Fritak for ball i vannhinder – se regel 26)

Regel 14

Slå ballen

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

14-1. Ball skal slås reglementert

Ballen må slås reglementert med køllehodet og må ikke skyves, dras eller vippes.

14-2. Assistanse

a. Fysisk assistanse og beskyttelse mot vær og vind

En spiller må ikke slå et *slag* mens han mottar fysisk assistanse eller beskyttelse mot vær og vind

b. Plassering av caddie eller partner bak ballen

En spiller må ikke slå et *slag* mens hans *caddie*, hans *partner* eller hans *partners caddie* er plassert på eller nær en forlengelse av *spillelinjen* eller *puttelinjen* bak ballen.

Unntak: Det er ingen straff hvis spillerens *caddie*, hans *partner* eller hans *partners caddie* utilsiktet er plassert på eller nær en forlengelse av *spillelinjen* eller *puttelinjen* bak ballen.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 14-1 eller 14-2:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

14-3. Kunstige hjelpemidler, uvanlig utstyr og uvanlig bruk av utstyr

R&A forbeholder seg retten til enhver tid å kunne forandre reglene vedrørende kunstige hjelpemidler, uvanlig *utstyr* og uvanlig bruk av *utstyr*, og å lage eller forandre fortolkningene som gjelder disse regler.

En spiller som er i tvil om bruken av en gjenstand er i strid med regel 14-3 bør konsultere R&A.

En produsent kan sende inn til R&A en prøve av en gjenstand som skal produseres for å få en avgjørelse om dets bruk under en *fastsatt runde* ville føre til at spilleren bryter regel 14-3. Denne prøven blir i R&As eie som referanse. Hvis en produsent ikke sender inn en prøve eller, etter å ha sendt inn en prøve unnlater å vente på en avgjørelse før produksjonen og/eller markedsføring av gjenstanden, påtar produsenten seg risikoen for en avgjørelse om at bruk av gjenstanden bryter med reglene.

Unntatt som bestemt i reglene må ingen spiller i en *fastsatt runde* bruke noe kunstig hjelpemiddel eller uvanlig utstyr eller bruke noe utstyr på en uvanelig måte:

- a. Som kan være til hjelp for ham når han slår et *slag* eller i hans spill; eller
- b. For å bestemme eller måle avstand eller forhold som kan påvirke hans spill; eller
- c. Som kan være til hjelp for ham å holde køllen, unntatt at:
 - (i) hansker kan brukes forutsatt at de er enkle hansker;
 - (ii) harpiks, pulver og midler som tørker eller fukter kan brukes; og
 - (iii) håndkle eller lommetørkle kan surres rundt grepet.

Unntak:

1. En spiller bryter ikke denne regelen hvis (a) utstyret eller hjelpemiddelet er laget for eller har virkningen å lette en medisinsk tilstand, (b) spilleren har en legitim medisinsk grunn til å bruke utstyret, og (c) komiteen er overbevist om at bruken av det ikke gir spilleren en uberettiget fordel i forhold til andre spillere.

2. En spiller bryter ikke denne regelen hvis han bruker utstyr på en tradisjonelt godkjent måte.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 14-3:**Diskvalifikasjon.**

Anmerkning: Komiteen kan lage en lokal regel som tillater spillerne å bruke utstyr som kun måler eller beregner avstand.

14-4. Treffe ballen mer enn en gang

Hvis en spillers kølle treffer ballen mer enn en gang under utførelsen av et *slag*, må spilleren telle slaget og **legge til ett straffeslag**, slik at det blir to *slag* til sammen.

14-5. Spille ball som er i bevegelse

En spiller må ikke slå et *slag* på sin ball mens den er i bevegelse.

Unntak:

- Ball som faller ned fra peg – regel 11-3
- Treffe ballen mer enn en gang – regel 14-4
- Ball som beveger seg i vann – regel 14-6

Bare når ballen begynner å bevege seg etter at spilleren har begynt *slaget* eller baksvingen for slaget, pådrar han seg ingen straff etter denne regel for å spille en ball i bevegelse, men han er ikke fritatt for noen straff pådratt etter følgende regler:

- Ball i ro flyttet av spilleren – regel 18-2a.
- Ball i ro flytter seg etter *adressering* – regel 18-2b.

(Ball får forandret retning eller stoppet med hensikt av spiller, partner eller caddie – se regel 1-2)

14-6. Ball beveger seg i vann

Når en ball beveger seg i vann i et *vannhinder*, kan spilleren uten straff slå et *slag*, men han må ikke vente med å slå sitt slag for å la vind eller strøm forbedre ballens posisjon. En ball som beveger seg i vann i et *vannhinder* kan løftes hvis spilleren velger å bruke regel 26.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 14-5 eller 14-6:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Regel 15

Erstattet ball; Feil ball

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

15-1. Generelt

En spiller må hulle ut med ballen som er spilt fra *utslagsstedet* med mindre ballen er *mistet* eller *utenfor banen* eller spilleren *erstatte* med en annen ball, enten erstatning er tillatt eller ikke (se regel 15-2). Hvis en spiller spiller en *feil ball*, se regel 15-3).

15-2. Erstattet ball

En spiller kan *erstatte* en ball når han går frem etter en regel som tillater spilleren å spille, droppe eller plassere en annen ball under fullføring av spillet på et hull. Den *erstattede ballen* blir ballen i *spill*.

Hvis en spiller *erstatte* en ball når det ikke er tillatt å gjøre dette etter reglene, er den *erstattede ballen* ikke en *feil ball*; den blir ballen i *spill*. Hvis feiltaket ikke rettes opp som fastsatt i regel 20-6 og spilleren slår et *slag* på en *feil erstattet ball*, *taper han hullet i matchspill eller pådrar seg en straff på to slag i slagspill etter den gjeldende regelen* og må i slagspill spille ut hullet med den *erstattede ballen*.

Unntak: Hvis en spiller pådrar seg en straff for å spille fra feil sted, er det ingen tilleggsstraff for å *erstatte* en ball når dette ikke er tillatt.

(Spille fra feil sted – se regel 20-7)

15-3. Feil ball

a. Matchspill

Hvis en spiller slår et *slag* på en *feil ball*, **taper han hullet.**

Hvis ballen som er *feil* tilhører en annen spiller, må eieren plassere en ball på stedet hvorfra ballen som var *feil* først ble spilt.

Hvis spilleren og *motspilleren* bytter baller under spill av et hull, skal den første som slår på en *feil ball* **tape hullet**; når dette ikke kan avgjøres, må hullet spilles ferdig med de ombyttede ballene.

Unntak: Det er ingen straff hvis en spiller slår et slag på en *feil ball* som beveger seg i vann i et *vannhinder*. Slag slått på en *feil ball* som beveger seg i vann i et *vannhinder* teller ikke i spillerens score. Spilleren må rette sin feil ved å spille korrekt ball eller fortsette etter reglene.

(Plassering og tilbakelegging – se regel 20-3)

b. Slagspill

Hvis en *konkurrent* slår ett eller flere *slag* på en *feil ball*, **pådrar han seg en straff på to slag.**

Konkurrenten må rette sin feil ved å spille den korrekte ballen eller ved å gå frem etter reglene. Hvis han unnlater å rette sin feil før han slår et slag fra neste *utslagssted*, eller hvis det skjer på rundens siste hull, unnlater å erklære før han forlater *puttinggreenen*, at han har til hensikt å rette feilen, **blir han diskvalifisert.**

Slag slått av en *konkurrent* på *feil ball* teller ikke i hans score. Hvis ballen som var *feil* tilhører en annen *konkurrent*, må dens eier plassere en ball på stedet hvorfra ballen som var *feil* først ble spilt.

Unntak: Det er ingen straff hvis en spiller slår et slag på en *feil ball* som beveger seg i vann i et *vannhinder*. Slag slått på en *feil ball* som beveger seg i vann i et *vannhinder* teller ikke i spillerens score.

(Plassering og tilbakelegging – se regel 20-3)

Puttinggreenen

Regel 16

Puttinggreenen

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

16-1. Generelt

a. Berøre puttelinje

Puttelinjen må ikke berøres unntatt:

- (i) at spilleren kan fjerne *løse naturgjenstander* forutsatt at han ikke presser noe ned;
- (ii) at ved *adressering* av ballen kan spilleren plassere køllen foran ballen forutsatt at han ikke presser noe ned;
- (iii) under måling – regel 18-6;
- (iv) under løfting eller tilbakelegging av ballen – regel 16-1 b;
- (v) når en ballmarkør presses ned;
- (vi) under reparasjon av gamle *hullplugg*er eller nedslagsmerker fra baller på *puttinggreenen* – regel 16-1 c; og
- (vii) under fjerning av flyttbare *hindringer* – regel 24-1.

(Anviser puttelinjen på en puttinggreen – se regel 8-2b)

b. Løfte og rengjøre ball

En ball på *puttinggreenen* kan løftes og hvis ønsket, rengjøres. Posisjonen til ballen må markeres før den blir løftet og ballen må legges tilbake (se regel 20-1). Når en annen ball er i bevegelse, må en ikke løfte en ball som kan påvirke ballen som er i bevegelse.

c. Reparasjon av hullplugg, nedslagsmerker fra baller og annen skade

Spilleren kan reparere en gammel *hullplugg* eller skade på *puttinggreenen* forårsaket av ballnedslag, enten spillerens ball ligger på *puttinggreenen* eller ikke. Hvis en ball eller ballmarkør tilfeldigvis blir flyttet under utførelsen av en slik reparasjon, må ballen eller ballmarkøren legges tilbake uten straff. Det er ingen straff forutsatt at bevegelsen til ballen eller ballmarkøren direkte kan knyttes til repareringen av en gammel *hullplugg* eller skade på *puttinggreenen* forårsaket av et ballnedslag. I motsatt fall gjelder regel 18.

All annen skade på *puttinggreenen* tillates ikke reparert hvis det kan hjelpe spilleren i hans etterfølgende spill av hullet.

d. Teste overflate

Under en *fastsatt runde* må en spiller ikke teste overflaten på en *puttinggreen* ved å rulle en ball eller stryke eller skrape overflaten.

Unntak: Mellom spill av to hull kan en spiller teste overflaten på en trenings *puttinggreen* og *puttinggreenen* på sist spilte hull hvis ikke komiteen har forbudt en slik handling. (se anmerkning 2 til regel 7-2).

e. Stå skrevs over eller på puttelinje

Spilleren må ikke slå et *slag* på *puttinggreenen* fra en *slagstilling* på skrevs over eller med en av føttene i berøring med *puttelinjen* eller en forlengelse av denne linjen bak ballen.

Unntak: Det er ingen straff hvis *slagstillingen* utilsiktet blir inntatt på eller skrevs over *puttelinjen* (eller en forlengelse av linjen bak ballen) eller blir inntatt for å unngå å stå på en annen spillers *puttelinje* eller eventuell *puttelinje*.

f. Slå slag mens annen ball er i bevegelse

Spilleren må ikke slå et *slag* mens en annen ball er i bevegelse etter et slag på *puttinggreenen*, bortsett fra hvis en spiller gjør dette, er det ingen straff hvis det var hans tur til å spille.

(Løfte ball som hjelper eller påvirker spillet mens annen ball er i bevegelse – se regel 22)

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 16-1:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

(Posisjon til caddie eller partner – se regel 14-2)

(Feil *puttinggreen* – se regel 25-3)

16-2. Ball som ligger ut over hullkanten

Når noe av ballen ligger ut over kanten på *hullet*, gis spilleren nok tid til å nå frem til *hullet* uten unødvendig forsinkelse og i tillegg ti sekunder for å avgjøre om ballen er i ro. Hvis ballen innen dette ikke har falt ned i *hullet*, anses den å være i ro. Hvis ballen deretter faller ned i *hullet*, anses spilleren å ha *hullet* ut med sitt siste slag og han **må legge til ett straffeslag** til sin score på *hullet*. Ellers er det ingen straff etter denne regel. (Unødvendig forsinkelse – se regel 6-7.)

Regel 17

Flaggstangen

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

17-1. Flaggstang passet, tatt ut eller holdt opp

Før et *slag* slås fra hvor som helst på *banen* kan spilleren få *flaggstangen* passet, tatt ut eller holdt opp for å få anvist *hullets* posisjon.

Hvis *flaggstangen* ikke blir passet, tatt ut eller holdt opp før spilleren slår et *slag*, må den ikke passes, tas ut eller holdes opp under *slaget* eller mens spillerens ball er i bevegelse hvis dette kan influere på ballens bevegelse.

Anmerkning 1: Hvis *flaggstangen* står i *hullet* og noen står nær den mens et *slag* blir gjort, anses han å passe *flaggstangen*.

Anmerkning 2: Hvis, før *slaget*, *flaggstangen* er passet, tatt ut eller holdt opp av noen med spillerens kjennskap og han ikke gjør noen innvending, anses spilleren å ha godkjent det.

Anmerkning 3: Hvis noen passer eller holder opp *flaggstangen* mens et *slag* blir gjort, anses han å passe *flaggstangen* inntil ballen blir liggende i ro.

(Flaggstang passet, tatt ut eller holdt opp mens ball er i bevegelse, se regel 24-1)

17-2. Pass uten fullmakt

Hvis en *motspiller* eller hans *caddie* i matchspill eller en *medkonkurrent* eller hans *caddie* i slagspill, uten spillerens godkjenning eller forhåndskjenning, passer, tar ut eller holder opp *flaggstangen* under *slaget* eller mens ballen er i bevegelse og handlingen kunne innvirke på ballens bevegelse, pådrar *motspilleren* eller *medkonkurrenten* seg straffen som gjelder.

*STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 17-1 eller 17-2:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

*I slagspill, hvis et brudd på regel 17-2 inntreffer og konkurrentens ball deretter treffer *flaggstangen*, personen som passer eller holder den eller noe han bringer med seg, pådrar konkurrenten seg ingen straff. Ballen spilles som den ligger, bortsett fra hvis *slaget* ble gjort på *puttinggreenen*, annulleres *slaget* og ballen må legges tilbake og spilles om.

17-3. Ball treffer flaggstang eller den som passer den

Spillerens ball må ikke treffe:

- Flaggstangen* når den er passet, tatt ut eller holdt opp;
- Personen som passer eller holder opp *flaggstangen* eller noe han bringer med seg; eller
- Den upassede *flaggstangen* i *hullet* når *slaget* har blitt slått på *puttinggreenen*.

Unntak: Når *flaggstangen* er passet, tatt ut eller holdt opp uten spillerens godkjenning – se regel 17-2.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 17-3:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag og ballen må spilles som den ligger.

17-4. Ball hviler mot flaggstang

Når en spillers ball som ikke er *hullet ut* hviler mot *flaggstangen* når denne står i *hullet*, kan spilleren eller annen person med godkjenning fra ham bevege eller fjerne *flaggstangen*, og hvis ballen faller ned i *hullet*, skal spilleren anses å ha *hullet ut* med sitt siste *slag*. Ellers, hvis ballen blir flyttet, må den plasseres på *hullkanten* uten straff.

Ball flyttet, forandret retning eller stoppet

Regel 18

Ball i ro flyttet

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

18-1. Av fremmedelement

Hvis en ball i ro er *flyttet* av et *fremmedelement*, er det ingen straff og ballen må legges tilbake.

Anmerkning: Det er et spørsmål om fakta hvorvidt en ball har blitt *flyttet* av et *fremmedelement*. For å kunne bruke denne regelen må det være kjent eller så godt som sikkert at et *fremmedelement* har *flyttet* ballen. I mangel av slikt kjennskap eller sikkerhet, må spilleren spille ballen som den ligger eller, hvis ballen ikke er funnet, fortsette etter regel 27-1.

(Spillers ball i ro flyttet av en annen ball – se regel 18-5.)

18-2. Av spiller, partner, caddie eller utstyr

a. Generelt

Unntatt fra det som er tillatt etter reglene, når en spillers ball er i *spill*, hvis:

- (i) spilleren, hans *partner* eller en av deres *caddier*:
 - løfter eller *flytter* ballen
 - berører den med hensikt (unntatt med en kølle under *adressering* av den), eller
 - forårsaker at ballen *flytter* seg, eller
- (ii) spillerens eller hans *partners utstyr* forårsaker at ballen *flytter* seg,

pådrar spilleren seg en straff på ett slag.

Hvis ballen blir *flyttet* må den legges tilbake unntatt hvis bevegelsen til ballen inntreffer etter at spilleren har begynt på *slaget* eller baksvingen av køllen for *slaget* og *slaget* blir gjort.

Etter reglene er det ingen straff hvis en spiller tilfeldigvis forårsaker at hans ball flytter seg under følgende forhold:

- Under leting etter en ball dekket av sand, ved tilbakelegging av løse naturgjenstander som er flyttet i et hinder etter å ha funnet eller identifisert en ball, under leting etter en ball som ligger i vann i et vannhinder eller under leting etter en ball i en hindring eller et unormalt grunnforhold – regel 12-1
- Under reparasjon av en hullplugg eller et nedslagsmerke – regel 16-1c.
- Under måling – regel 18-6
- Under løfting av en ball etter en regel – regel 20-1.
- Under plassering eller tilbakelegging av en ball etter en regel – regel 20-3a.
- Under fjerning av en løs naturgjenstand på puttinggreenen – regel 23-1
- Under fjerning av flyttbare hindringer – regel 24-1.

b. Ball flytter seg etter adressering

Hvis en spillers ball i spill flytter seg etter at han har adressert den (annet enn som et resultat av et slag), anses spilleren å ha flyttet ballen og pådrar seg en straff på ett slag.

Ballen må legges tilbake hvis ikke bevegelsen til ballen inntreffer etter at spilleren har begynt slaget eller baksvingen av køllen for slaget og slaget blir gjort.

Unntak: Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at spilleren ikke forårsaket at hans ball flyttet seg, gjelder ikke regel 18-2b.

18-3. Av motspiller, caddie eller utstyr i matchspill

a. Under leting

Hvis, under leting etter en spillers ball, en motspiller, hans caddie eller hans utstyr flytter ballen, berører den eller forårsaker at den flytter seg, er det ingen straff. Hvis ballen er flyttet, må den legges tilbake.

b. Annet enn under leting

Hvis, i andre tilfeller enn under leting etter en spillers ball, en motspiller, hans caddie eller hans utstyr flytter ballen, berører den med vilje eller forårsaker at den flytter seg, unntatt som på annen måte er fastsatt i reglene, pådrar motspilleren seg en straff på ett slag. Hvis ballen er flyttet, må den legges tilbake.

(Spille en feil ball – se regel 15-3)

(Ball flyttet under måling – se regel 18-6)

18-4. Av medkonkurrent, caddie eller utstyr i slagspill

Hvis en *medkonkurrent*, hans *caddie* eller hans *utstyr* flytter spillerens ball, berører den eller forårsaker at den flytter seg, er det ingen straff. Hvis ballen er flyttet, må den legges tilbake.

(Spille en feil ball – se regel 15-3.)

18-5. Av en annen ball

Hvis en *ball i spill* og i ro blir flyttet av en annen ball i bevegelse etter et *slag*, må den flyttede ballen legges tilbake.

18-6. Ball flyttet under måling

Hvis en ball eller ballmarkør blir flyttet under måling når man går frem etter eller for å fastslå bruken av en regel, må ballen eller ballmarkøren legges tilbake. Det er ingen straff forutsatt at bevegelsen til ballen eller ballmarkøren direkte kan knyttes til utførelsen av målingen. Ellers gjelder bestemmelsene i regel 18-2a, 18-3b eller 18-4.

* STRAFF FOR BRUDD PÅ REGELEN:

Matchspill – Tap av hull; Slagkonkurranse – To slag.

* Hvis en spiller som er forpliktet til å legge tilbake en ball unnlater å gjøre dette, eller han slår et slag på en erstattet ball etter regel 18 når slik erstatning ikke er tillatt, pådrar han seg den generelle straffen for brudd på regel 18, men det er ingen tilleggsstraff etter denne regelen.

Anmerkning 1: Hvis en ball som skal legges tilbake etter denne regel ikke kan frembringes omgående, kan den *erstattes* med en annen ball.

Anmerkning 2: Hvis det opprinnelige leie til en ball som skal plasseres eller legges tilbake er forandret, se regel 20-3b.

Anmerkning 3: Hvis det er umulig å bestemme stedet hvor en ball skal plasseres, se regel 20-3c.

Regel 19

Ball i bevegelse forandret retning
eller stoppet

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

19-1. Av fremmedelement

Hvis en spillers ball i bevegelse tilfeldigvis får forandret retning eller blir stoppet av et *fremmedelement*, er dette en *tilfeldig hendelse*, det er ingen straff og ballen må spilles som den ligger, unntatt:

- a. Hvis en spillers ball i bevegelse etter et *slag* fra andre steder enn på *puttinggreenen* blir liggende i ro i eller på et *fremmedelement* som er levende eller i bevegelse, må ballen på *spillefeltet* eller i et *hinder* droppes, eller på *puttinggreenen* plasseres på stedet så nær som mulig rett under hvor *fremmedelementet* var da ballen ble liggende i eller på *fremmedelementet*, men ikke nærmere *hullet*, og
- b. Hvis en spillers ball i bevegelse etter et *slag* på *puttinggreenen* får forandret retning eller blir stoppet av, eller blir liggende i ro i eller på et *fremmedelement* som er levende eller i bevegelse, bortsett fra en mark, et insekt eller lignende, er slaget annullert. Ballen må legges tilbake og spilles på nytt.

Hvis ballen ikke omgående kan fås tilbake, kan den *erstattes* med en annen ball.

Unntak: Ball som treffer person som passer eller holder opp *flaggstangen* eller noe han bringer med seg – se regel 17-3b.

Anmerkning: Hvis en spillers ball i bevegelse bevisst har fått forandret retning eller blir stoppet av et *fremmedelement*:

- a. etter et *slag* fra andre steder enn på *puttinggreenen*, må stedet hvor ballen ville ha kommet til ro anslås. Hvis stedet er:
 - (i) på *spillefeltet* eller i et *hinder* må ballen droppes så nær som mulig dette stedet;
 - (ii) *utenfor banen*, må spilleren fortsette etter regel 27-1, eller
 - (iii) på *puttinggreenen* må ballen plasseres på dette stedet.

- b. etter et slag på *puttinggreenen*, er slaget annullert. Ballen må legges tilbake og spilles på nytt.

Hvis *fremmedelementet* er en *medkonkurrent* eller hans *caddie*, gjelder regel 1-2 for *medkonkurrenten*.

(Spillerens ball får forandret retning eller blir stoppet av en annen ball – se regel 19-5.)

19-2. Av spiller, partner, caddie eller utstyr

Hvis en spillers ball tilfeldigvis får forandret retning eller blir stoppet av ham selv, hans *partner* eller av en av deres *caddier* eller *utstyr*, **pådrar spilleren seg en straff på ett slag**. Ballen må spilles som den ligger unntatt når den blir liggende i ro i eller på spillerens eller *partnerens* eller en av deres *caddiers* klær eller *utstyr*. I så fall må ballen på spillefeltet eller i et *hinder* bli droppet, eller på *puttinggreenen* bli plassert så nær som mulig stedet direkte under der ballen ble liggende i eller på gjenstanden, men ikke nærmere *hullet*.

Unntak:

1. Ball som treffer person som passer eller holder opp *flaggstangen* eller noe han bringer med seg – se regel 17-3b.
2. Droppet ball – se regel 20-2a.

(Ball som med hensikt får forandret retning eller blir stoppet av spiller, partner eller caddie – se regel 1-2.)

19-3. Av motspiller, caddie eller utstyr i matchspill

Hvis en spillers ball tilfeldigvis får forandret retning eller blir stoppet av en *motspiller*, hans *caddie* eller hans *utstyr*, er det ingen straff. Spilleren kan før et nytt slag blir slått av en av *sidene*, annullere *slaget* og spille en ball uten straff på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5) eller han kan spille ballen som den ligger. Hvis spilleren imidlertid velger å ikke annullere slaget og ballen har blitt liggende i eller på *motspillerens* eller hans *caddies* klær eller *utstyr*, må ballen på *spillefeltet* eller i et *hinder* droppes, eller på *puttinggreenen* plasseres så nær som mulig stedet direkte under der ballen ble liggende i eller på gjenstanden, men ikke nærmere *hullet*.

Unntak: Ball treffer person som passer eller holder opp *flaggstang* eller noe han bringer med seg – se regel 17-3b.

(Ball som med hensikt får forandret retning eller blir stoppet av motspiller eller caddie – se regel 1-2.)

19-4. Av medkonkurrent, caddie eller utstyr i slagspill

Se regel 19-1 om ball som får forandret retning av *fremmedelement*.

Unntak: Ball treffer person som passer eller holder opp *flaggstang* eller noe han bringer med seg – se regel 17-3b.

19-5. Av annen ball

a. I ro

Hvis en spillers ball i bevegelse etter et *slag* får forandret retning eller blir stoppet av en *ball i spill* og i ro, må spilleren spille ballen som den ligger. I matchspill er det ingen straff. I slagspill er det ingen straff med mindre begge ballene lå på *puttinggreenen* før slaget, i så fall **pådrar spilleren seg en straff på to slag.**

b. I bevegelse

Hvis en spillers ball i bevegelse etter et *slag* fra andre steder enn på *puttinggreenen* får forandret retning eller blir stoppet av en annen ball i bevegelse etter et *slag*, må spilleren spille ballen som den ligger uten straff.

Hvis en spillers ball i bevegelse etter et *slag* på *puttinggreenen* får forandret retning eller blir stoppet av en annen ball i bevegelse etter et *slag*, er spillerens *slag* annullert. Ballen må legges tilbake og spilles om uten straff.

Anmerkning: Ingenting i denne regelen overstyrer bestemmelsene i regel 10-1 (Spillerekkefølge i matchspill) eller regel 16-1f (Slå slag mens annen ball er i bevegelse).

* STRAFF FOR BRUDD PÅ REGELEN

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Fritakssituasjoner og fremgangsmåter

Regel 20

Løfting, dropping og plassering; Spill fra feil sted

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i kursiv og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

20-1. Løfting og markering

En ball som skal løftes etter *reglene* kan løftes av spilleren, hans *partner* eller en annen person som er bemyndiget til det av spilleren. I et slikt tilfelle er spilleren ansvarlig for et brudd på reglene.

Ballens posisjon må markeres før den løftes etter en *regel* som krever at ballen skal legges tilbake. Hvis den ikke markeres, **pådrar spilleren seg en straff på ett slag** og ballen må legges tilbake. Hvis den ikke legges tilbake, **pådrar spilleren seg den generelle straff for brudd på denne regelen**, men det er ingen tilleggsstraff etter regel 20-1.

Hvis en ball eller ballmarkør tilfeldigvis blir *flyttet* i forbindelse med løfting av ballen etter en *regel* eller markering av dens posisjon, må ballen eller ballmarkøren legges tilbake. Det er ingen straff forutsatt at flytting av ballen eller ballmarkøren er direkte knyttet spesielt til å markere posisjonen eller å løfte ballen. Hvis ikke, **pådrar spilleren seg en straff på ett slag etter denne regel eller regel 18-2a**.

Unntak: Hvis en spiller pådrar seg en straff for å unnlate å gå frem etter regel 5-3 eller 12-2, er det ingen tilleggsstraff etter regel 20-1.

Anmerkning: Posisjonen til en ball som skal løftes bør merkes ved å plassere en ballmarkør, en liten mynt eller annen liknende gjenstand like bak ballen. Hvis ballmarkøren påvirker spillet, *slagstillingen* eller *slaget* til en annen spiller, bør den plasseres en eller flere køllehodelengder til en side.

20-2. Dropping og omdropping

a. Av hvem og hvordan

En ball som skal droppes etter *reglene*, må droppes av spilleren selv. Han må stå oppreist, holde ballen i skulderhøyde med utstrakt arm og slippe den.

Hvis en ball droppes av en annen person eller på noen annen måte og feilen ikke blir rettet som bestemt i regel 20-6, **pådrar spilleren seg en straff på ett slag.**

Hvis ballen når den droppes berører en person eller *utstyret* til en spiller før eller etter den treffer en del av *banen* eller blir liggende i ro, må ballen droppes om uten straff. Det er ingen grense for antall ganger en ball må droppes om under slike omstendigheter.

(Gjøre noe for å påvirke posisjonen eller bevegelsen til en ball – se regel 1-2.)

b. Hvor skal det droppes

Når en ball skal droppes så nær som mulig et spesifikt sted, må den ikke droppes nærmere *hullet* enn det spesifikke stedet som, hvis det ikke er nøyaktig kjent for spilleren, må anslås.

Når en ball droppes må den først treffe et sted på *banen* hvor den gjeldende *regel* krever at den skal droppes. Hvis den ikke droppes slik, gjelder reglene 20-6 og 20-7.

c. Når foretas omdropping

En droppet ball må droppes om uten straff hvis den:

- (i) ruller inn i og blir liggende i ro i et *hinder*;
- (ii) ruller ut av og blir liggende i ro utenfor et *hinder*;
- (iii) ruller inn på og blir liggende i ro på en *puttinggreen*;
- (iv) ruller og blir liggende i ro *utenfor banen*;
- (v) ruller til og blir liggende i ro i en posisjon hvor det er påvirkning fra forholdet hvorfra fritak ble tatt etter regel 24-2b (uflyttbar hindring), regel 25-1 (unormale grunnforhold), regel 25-3 (feil *puttinggreen*) eller en lokal regel (regel 33-8a) eller ruller tilbake i nedslagsmerket hvorfra den var løftet etter regel 25-2 (plugged ball);
- (vi) ruller og blir liggende i ro mer enn to køllelengder fra der den først traff en del av *banen*; eller
- (vii) ruller og blir liggende i ro nærmere *hullet* enn:
 - (a) dens opprinnelige eller antatte posisjon (se regel 20-2b) med mindre det ellers er tillatt etter *reglene*; eller
 - (b) det *nærmeste punktet for fritak* eller maksimum tilgjengelig fritak (regel 24-2, 25-1 eller 25-3); eller
 - (c) punktet hvor den opprinnelige ballen sist krysset grensen til *vannhindret* eller *sidevannhindret* (regel 26-1).

Hvis ballen når den droppes om ruller til en posisjon som bestemt ovenfor, må den plasseres så nær som mulig stedet hvor den først traff en del av *banen* da den ble droppet om.

Hvis en ball som skal droppes om eller plasseres etter denne regel ikke omgående kan fås tak i, kan den *erstattes* med en annen ball.

Anmerkning 1: Hvis en ball når den er droppet eller omdroppet blir liggende i ro og deretter *flytter seg*, må ballen spilles som den ligger, med mindre bestemmelsene i noen annen *regel* gjelder.

Anmerkning 2: Hvis en ball som skal omdroppes eller plasseres etter denne regelen ikke umiddelbart er tilgjengelig, kan den *erstattes* med en annen ball.

(Bruk av droppesone – se Tillegg I; del B; pkt. 8)

20-3. Plassering og tilbakelegging

a. Av hvem og hvor

En ball som skal plasseres etter *reglene* må plasseres av spilleren eller hans *partner*.

En ball som skal legges tilbake etter *reglene* må legges tilbake av en av følgende: (i) den person som løftet eller *flyttet* ballen, (ii) spilleren, eller (iii) spillerens *partner*. Ballen må legges tilbake på stedet hvorfra den ble løftet eller *flyttet*. Hvis ballen blir plassert eller tilbakelagt av en annen person og feilen ikke rettes som bestemt i regel 20-6, **pådrar spilleren seg en straff på ett slag**. I ethvert slikt tilfelle er spilleren ansvarlig for ethvert annet brudd på *reglene* som måtte oppstå som et resultat av plasseringen eller tilbakeleggingen av ballen.

Hvis en ball eller ballmarkør tilfeldigvis blir *flyttet* i forbindelse med plassering eller tilbakelegging av ballen, må ballen eller ballmarkøren legges tilbake. Det er ingen straff forutsatt at flytting av ballen eller ballmarkøren er direkte knyttet spesielt til den bestemte handlingen å plassere eller å legge tilbake ballen eller å fjerne ballmarkøren. Hvis ikke, **pådrar spilleren seg en straff på ett slag etter regel 18-2a eller 20-1**.

Hvis en ball som skal legges tilbake plasseres på et annet sted enn fra hvor den ble løftet eller flyttet og feilen ikke rettes som bestemt i regel 20-6, pådrar spilleren seg den generelle straffen, tap av hull i matchspill eller to slag i slagspill for brudd på den gjeldende regelen.

b. Leie til ball som skal plasseres eller legges tilbake er endret

Hvis det opprinnelige leiet til en ball som skal plasseres eller legges tilbake er endret:

- (i) unntatt i et *hinder* må ballen plasseres i det nærmeste leie som er mest mulig likt det opprinnelige leiet, som ikke er mer enn en køllelengde fra det opprinnelige leiet, ikke nærmere *hullet* og ikke i et *hinder*.
- (ii) i et *vannhinder* må ballen plasseres i henhold til punkt (i) ovenfor, unntatt at ballen må plasseres i *vannhindret*.
- (iii) i en *bunker* må det opprinnelige leiet gjenopprettes så godt som mulig og ballen må plasseres i dette leiet.

Anmerkning: Hvis det opprinnelige leiet til en ball som skal plasseres eller legges tilbake er endret og det er umulig å bestemme stedet hvor ballen skal plasseres eller legges tilbake, gjelder regel 20-3b dersom det opprinnelige leiet er kjent, og regel 20-3c gjelder dersom det opprinnelige leiet ikke er kjent.

Unntak: Hvis spilleren leter etter eller identifiserer en ball dekket av sand – se regel 12-1a.

c. Stedet kan ikke bestemmes

Hvis det er umulig å bestemme stedet hvor ballen skal plasseres eller legges tilbake:

- (i) på *spillefeltet* må ballen, droppes så nær som mulig stedet den lå, men ikke i et *hinder* eller på en *puttinggreen*.
- (ii) i et *hinder* må ballen droppes i *hindret* så nær som mulig stedet den lå.
- (iii) på *puttinggreenen* må ballen plasseres så nær som mulig stedet den lå, men ikke i et *hinder*.

Unntak: Når spill gjenopptas (regel 6-8d), hvis det er umulig å bestemme punktet hvor ballen skal plasseres, må punktet anslås og ballen plasseres på det anslåtte punktet.

d. Ballen blir ikke liggende på stedet

Hvis en ball når den plasseres, ikke blir liggende i ro på stedet hvor den ble plassert, er det ingen straff og ballen må legges tilbake. Hvis den fortsatt ikke blir liggende i ro på stedet:

- (i) unntatt i et *hinder* må den plasseres på det nærmeste stedet hvor den kan plasseres i ro og som ikke er nærmere *hullet* og ikke i et *hinder*.
- (ii) i et *hinder* må den plasseres i *hindret* på det nærmeste stedet hvor den kan plasseres i ro og som ikke er nærmere *hullet*.

Hvis en ball når den plasseres ligger i ro på stedet hvor den er plassert, og den senere *flytter seg*, er det ingen straff og ballen må spilles som den ligger, med mindre bestemmelsene i noen annen *regel* gjelder.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL 20-1, 20-2 eller 20-3:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

*Hvis en spiller slår et slag på en erstattet ball etter en av disse reglene når slik erstatning ikke er tillatt, pådrar han seg den generelle straffen for brudd på den regelen, men det er ingen tilleggsstraff etter den regelen. Hvis en spiller dropper en ball på en feilaktig måte og spiller fra feil sted, eller om ballen har vært satt i spill av en person som ikke har tillatelse til dette etter reglene og deretter spilt fra feil sted, se anmerkning 3 i regel 20-7c.

20-4. Når droppet eller plassert ball er i spill

Hvis spillerens *ball i spill* har vært løftet, er den igjen i spill når den er droppet eller plassert.

En erstattet ball blir *ballen i spill* når den har blitt droppet eller plassert.

(Ball uriktig erstattet – se regel 15-2.)

(Løfting av ball som er uriktig erstattet, droppet eller plassert – se regel 20-6.)

20-5. Slå neste slag hvorfra tidligere slag ble slått

Når en spiller velger eller er forpliktet til å gjøre sitt neste *slag* hvorfra et tidligere slag ble gjort, må han gå frem som følger:

- a. På utslagsstedet: Ballen som skal spilles må spilles innenfra *utslagsstedet*. Den kan spilles hvor som helst innenfra *utslagsstedet* og kan pegges opp.

- b. På spillefeltet: Ballen som skal spilles må droppes og når den droppes må den først treffe *banen* på en del av *spillefeltet*.
- c. I et hinder: Ballen som skal spilles må droppes og når den droppes må den først treffe *banen* i *hinderet*.
- d. På puttinggreenen: Ballen som skal spilles må plasseres på *puttinggreenen*.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN 20-5:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

20-6. Løfting av ball som er uriktig erstattet, droppet eller plassert

En ball som er uriktig *erstattet*, droppet eller plassert på feil sted eller på annen måte ikke i henhold til *reglene*, men ikke spilt, kan løftes uten straff og spilleren må deretter fortsette korrekt.

20-7. Spille fra feil sted**a. Generelt**

En spiller har spilt fra feil sted hvis han slår et *slag* på sin *ball i spill*:

- (i) på en del av *banen* hvor *reglene* ikke tillater at et slag blir utført eller at en ball droppes eller plasseres; eller
- (ii) når *reglene* krever at en droppet ball omdroppes, eller en *flyttet* ball legges tilbake.

Anmerkning: For en ball spilt fra utenfor *utslagsstedet* eller fra et feil *utslagssted*, se regel 11-4.

b. Matchspill

Hvis en spiller slår et *slag* fra et feil sted, **taper han hullet**.

c. Slagspill

Hvis en *konkurrent* slår et *slag* fra et feil sted, **pådrar han seg en straff på to slag etter den gjeldende regelen**. Han må spille ut hullet med ballen som er spilt fra feil sted uten å rette opp feilen, forutsatt at han ikke har begått et alvorlig regelbrudd (se anmerkning 1).

Hvis en *konkurrent* blir klar over at han har spilt fra feil sted og han tror han kan ha gjort et alvorlig regelbrudd, må han før han slår et *slag* på neste *ut-slagssted*, spille ut hullet med en ball nummer to spilt i samsvar med reglene. Hvis hullet som spilles er det siste hullet i runden, må han erklære før han forlater *puttinggreenen*, at han vil spille ut hullet med en ball nummer to spilt i samsvar med reglene.

Hvis *konkurrenten* har spilt en ball nr. to, må han rapportere forholdet til komiteen før han returnerer scorekortet; hvis han unnlater å gjøre dette *blir han diskvalifisert*. Komiteen må avgjøre om *konkurrenten* har gjort et alvorlig brudd på den gjeldende regelen. I så fall teller scoren med ball nummer to og *konkurrenten må legge to straffeslag* til sin score med denne ballen. Hvis *konkurrenten* har gjort et alvorlig regelbrudd og har unnlatt å korrigere det slik som beskrevet ovenfor, *blir han diskvalifisert*.

Anmerkning 1: En *konkurrent* anses å ha gjort et alvorlig brudd på den gjeldende regelen hvis komiteen mener at han har oppnådd en vesentlig fordel som et resultat av å spille fra et feil sted.

Anmerkning 2: Hvis en *konkurrent* spiller en ball nummer to etter regel 20-7c og denne avgjøres ikke å telle, skal *slagene* slått med denne ballen og pådratte *straffeslag* bare knyttet til spill på denne ballen ses bort fra. Hvis ball nummer to avgjøres å telle, skal *slaget* slått fra feil sted og ethvert etterfølgende *slag* slått med den opprinnelige ballen samt pådratte *straffeslag* bare knyttet til spill på denne ballen ses bort fra.

Anmerkning 3: Hvis en spiller pådrar seg en straff for å slå et slag fra feil sted, er det ikke noen tilleggsstraff for:

- (a) å *erstatte* en ball når dette ikke er tillatt
- (b) å droppe en ball når reglene krever at den skal plasseres, eller plassere en ball når reglene krever at den skal droppes;
- (c) å droppe en ball på en feilaktig måte, eller
- (d) når en ball blir satt i spill av en person som ikke har tillatelse til dette etter reglene.

Regel 21

Rengjøre ballen

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

En ball på *puttinggreenen* kan rengjøres når den løftes etter regel 16-1b. Andre steder kan en ball rengjøres når den er løftet, unntatt når den har blitt løftet:

- For å bestemme om den er uskikket for spill (regel 5-3),
- For identifikasjon (regel 12-2), da tillates den bare rengjort i den grad det er nødvendig for identifikasjon, eller
- Fordi den hjelper eller påvirker spillet (regel 22).

Hvis en spiller rengjør sin ball under spill av et hull unntatt som bestemt i denne regel, **pådrar han seg en straff på ett slag** og hvis ballen er løftet, må den legges tilbake.

Hvis en spiller som er forpliktet til å legge ballen tilbake unnlater dette, **pådrar han seg den generelle straffen etter gjeldende regel**, men det er ingen tilleggsstraff etter regel 21.

Unntak: Hvis en spiller pådrar seg en straff for å unnlate å gå frem etter regel 5-3, 12-2 eller 22, er det ingen tilleggsstraff etter regel 21.

Regel 22

Ball hjelper eller påvirker spillet

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

22-1. Ball hjelper spill

Unntatt når en ball er i bevegelse, hvis en spiller mener at en ball kan være til hjelp for en annen spiller, kan han:

- Løfte ballen hvis det er hans ball; eller
- Få enhver annen ball løftet.

En ball løftet etter denne regel må legges tilbake (se regel 20-3). Ballen kan ikke rengjøres unntatt når den ligger på *puttinggreenen* (se regel 21).

I slagspill kan en spiller som blir bedt om å løfte sin ball, spille først, istedenfor å løfte ballen.

I slagspill, hvis komiteen fastslår at *konkurrenter* ble enige om ikke å løfte en ball som kunne hjelpe en *konkurrent*, **blir de diskvalifisert.**

Anmerkning: Når en annen ball er i bevegelse, må en ikke løfte en ball som kan påvirke ballen i bevegelse.

22-2. Ball påvirker spill

Unntatt når en ball er i bevegelse, hvis en spiller mener at en annen spillers ball kan påvirke hans spill, kan han få den løftet.

En ball løftet etter denne regel må legges tilbake (se regel 20-3). Ballen kan ikke rengjøres unntatt når den ligger på *puttinggreenen* (se regel 21).

I slagspill kan en spiller som blir bedt om å løfte sin ball, spille først istedenfor å løfte ballen.

Anmerkning 1: Unntatt på *puttinggreenen*, kan en spiller ikke løfte sin ball bare fordi han mener at den kan påvirke spillet til en annen spiller. Hvis en spiller løfter sin ball uten å ha blitt bedt om dette, **pådrar han seg en straff på ett slag etter regel 18-2a**, men det er ingen tilleggstraff etter regel 22.

Anmerkning 2: Når en annen ball er i bevegelse, må en ikke løfte en ball som kan påvirke ballen i bevegelse.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Regel 23

Løse naturgjenstander

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

23-1. Fritak

Unntatt når både den *løse naturgjenstanden* og ballen ligger i eller berører det samme *hindret*, kan enhver *løs naturgjenstand* fjernes uten straff.

Hvis ballen ligger noe annet sted enn på *puttinggreenen* og spillerens fjerning av en *løs naturgjenstand* forårsaker at ballen *flytter seg*, skal regel 18-2a anvendes.

På *puttinggreenen*, hvis ballen eller ballmarkøren *flyttes* i forbindelse med at spilleren fjerner en *løs naturgjenstand*, må ballen eller ballmarkøren legges tilbake. Det er ingen straff forutsatt at flyttingen av ballen eller ballmarkøren direkte skyldes fjerningen av den *løse naturgjenstanden*. Ellers, hvis spilleren forårsaker at ballen *flyttes*, **pådrar han seg en straff på ett slag etter regel 18-2a.**

Når en ball er i bevegelse, må en *løs naturgjenstand* som kan påvirke ballens bevegelse ikke fjernes.

Anmerkning: Hvis ballen ligger i et *hinder*, må ikke spilleren berøre eller flytte noen *løs naturgjenstand* som ligger i eller berører det samme *hinderet* – se regel 13-4c.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

(Lete etter ball i hinder – se regel 12-1)

(Berøre puttelinje – se regel 16-1a)

Regel 24

Hindringer

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

24-1. Flyttbar hindring

En spiller kan ta fritak uten straff fra en flyttbar *hindring* som følger:

- Hvis ballen ikke ligger i eller på *hindringen*, kan *hindringen* fjernes. Hvis ballen *flyttes*, må den legges tilbake og det er ingen straff hvis flyttingen av ballen direkte skyldes fjerningen av *hindringen*. Ellers skal regel 18-2a anvendes.

- b. Hvis ballen ligger i eller på *hindringen*, kan ballen løftes og *hindringen* fjernes. På *spillefeltet* eller i et *hinder* må ballen droppes, eller på *puttinggreenen* skal ballen plasseres så nær som mulig punktet direkte under stedet hvor ballen lå i eller på *hindringen*, men ikke nærmere *hullet*.

Ballen kan rengjøres når den løftes etter denne regel.

Når en ball er i bevegelse, må en *hindring* som kan påvirke ballens bevegelse ikke fjernes, bortsett fra en spillers *utstyr* eller *flaggstangen* når den er passet, tatt ut eller holdt opp.

(Å påvirke ball – se regel I-2.)

Anmerkning: Hvis en ball som skal droppes eller plasseres etter denne *regel* ikke umiddelbart er tilgjengelig, kan den *erstattes* med en annen ball.

24-2. Uflyttbar hindring

a. Påvirkning

Påvirkning fra en uflyttbar *hindring* inntreffer når en ball ligger i eller på *hindringen*, eller når *hindringen* påvirker spillerens *slagstilling* eller området til hans planlagte sving. Hvis spillerens ball ligger på *puttinggreenen*, inntreffer også påvirkning hvis en uflyttbar hindring på *puttinggreenen* er i *puttelinjen*. Ellers er det å være i *spillelinjen* i seg selv ikke påvirkning etter denne regel.

b. Fritak

Unntatt når ballen er i et *vannhinder* eller et *sidevannhinder*, kan en spiller ta fritak ved påvirkning fra en uflyttbar *hindring* som følger:

- (i) På spillefeltet: Hvis ballen ligger på *spillefeltet*, må spilleren løfte ballen og droppe den uten straff innenfor en køllelengde fra og ikke nærmere *hullet* enn det *nærmeste punktet for fritak*. Det *nærmeste punktet for fritak* må ikke være i et *hinder* eller på en *puttinggreen*. Når ballen blir droppet innenfor en køllelengde fra det *nærmeste punktet for fritak*, må ballen først treffe en del av *banen* på et sted som unngår påvirkning fra den uflyttbare *hindringen* og ikke er i et *hinder* og ikke på en *puttinggreen*.
- (ii) I en bunker: Hvis ballen er i en *bunker*, må spilleren løfte ballen og droppe den enten:
- (a) uten straff i samsvar med punkt (i) ovenfor, unntatt at det *nærmeste punktet for fritak* må være i *bunkeren* og ballen må droppes i *bunkeren*; eller

- (b) **med en straff på ett slag** utenfor *bunkeren*, i det en holder punktet hvor ballen lå, direkte mellom *hullet* og punktet hvor ballen skal droppes, uten noen grense for hvor langt bak *bunkeren* ballen kan droppes.
- (iii) På puttinggreenen: Hvis ballen ligger på *puttinggreenen*, må spilleren løfte ballen og plassere den uten straff på det *nærmeste punktet for fritak* som ikke er i et *hinder*. Det *nærmeste punktet for fritak* kan være utenfor *puttinggreenen*.
- (iv) På utslagsstedet: Hvis ballen ligger på *utslagsstedet*, må spilleren løfte ballen og droppe den uten straff i samsvar med punkt (i) ovenfor.

Ballen kan rengjøres når den løftes etter denne regel.

(Ball ruller til en posisjon hvor det er påvirkning fra forholdet som det ble tatt fritak fra - se regel 20-2c(v))

Unntak: En spiller kan ikke ta fritak etter denne regel hvis (a) påvirkning fra noe annet enn en uflyttbar *hindring* gjør *slaget* klart ugjennomførbart eller (b) påvirkning fra en uflyttbar *hindring* ville bare inntreffe ved bruk av et klart urimelig *slag* eller en unødvendig unormal *slagstilling*, sving eller spilleretning.

Anmerkning 1: Hvis en ball er i et *vannhinder* (inklusive et *sidevannhinder*), kan ikke spilleren ta fritak ved påvirkning fra en uflyttbar *hindring*. Spilleren må spille ballen som den ligger eller fortsette etter regel 26-1.

Anmerkning 2: Hvis en ball som skal droppes eller plasseres etter denne regel ikke umiddelbart er tilgjengelig, kan den *erstattes* med en annen ball.

Anmerkning 3: Komiteen kan lage en lokal regel som sier at spilleren må bestemme det *nærmeste punktet for fritak* uten å krysse over, gjennom eller under *hindringen*.

24-3. Ball i hindring ikke funnet

Det er et spørsmål om fakta hvorvidt en ball som ikke har blitt funnet etter å ha blitt slått mot en *hindring*, er i *hindringen*. For å kunne bruke denne regelen, må det være kjent eller så godt som sikkert at ballen er i *hindringen*. Når slik kjennskap eller visshet ikke foreligger, må spilleren fortsette etter regel 27-1.

a. Ball i flyttbar hindring ikke funnet

Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i en flyttbar *hindring*, kan spilleren *erstatte* den med en annen ball og ta fritak uten straff etter denne regelen. Hvis han velger å gjøre dette, må han fjerne *hindringen* og må på *spillefeltet* eller i et *hinder* droppe en ball, eller på *puttinggreenen* plassere en ball, så nær som mulig punktet direkte under stedet hvor ballen sist krysset den ytterste begrensningen til den *flyttbare hindringen*, men ikke nærmere *hullet*.

b. Ball i uflyttbar hindring ikke funnet

Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i en uflyttbar *hindring*, kan spilleren ta fritak etter denne regelen. Hvis han velger å gjøre dette, må stedet hvor ballen sist krysset den ytterste begrensningen til *hindringen* bestemmes og hvis hensikten er å bruke denne regelen, anses ballen å ligge på dette stedet og spilleren må fortsette som følger:

- (i) På spillefeltet: Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til den uflyttbare *hindringen* på et sted på *spillefeltet*, kan spilleren *erstatte* med en annen ball uten straff og ta fritak som bestemt i regel 24-2b(i).
- (ii) I en bunker: Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til den uflyttbare *hindringen* på et sted i en *bunker*, kan spilleren *erstatte* med en annen ball uten straff og ta fritak som bestemt i regel 24-2b(ii).
- (iii) I et vannhinder (inklusive et sidevannhinder): Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til den uflyttbare *hindringen* på et sted i et *vannhinder*, er spilleren ikke berettiget til fritak uten straff. Spilleren må gå frem etter regel 26-1.
- (iv) På en puttinggreen: Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til den uflyttbare *hindringen* på et sted på *puttinggreenen*, kan spilleren *erstatte* med en annen ball uten straff og ta fritak som bestemt i regel 24-2b(iii).

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Regel 25

Unormale grunnforhold, plagget ball og feil puttinggreen

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

25-1. Unormale grunnforhold

a. Påvirkning

Påvirkning fra et *unormalt grunnforhold* er til stede når en ball ligger i eller berører forholdet eller når forholdet påvirker spillerens *slagstilling* eller området til hans planlagte sving. Hvis spillerens ball ligger på *puttinggreenen*, inntreffer påvirkning også hvis et *unormalt grunnforhold* på *puttinggreenen* er i *puttelinjen*. Ellers er det å være i *spillelinjen* i seg selv ikke påvirkning etter denne regel.

Anmerkning: Komiteen kan lage en lokal regel som erklærer at påvirkning fra et *unormalt grunnforhold* i forhold til en spillers *slagstilling*, i seg selv ikke anses å være påvirkning etter denne regel.

b. Fritak

Unntatt hvis ballen er i et *vannhinder* eller et *sidevannhinder*, kan en spiller ta fritak ved påvirkning fra et *unormalt grunnforhold* som følger:

- (i) **På spillefeltet:** Hvis ballen ligger på *spillefeltet* må spilleren løfte ballen og droppe den uten straff innenfor en køllelengde fra og ikke nærmere *hullet* enn det *nærmeste punktet for fritak*. Det *nærmeste punktet for fritak* må ikke være i et *hinder* eller på en *puttinggreen*. Når ballen blir droppet innenfor en køllelengde fra det *nærmeste punktet for fritak*, må ballen først treffe en del av *banen* som unngår påvirkning fra forholdet og ikke er i et *hinder* og ikke på en *puttinggreen*.
- (ii) **I en bunker:** Hvis ballen er i en *bunker*, må spilleren løfte ballen og droppe den enten:
 - (a) Uten straff, i samsvar med punkt (i) ovenfor, unntatt at det *nærmeste punktet for fritak* må være i *bunken* og ballen må droppes i *bunken*, eller hvis fullt fritak er umulig, så nær som mulig det stedet hvor ballen lå, men ikke nærmere *hullet*, på en del av *banen* i *bunken*, som gir maksimum tilgjengelig fritak fra forholdet, eller

- (b) **Med en straff på ett slag**, utenfor *bunkeren*, mens man holder punktet hvor ballen lå, direkte mellom *hullet* og punktet hvor ballen skal droppes, uten noen grense for hvor langt bak *bunkeren* ballen kan droppes.
- (iii) På puttinggreenen: Hvis ballen ligger på *puttinggreenen*, må spilleren løfte ballen og plassere den uten straff på *nærmeste punktet for fritak* som ikke er i et *hinder*, eller hvis fullt fritak er umulig, på det nærmeste stedet til der den lå som gir maksimum tilgjengelig fritak fra forholdet, men ikke nærmere *hullet* og ikke i et *hinder*. Det *nærmeste punktet for fritak* eller maksimum tilgjengelig fritak kan være utenfor *puttinggreenen*.
- (iv) På utslagsstedet: Hvis ballen ligger på *utslagsstedet*, må spilleren løfte ballen og droppe den uten straff i samsvar med punkt (i) ovenfor.

Ballen kan rengjøres når den løftes etter regel 25-1b.

(Ball som ruller til en posisjon hvor det er påvirkning fra forholdet som det ble tatt fritak fra, se regel 20-2c(v))

Unntak: En spiller kan ikke ta fritak etter denne regel hvis (a) påvirkning fra noe annet enn et *unormalt grunnforhold* gjør slaget klart ugjennomførbart eller (b) påvirkning fra et *unormalt grunnforhold* ville være tilstede bare ved bruk av et klart urimelig *slag* eller en unødvendig *unormal slagstilling*, sving eller spilleretning.

Anmerkning 1: Hvis en ball er i et *vannhinder* (inklusive et *sidevannhinder*), er spilleren ikke berettiget til fritak uten straff ved påvirkning fra et *unormalt grunnforhold*. Spilleren må spille ballen som den ligger (hvis ikke forbudt av lokal regel) eller fortsette etter regel 26-1.

Anmerkning 2: Hvis en ball som skal droppes eller plasseres etter denne regel ikke umiddelbart er tilgjengelig, kan den *erstattes* med en annen ball.

c. Ball i unormalt grunnforhold ikke funnet

Det er et spørsmål om fakta hvorvidt en ball som ikke har blitt funnet etter å ha blitt slått mot et *unormalt grunnforhold*, er i et slikt forhold. For å kunne bruke denne regelen, må det være kjent eller så godt som sikkert at ballen er i det *unormale grunnforholdet*. Når slik kjennskap eller visshet ikke foreligger, må spilleren fortsette etter regel 27-1.

Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i et *unormalt grunnforhold*, kan spilleren ta fritak etter denne regelen. Hvis han velger å gjøre dette, må stedet hvor ballen sist krysset den ytterste begrensningen til det *unormale grunnforholdet* bestemmes og, i den hensikt å bruke denne regelen, ballen skal anses å ligge på dette stedet og spilleren må fortsette som følger:

- (i) På spillefeltet: Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til det *unormale grunnforholdet* på et sted på *spillefeltet*, kan spilleren erstatte med en annen ball uten straff og ta fritak som bestemt i regel 25-1b(i).
- (ii) I en bunker: Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til det *unormale grunnforholdet* på et sted i en *bunker*, kan spilleren erstatte med en annen ball uten straff og ta fritak som bestemt i regel 25-1b(ii).
- (iii) I et vannhinder (inklusive et sidevannhinder): Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til det *unormale grunnforholdet* på et sted i et *vannhinder*, er spilleren ikke berettiget til fritak uten straff. Spilleren må gå frem etter regel 26-1.
- (iv) På en puttinggreen: Hvis ballen sist krysset den ytterste begrensningen til det *unormale grunnforholdet* på et sted på *puttinggreenen*, kan spilleren erstatte med en annen ball uten straff og ta fritak som bestemt i regel 25-1b(iii).

25-2. Plugget ball

En ball som er plugget i sitt eget nedslagsmerke i bakken i ethvert kortklippet område på *spillefeltet*, kan bli løftet, rengjort og droppet uten straff så nær som mulig stedet hvor den lå, men ikke nærmere *hullet*.

Når ballen droppes må den først treffe en del av *banen* på *spillefeltet*. "Kortklippet område" betyr ethvert område på *banen*, inklusive stier gjennom *roughen*, klippet i fairwayhøyde eller kortere.

25-3. Feil puttinggreen

a. Påvirkning

Påvirkning fra en *feil puttinggreen* er til stede når en ball er på *puttinggreenen* som er feil.

Påvirkning av en spillers *slagstilling* eller område for planlagt sving, er i seg selv ikke påvirkning etter denne regel.

b. Fritak

Hvis en spillers ball ligger på en *feil puttinggreen*, må han ikke spille ballen som den ligger. Han må ta fritak uten straff som følger:

Spilleren må løfte ballen og droppe den innenfor en køllelengde fra og ikke nærmere hullet enn det nærmeste punktet for fritak. Det nærmeste punktet for fritak må ikke være i et *hinder* eller på en *puttinggreen*. Når ballen droppes innenfor en køllelengde fra nærmeste punkt for fritak, må ballen først treffe en del av *banen* på et sted som unngår påvirkning fra *puttinggreenen* som er feil og som ikke er i et *hinder* og ikke på en *puttinggreen*. Ballen kan rengjøres når den er løftet etter denne regel.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Regel 26

Vannhindre (Inklusive sidevannhindre)

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

26-1. Fritak for ball i vannhinder

Det er et spørsmål om fakta hvorvidt en ball som ikke har blitt funnet etter å ha blitt slått mot et *vannhinder*, er i *hinderet*. Når slik kjennskap eller visshet ikke foreligger at en ball slått mot et *vannhinder*, men som ikke er funnet er i *hinderet*, må spilleren fortsette etter regel 27-1.

Hvis en ball er funnet i et *vannhinder*, eller hvis det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i et *vannhinder* (enten ballen ligger i vann eller ikke), kan spilleren **med en straff på ett slag**:

- a. Fortsette etter slag og distanse bestemmelsen i regel 27-I ved å spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5); eller
- b. Droppe en ball bak *vannhinderet*, mens man holder punktet hvor den opprinnelige ballen sist krysset grensen til *vannhinderet* direkte mellom *hullet* og punktet hvor ballen skal droppes, uten begrensning til hvor langt bak *vannhinderet* ballen kan droppes; eller
- c. Som tilleggsmuligheter bare tilgjengelige hvis ballen sist krysset grensen til et *sidevannhinder*, droppe en ball utenfor *vannhinderet* innenfor to køllelengder fra og ikke nærmere *hullet* enn (i) punktet hvor den opprinnelige ballen sist krysset grensen til *vannhinderet* eller (ii) et punkt på den motsatte grensen til *vannhinderet* i samme avstand fra *hullet*.

Når en går frem etter denne regel, kan spilleren løfte og rengjøre sin ball eller *erstatte* den med en ball.

(Forbudte handlinger når ball er i hinder – se regel 13-4)

(Ball beveger seg i vann i et *vannhinder* – se regel 14-6)

26-2. Ball spilt innenfra vannhinder

a. Ball kommer til ro i samme eller annet vannhinder

Hvis en ball spilt innenfra et *vannhinder* blir liggende i ro i det samme eller et annet *vannhinder* etter *slaget*, kan spilleren:

- (i) fortsette etter regel 26-I a. Hvis spilleren etter å ha droppet i *hinderet* velger å ikke spille den droppede ballen, kan han:
 - (a) fortsette etter regel 26-I b, eller dersom regel 26-I c gjelder, **legge til tilleggstraffen på ett slag** som bestemt i den regelen, og bruke som referansepunkt punktet hvor den opprinnelige ballen sist krysset grensen til dette *hinderet* før den kom til ro i *hinderet*; eller

- (b) **legge til en tilleggsstraff på ett slag** og spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra det siste *slaget* utenfor et *vannhinder* ble spilt (se regel 20-5); eller
- (ii) fortsette etter regel 26-1 b, eller regel 26-1 c hvis denne gjelder; eller
- (iii) **med en straff på ett slag** spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra siste *slaget* utenfor et *vannhinder* ble spilt (se regel 20-5).

b. Ball mistet eller uspillbar utenfor hindret eller utenfor banen

Hvis en ball spilt innenfra et *vannhinder* er mistet eller erklært uspillbar utenfor *vannhinderet* eller er *utenfor banen*, kan spilleren etter å ta **en straff på ett slag etter regel 27-1 eller 28a**:

- (i) spille en ball på stedet i *hindret* så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen ble sist spilt (se regel 20-5), eller
- (ii) fortsette etter regel 26-1 b, eller hvis regel 26-1 c gjelder, **legge til tilleggsstraffen på ett slag** som bestemt i *regelen*, og bruke som referansepunkt det punktet hvor den opprinnelige ballen sist krysset grensen til *hinderet* før den ble liggende i *hinderet*; eller
- (iii) **legge til en tilleggsstraff på ett slag** og spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra siste *slaget* utenfor et *vannhinder* ble spilt (se regel 20-5).

Anmerkning 1: Når en går frem etter regel 26-2b, behøver spilleren ikke å droppe en ball etter regel 27-1 eller 28a. Hvis han har droppet en ball, behøver han ikke å spille den. Han kan alternativt fortsette etter regel 26-2b(ii) eller (iii).

Anmerkning 2: Hvis en ball spilt innenfra et *vannhinder* blir ansett for uspillbar utenfor *hinderet*, er det ingenting i regel 26-2b som utelukker spilleren fra å gå frem etter regel 28b eller c.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Regel 27**Ball mistet eller utenfor banen;
Provisorisk ball****Definisjoner**

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

27-1. Slag og distanse; Ball utenfor banen; Ball ikke funnet innen fem minutter**a. Fremgangsmåte ved slag og distanse**

En spiller kan alltid **med en straff på ett slag**, spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5), dvs. gå frem etter straff for slag og distanse.

Unntatt når annet er bestemt i *reglene*, hvis en spiller slår et *slag* på en ball fra stedet hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt, anses han å ha gått frem **etter straff for slag og distanse**.

b. Ball utenfor banen

Hvis en ball er *utenfor banen*, må spilleren spille en ball, **med en straff på ett slag**, på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5).

c. Ball ikke funnet innen fem minutter

Hvis en ball er *mistet* som et resultat av den ikke er funnet eller identifisert som sin av spilleren innen fem minutter etter at spillerens *side* eller hans eller deres *caddie* har begynt å lete etter den, må spilleren spille en ball, **med en straff på ett slag**, på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5).

Unntak: Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at den opprinnelige ballen, som ikke har blitt funnet, har blitt *flyttet* av et *fremmedelement* (regel 18-1), er i en *hindring* (regel 24-3), er i et *unormalt grunnforhold* (regel 25-1) eller er i et *vannhinder* (regel 26-1), kan spilleren fortsette etter den gjeldende regelen.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGLER 27-1:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

27-2. Provisorisk ball

a. Fremgangsmåte

Hvis en ball kan være *mistet* utenfor et vannhinder eller kan være *utenfor banen*, kan spilleren for å spare tid, spille en annen ball provisorisk i samsvar med regel 27-1. Spilleren må informere sin *motspiller* i matchspill eller sin *markør* eller en *medkonkurrent* i slagspill om at han akter å spille en *provisorisk ball*, og han må spille den før han eller hans *partner* går fremover for å lete etter den opprinnelige ballen.

Hvis han unnlater å gjøre dette og spiller en annen ball, er denne ballen ikke en *provisorisk ball* og blir ballen i spill **med straff for slag og distanse** (regel 27-1); den opprinnelige ballen er *mistet*.

(Spillerekkefølge fra utslagsstedet – se regel 10-3.)

Anmerkning: Hvis en *provisorisk ball* spilt etter regel 27-2a kan være *mistet* utenfor et vannhinder eller *utenfor banen*, kan spilleren spille en annen *provisorisk ball*. Hvis en annen *provisorisk ball* er spilt, forholder denne seg til den forrige *provisoriske ballen* som den første *provisoriske ballen* forholder seg til den opprinnelige ballen.

b. Når provisorisk ball blir ballen i spill

Spilleren kan spille på en *provisorisk ball* inntil han når stedet hvor den opprinnelige ballen sannsynligvis er: Hvis han slår et *slag* på den *provisoriske ballen* fra stedet hvor den opprinnelige ballen sannsynligvis er eller fra et punkt nærmere *hullet* enn dette stedet, er den opprinnelige ballen *mistet* og den *provisoriske ballen* blir ballen i spill **med straff for slag og distanse** (regel 27-1).

Hvis den opprinnelige ballen er *mistet* utenfor et vannhinder eller er *utenfor banen*, blir den *provisoriske ballen* ballen i spill **med straff for slag og distanse** (regel 27-1).

Unntak: Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at den opprinnelige ballen, som ikke har blitt funnet, har blitt flyttet av et *fremmedelement* (regel 18-1), eller er i en *hindring* (regel 24-3) eller et *unormalt grunnforhold* (regel 25-1c), kan spilleren fortsette etter den gjeldende regelen.

c. Når provisorisk ball skal oppgis

Hvis den opprinnelige ballen verken er *mistet* eller *utenfor banen*, må spilleren oppgi den *provisoriske ballen* og fortsette spillet med den opprinnelige ballen. Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at den opprinnelige ballen

er i et *vannhinder* kan spilleren fortsette i samsvar med regel 26-1. I begge situasjoner, hvis spilleren slår noen flere *slag* på den *provisoriske ballen*, spiller han på en *feil ball* og bestemmelsene i regel 15-3 gjelder.

Anmerkning: Hvis en spiller spiller en *provisorisk ball* etter regel 27-2a og denne senere oppgis etter regel 27-2c, skal *slagene* slått på den *provisoriske ballen* og pådratte *straffer* bare ved spill på denne ballen, ses bort fra.

Regel 28

Uspillbar ball

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

Spilleren kan erklære sin ball uspillbar på ethvert sted på *banen* unntatt når ballen er i et *vannhinder*. Spilleren alene avgjør hvorvidt hans ball er uspillbar.

Hvis en spiller anser sin ball å være uspillbar, må han **med en straff på ett slag**:

- Fortsette etter slag og distanse bestemmelsen i regel 27-1 ved å spille en ball på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5); eller
- Droppe en ball bak punktet hvor ballen lå, idet en holder dette punktet direkte mellom *hullet* og punktet hvor ballen skal droppes, uten grense for hvor langt bak dette punktet ballen kan droppes; eller
- Droppe en ball innenfor to køllelengder fra stedet hvor ballen lå, men ikke nærmere *hullet*.

Hvis den uspillbare ballen er i en *bunker*, kan spilleren gå frem etter punkt a, b, eller c. Hvis han velger å gå frem etter punkt b eller c, må en ball droppes i *bunkeren*.

Når en går frem etter denne regel, kan spilleren løfte og rengjøre ballen sin eller *erstatte* den med en annen ball.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEN:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Andre spilleformer

Regel 29

Threesomes og Foursomes

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

29-1. Generelt

I en *threesome* eller en *foursome* under en *fastsatt* runde, må *partnerne* spille annen hver gang fra *utslagsstedene* og annen hver gang under spillet av hvert hull. *Straffeslag* innvirker ikke på spillerekkefølgen.

29-2. Matchspill

Hvis en spiller spiller når hans *partner* skulle ha spilt, *taper hans side hullet*.

29-3. Slagspill

Hvis *partnerne* slår et slag eller flere *slag* i feil rekkefølge, blir *slaget* eller *slagene* annullert og *siden pådrar seg en straff på to slag*. *Siden* må rette feilen ved å spille en ball i korrekt rekkefølge på stedet så nær som mulig hvorfra det først ble spilt i feil rekkefølge (se regel 20-5). Hvis *siden* slår et *slag* på det neste *utslagsstedet* uten først å korrigere feilen, eller i tilfellet det er siste hull på runden, forlater *puttinggreenen* uten å meddele deres hensikt om å korrigere feilen, *blir siden diskvalifisert*.

Regel 30

Three-Ball, Best-Ball og Four-Ball Matchspill

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

30-1. Generelt

Golfreglene skal, så fremt de ikke er i strid med følgende spesielle regler, gjelde for *three-ball*, *best-ball* og *four-ball matchspill*.

30-2. Three-ball matchspill

a. Ball i ro flyttet eller berørt med hensikt av en motspiller

Hvis en *motspiller* pådrar seg et straffeslag etter regel 18-3b, er straffen bare pådratt i konkurransen med den spilleren hvis ball var berørt eller flyttet. Ingen straff er pådratt i konkurransen med den andre spilleren.

b. Ball får tilfeldigvis forandret retning eller blir stoppet av en motspiller

Hvis en spillers ball tilfeldigvis får forandret retning eller blir stoppet av en *motspiller*, hans *caddie* eller *utstyr*, er det ingen straff. I sin konkurranse med denne *motspilleren* kan spilleren før et annet slag er utført av noen *side*, annullere slaget og spille en ball, uten straff, på stedet så nært som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5) eller han kan spille ballen som den ligger. I sin konkurranse med den andre *motspilleren*, må ballen spilles som den ligger.

Unntak: Ball treffer person som passer eller holder opp *flaggstangen* eller noe som helst medbrakt av han – se regel 17-3b.

(Ball som med hensikt får forandret retning eller blir stoppet av motspiller – se regel 1-2)

30-3. Best-ball og Four-ball matchspill

a. Representasjon av side

En *side* kan være representert av én *partner* for hele eller en del av en konkurranse; alle *partnerne* behøver ikke være tilstede. En fraværende *partner* kan slutte seg til konkurransen mellom to hull, men ikke under spill av et hull.

b. Spillerekkefølge

Baller som tilhører den samme *siden*, kan spilles i den rekkefølge som *siden* anser best.

c. Feil ball

Hvis en spiller pådrar seg straff med tap av *hull* etter regel 15-3a for å slå et slag på en *feil ball*, **er han diskvalifisert for det hullet**, men hans *partner* pådrar seg ingen straff selv om ballen som er feil tilhører ham. Hvis ballen som er feil tilhører en annen spiller, må dens eier plassere en ball på stedet hvorfra ballen som er feil først ble spilt.

(Plassering og tilbakelegging – se regel 20-3)

d. Straff til side

En side blir straffet for brudd på noe av det følgende av en partner.

- Regel 4 Køller
- Regel 6-4 Caddie
- Enhver lokal regel eller konkurransebestemmelse hvor straffen er en justering av stillingen i konkurransen.

e. Diskvalifikasjon av side

(i) En side blir diskvalifisert hvis en partner pådrar seg diskvalifikasjonsstraff etter noe av det følgende:

- Regel 1-3 Enighet om å fravike regler
- Regel 4 Køller
- Regel 5-1 eller 5-2 Ballen
- Regel 6-2a Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-7 Unødvendig forsinkelse; Sakte spill
- Regel 11-1 Pegging
- Regel 14-3 Kunstige hjelpemidler, uvanlig utstyr og uvanlig bruk av utstyr
- Regel 33-7 Diskvalifikasjonsstraff ilagt av komiteen

(ii) En side blir diskvalifisert hvis alle partnere pådrar seg en diskvalifikasjonsstraff etter noe av det følgende:

- Regel 6-3 Starttid og grupper
- Regel 6-8 Spilleavbrudd

(iii) I alle andre tilfeller hvor et brudd på en regel ville resultere i diskvalifikasjon, blir spilleren diskvalifisert bare for dette hullet.

f. Virkning av andre straffer.

Hvis en spillers brudd på en regel hjelper hans partners spill, eller motsatt forstyrrer på en motspillers spill, pådrar partneren seg den gjeldende straffen i tillegg til enhver straff spilleren har pådratt seg.

I alle andre tilfeller hvor en spiller pådrar seg en straff for brudd på en regel, gjelder straffen ikke hans partner. Når straffen er satt til tap av hull, skal virkningen være å diskvalifisere spilleren for det hullet.

Regel 31

Four-ball slagspill

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

31-1. Generelt

Golfreglene skal gjelde for *four-ball* slagspill, såfremt de ikke avviker fra følgende spesielle regler.

31-2. Representasjon av side

En *side* kan representeres av en av *partnerne* for hele eller noen del av en *fastsatt runde*; begge *partnerne* behøver ikke å være tilstede. En fraværende *konkurrent* kan slutte seg til sin *partner* mellom hull, men ikke under spill av et hull.

31-3. Scoring

Markøren er forpliktet til for hvert hull å føre bare den *partners* bruttoscore som skal telle. Bruttoscoren som skal telle, må kunne føres tilbake til riktig *partner*. I motsatt fall, **blir siden diskvalifisert**. Bare en av *partnerne* behøver å være ansvarlig for å overholde regel 6-6b.

(Feil score – se regel 31-7a.)

31-4. Spillerekkefølge

Baller som tilhører samme *siden*, kan spilles i den rekkefølge *siden* anser best.

31-5. Feil ball

Hvis en *konkurrent* bryter regel 15-3b ved å slå et slag på en *feil ball*, **pådrar han seg en straff på to slag** og må korrigere sin feil ved å spille den riktige ballen eller ved å gå frem etter *reglene*. Hans *partner* pådrar seg ingen straff selv om ballen som er feil tilhører ham.

Hvis ballen som er feil tilhører en annen *konkurrent*, må dens eier plassere en ball på stedet hvorfra ballen som er feil først ble spilt.

(Plassering og tilbakelegging – se regel 20-3)

31-6. Straff til side

En side blir straffet for et brudd på noe av det følgende av en partner:

- Regel 4 Køller
- Regel 6-4 Caddie
- Enhver lokal regel eller konkurransebestemmelse hvor det er en maksimumstraff per runde

31-7. Diskvalifikasjonsstraff

a. Regelbrudd av én partner

En side blir diskvalifisert fra konkurransen hvis en av partnerne pådrar seg en diskvalifikasjonsstraff etter noe av det følgende:

- Regel 1-3 Enighet om å fravike regler
- Regel 3-4 Nekte å følge en regel
- Regel 4 Køller
- Regel 5-1 eller 5-2 Ballen
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Signere og returnere scorekort
- Regel 6-6d Feil score for hullet
- Regel 6-7 Unødvendig forsinkelse; Sakte spill
- Regel 7-1 Trening før eller mellom runder
- Regel 10-2c Sidene er enige om å spille utenfor tur
- Regel 11-1 Pegging
- Regel 14-3 Kunstige hjelpemidler; uvanlig utstyr og uvanlig bruk av utstyr
- Regel 22-1 Ball hjelper spill
- Regel 31-3 Tellende bruttoscore kan ikke føres tilbake til riktig partner
- Regel 33-7 Diskvalifikasjonsstraff ilagt av komiteen

b. Regelbrudd av begge partnere

En *side* er diskvalifisert fra konkurransen:

- (i) hvis hver *partner* pådrar seg en diskvalifikasjonsstraff for brudd på regel 6-3 (Starttid og grupper) eller regel 6-8 (Spilleavbrudd), eller
- (ii) hvis hver *partner* på samme hullet bryter en *regel* hvor straffen er diskvalifikasjon for konkurransen eller for et hull.

c. Bare for hullet

I alle andre tilfeller hvor brudd på en *regel* ville medføre diskvalifikasjon, *blir konkurrenten diskvalifisert bare på det hullet hvor regelbruddet inntraff.*

31-8. Virkning av andre straffer

Hvis en *konkurrents* brudd på en *regel* er til hjelp for hans *partners* spill, *pådrar partneren seg den gjeldende straffen i tillegg til enhver straff som konkurrenten har pådratt seg.*

I alle andre tilfeller hvor en *konkurrent* pådrar seg en straff for brudd på en *regel*, gjelder ikke straffen for hans *partner*.

Regel 32**Bogey, Par og Stableford konkurranser****Definisjoner**

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

32-1. Betingelser

Bogey, Par og Stableford konkurranser er former for slagspillkonkurranser hvor det spilles mot en fastsatt score på hvert hull. Reglene for slagspill gjelder såfremt de ikke avviker fra følgende spesielle regler:

I handicap bogey, par og Stableford konkurranser, tar *konkurrenten* med laveste nettoscore på et hull *honnøren* på det neste *utslagsstedet*.

a. Bogey og par konkurranser

Scoringen i bogey og par konkurranser gjøres som i matchspill. Ethvert hull for hvilket det ikke føres noe score er ansett som et tap. Vinneren er *konkurrenten* som har vunnet flest hull.

Markøren er ansvarlig for føring av bruttoscore bare for hvert hull hvor *konkurrenten* får en netto score lik eller mindre enn den fastsatte scoren.

Anmerkning 1: *Konkurrentens* score blir justert ved å trekke fra ett eller flere hull etter den gjeldende regel når en straff unntatt diskvalifikasjon er pådratt etter noe av det følgende:

- Regel 4 Køller
- Regel 6-4 Caddie
- Enhver lokal regel eller konkurransebestemmelse hvor det er en maksimumstraff per runde

Konkurrenten er ansvarlig for å rapportere fakta vedrørende et slikt brudd til komiteen før han returnerer sitt scorekort, slik at komiteen kan fastslå straffen. Hvis *konkurrenten* unnlater å rapportere sitt regelbrudd til komiteen blir han diskvalifisert.

Anmerkning 2: Hvis en *konkurrent* bryter regel 6-3a (Starttid), men kommer til sitt startsted, klar til å spille, innen fem minutter etter sin starttid, eller bryter regel 6-7 (Unødvendig forsinkelse; Sakte spill) vil komiteen trekke fra ett hull fra antall vunnet hull. For en gjentatt forseelse under regel 6-7, se regel 32-2a.

b. Stableford konkurranser

Scoringen i Stableford konkurranser gjøres ved at poeng tildeles i forhold til en fastsatt score på hvert hull som følger:

<u>Hull spilt til</u>	<u>Poeng</u>
Mer enn én over fastsatt score, eller ingen score oppført	0
Én over fastsatt score	1
Fastsatt score	2
Én under fastsatt score	3
To under fastsatt score	4
Tre under fastsatt score	5
Fire under fastsatt score	6

Vinneren er *konkurrenten* som scorer høyeste antall poeng.

Markøren er ansvarlig for føring av bruttoscore bare for hvert hull hvor *konkurrentens* netto score gir ett eller flere poeng.

Anmerkning 1: Hvis en *konkurrent* bryter en regel hvor det er en maksimumstraff per runde, må han rapportere fakta til *komiteen* før han returnerer sitt scorekort; hvis han unnlater å gjøre dette **blir han diskvalifisert**. Komiteen vil, fra den totale poengsummen scoret på runden, **trekke fra to poeng for hvert hull hvor noe regelbrudd forekom, med et maksimum fradrag på fire poeng per runde for hver regel som blir brutt**.

Anmerkning 2: Hvis en *konkurrent* bryter regel 6-3a (Starttid), men kommer til sitt startsted, klar til å spille, innen fem minutter etter sin starttid, eller bryter regel 6-7 (Unødvendig forsinkelse; Sakte spill), vil komiteen **trekke to poeng fra den samlede poengsum for runden**. For en gjentatt forseelse av regel 6-7, se regel 32-2a.

Anmerkning 3: For å forhindre sakte spill kan komiteen i bestemmelsene for en konkurranse (regel 33-1) fastsette retningslinjer for spillehastighet, inkludert maksimum tillat bruk av tid til å fullføre en *fastsatt runde*, et hull eller et slag.

Komiteen kan i en slik bestemmelse modifisere straffen for brudd på denne regelen som følger:

Første forseelse – Fradrag med ett poeng fra den totale poengsummen scoret på runden;

Andre forseelse – Fradrag med ytterligere to poeng fra den totale poengsummen scoret på runden.

For påfølgende forseelse – Diskvalifikasjon

32-2. Diskvalifikasjonsstraff

a. Fra konkurransen

En *konkurrent* blir *diskvalifisert* fra konkurransen for et brudd på noe av følgende:

- | | |
|-----------------------|--|
| • Regel 1-3 | Enighet om å fravike regler |
| • Regel 3-4 | Nekte å følge en regel |
| • Regel 4 | Køller |
| • Regel 5-1 eller 5-2 | Ballen |
| • Regel 6-2b | Handicap |
| • Regel 6-3 | Starttid og grupper |
| • Regel 6-4 | Caddie |
| • Regel 6-6b | Signere og returnere scorekort |
| • Regel 6-6d | Feil score for hullet, dvs. når den noterte scoren er lavere enn virkelige, unntatt at ingen straff pådras når brudd på denne regel ikke influerer på resultatet på hullet |
| • Regel 6-7 | Unødvendig forsinkelse; Sakte spill |
| • Regel 6-8 | Spilleavbrudd |
| • Regel 7-1 | Trening før eller mellom runder |
| • Regel 11-1 | Pegging |
| • Regel 14-3 | Kunstige hjelpemidler; uvanlig utstyr og uvanlig bruk av utstyr |
| • Regel 22-1 | Ball hjelper spill |
| • Regel 33-7 | Diskvalifikasjonsstraff ilagt av komiteen |

b. For et hull

I alle andre tilfeller hvor et brudd på en *regel* ville resultere i diskvalifikasjon, **blir konkurrenten diskvalifisert bare for det hullet hvor regelbruddet forekom.**

Administrasjon

Regel 33

Spillet

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

33-1. Bestemmelser; Tilsidesettelse av regel

Komiteen må fastsette bestemmelsene som en konkurranse skal spilles etter.

Komiteen har ingen myndighet til å sette en golfregel til side.

Visse spesielle *regler* som gjelder slagspill er så vesentlig forskjellige fra dem som gjelder matchspill at å kombinere disse to spilleformer er ikke praktisk mulig og er ikke tillatt. Resultatet av en match spilt under disse forhold er ugyldig. I en slagspill konkurranse blir *konkurrentene* diskvalifiserte.

I slagspill kan komiteen begrense en dommers plikter.

33-2. Banen**a. Definisjon av utstrekning og grenser**

Komiteen må definere nøyaktig:

- (i) *banen* og *utenfor banen*,
- (ii) *grensene til vannhindre* og *sidevannhindre*,
- (iii) *grunn under reparasjon*, og
- (iv) *hindringer* og *integreerte deler av banen*.

b. Nye hull

Nye hull bør settes på dagen som en slagspill konkurranse begynner og for øvrig til de tider komiteen finner det nødvendig, forutsatt at alle *konkurrenter* i en enkelt runde spiller med hvert *hull* i samme posisjon.

Unntak: Når det er umulig å reparere et ødelagt *hull* slik at det er i samsvar med definisjonen, kan *komiteen* sette et nytt *hull* i en tilsvarende posisjon i nærheten.

Anmerkning: Når en enkelt runde skal spilles over mer enn en dag, kan *komiteen* angi i konkurransebestemmelsene (regel 33-1) at *hullene* og *utslagsstedene* kan plasseres forskjellig på hver dag av konkurransen, forutsatt at på en enkelt dag, spiller alle *konkurrenter* med hvert *hull* og hvert *utslagssted* i samme posisjon.

c. Treningsfelt

Hvor det ikke er noe treningsfelt tilgjengelig utenfor området til en konkurransebane, bør *komiteen* opprette et område hvor spillere kan trene på hver konkurranse dag, hvis dette er praktisk gjennomførlig. På en dag for en slagspill konkurranse, bør *komiteen* normalt ikke tillate trening på eller til en *puttinggreen* eller fra et *hinder* på konkurransebanen.

d. Uspillbar bane

Hvis *komiteen* eller dens autoriserte representant anser at *banen* av noen grunn ikke er i en spillbar stand eller at det er omstendigheter som gjør korrekt gjennomføring av spillet umulig, kan den, i matchspill eller slagspill, beordre midlertidig utsettelse av spill, eller i slagspill, erklære runden annullert og kansellere alle scorene for den aktuelle runden. Når en runde er kansellert er alle straffer pådratt i denne runden kansellert.

(Fremgangsmåte for spilleavbrudd og gjenopptagelse av spill – se regel 6-8)

33-3. Starttider og grupper

Komiteen må fastsette starttider og i slagspill, sette opp grupper som *konkurrentene* må spille i.

Når en matchspill konkurranse spilles over en utstrakt periode, må *komiteen* fastsette innen hvilken tidsfrist hver runde må være avsluttet. Når spillere tillates å fastsette tidspunktet innenfor disse begrensninger, bør *komiteen* kunngjøre at matchen må spilles på et bestemt tidspunkt på den siste dag i perioden med mindre spillerne er enige om et tidligere tidspunkt.

33-4. Handicap slag tabell

Komiteen må publisere en tabell som viser i hvilken rekkefølge av hullene handicap slag skal gis eller mottas.

33-5. Scorekort

I slagspill må *komiteen* for hver *konkurrent*, utstede et scorekort som er utfyllt med tidsangivelse og *konkurrentens* navn eller, i *foursome* eller *four-ball* slagspill, *konkurrentenes* navn.

I slagspill, er *komiteen* ansvarlig for summering av scorene og anvendelse av handicap som er ført på scorekortet.

I *four-ball* slagspill er *komiteen* ansvarlig for beregning av den beste ballens score for hvert hull og i denne forbindelse anvende handicapene påført kortet og å summere den beste ballens score.

I bogey-, par- og Stableford-konkurranser er *komiteen* ansvarlig for å anvende handicapet ført på scorekortet og fastsettelse av resultatet for hvert hull og sluttresultatet eller total poengsum.

Anmerkning: *Komiteen* kan be hver *konkurrent* om å skrive datoen og sitt navn på sitt scorekort.

33-6. Avgjørelse ved like resultater

Komiteen må kunngjøre hvordan, dag og tid for avgjørelse av delt matchspill konkurranse eller ved et likt resultat enten det spilles med eller uten handicap.

Delt matchspill konkurranse må ikke avgjøres ved slagspill. Et likt resultat i slagspill må ikke avgjøres ved matchspill.

33-7. Diskvalifikasjonsstraff, komiteens vurdering

En diskvalifikasjonsstraff kan i eksepsjonelle, individuelle tilfeller oppheves, modifiseres eller ilegges hvis *komiteen* finner slik handling berettiget.

Enhver straff mindre enn diskvalifikasjon må ikke oppheves eller modifiseres.

Hvis en *komité* mener at en spiller er skyldig i et alvorlig brudd på etikette, kan den ilegge en diskvalifikasjonsstraff etter denne regelen.

33-8. Lokale regler

a. Retningslinjer

Komiteen kan fastsette lokale regler for lokale unormale forhold hvis disse reglene er i samsvar med retningslinjene som beskrevet i Tillegg I.

b. Oppheve eller modifisere en regel

En golfregel må ikke oppheves av en lokal regel. Men dersom en *komité* mener at lokale unormale forhold påvirker riktig golfspill i den utstrekning at det er nødvendig å lage en lokal regel som modifiserer golfreglene, må den lokale regel godkjennes av R&A.

Regel 34

Twister og avgjørelser

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

34-1. Krav og straff

a. Matchspill

Hvis et krav er forelagt *komiteen* etter regel 2-5, bør en avgjørelse tas hurtigst mulig slik at matchens stilling om nødvendig, kan bli korrigert.

Hvis et krav ikke er fremsatt i samsvar med regel 2-5, skal kravet ikke behandles av *komiteen*.

Det er ingen tidsbegrensning for å benytte diskvalifikasjonsstraffen for brudd på regel 1-3.

b. Slagspill

I slagspill må en straff ikke oppheves, modifiseres eller ilegges etter at konkurransen er avsluttet. En konkurranse er avsluttet når resultatet har blitt offisielt kunngjort eller, i slagspill kvalifisering etterfulgt av matchspill, når spilleren har slått ut i sin første match.

Unntak: En diskvalifikasjonsstraff skal ilegges etter at konkurransen er avsluttet hvis en *konkurrent*:

- (i) brøt regel 1-3 (enighet om å fravike reglene), eller
- (ii) returnerte et scorekort hvor han har påført et handicap som han, før konkurransen ble avsluttet, visste var høyere enn det han var berettiget til og dette innvirket på antallet slag han fikk (regel 6-2b); eller
- (iii) returnerte en score på et hull, lavere enn faktisk benyttet (regel 6-6d) av annen grunn enn å unnlate å inkludere en straff som han, før konkurransen ble avsluttet, ikke visste han hadde pådratt seg, eller
- (iv) visste før konkurransen var avsluttet, at han hadde brutt noen annen regel hvor den foreskrevne straffen er diskvalifikasjon.

34-2. Dommerens avgjørelse

Hvis en *dommer* er oppnevnt av *komiteen*, er hans avgjørelse endelig.

34-3. Komiteens avgjørelse

Hvis det ikke finnes en *dommer* må tvister eller tvilstilfeller om *reglene* forelegges *komiteen*. *Komiteens* avgjørelse er endelig.

Hvis *komiteen* ikke kan komme til noen avgjørelse, kan denne forelegge tvisten eller tvilstilfellet for Rules of Golf Committee til R&A. Deres avgjørelse er endelig.



Hvis tvisten eller tvilstilfellet ikke har blitt forelagt Rules of Golf Committee, kan spilleren eller spillerne be om at en lovlig autorisert representant for komiteen fremfører en felles uttalelse for Rules of Golf Committee, for å få en mening om riktigheten av avgjørelsen som er tatt. Svaret vil bli sendt til denne autoriserte representanten.

Hvis spill er utført på annen måte enn etter golfreglene, vil Rules of Golf Committee ikke ta noen avgjørelse om noen spørsmål.



Tillegg I – Innholdsfortegnelse

Del A Lokale regler

1. Definere utstrekninger og grenser	120
2. Vannhinder	120
a. Sidevannshinder	120
b. Provisorisk ball spilt etter regel 26 - I	120
3. Områder på banen som krever beskyttelse; Miljøvernområder	121
4. Baneforhold – søle, ekstrem fuktighet, dårlige forhold og beskyttelse av banen	121
a. Løfting av en plugget ball, rengjøring	121
b. "Ballplassering" og "Vinterregler"	121
5. Hindringer	121
a. Generelt	121
b. Steiner i bunkere	121
c. Veier og stier	122
d. Uflyttbare hindringer nær puttinggreen	122
e. Beskyttelse av unge trær	122
f. Midlertidige hindringer	122
6. Droppesoner	122

Del B Utkast til Lokale regler

1. Vannhindre; Spill av provisorisk ball etter Regel 26 – I.	123
2. Områder på banen som krever beskyttelse; Miljøvernområder	124
a. Grunn under reparasjon; Spilleforbud	124
b. Miljøvernområder	124
3. Beskyttelse av unge trær	126
4. Baneforhold – søle, ekstrem fuktighet, dårlige forhold og beskyttelse av banen	127
a. Fritak for plugget ball	127
b. Rengjøre ball	128

c. "Ballplassering" og "Vinterregler"	128
d. Luftehull	129
e. Skjøter etter skåret torv	129
5. Steiner i bunkere	130
6. Uflyttbare hindringer nær puttinggreen	130
7. Midlertidige hindringer	131
a. Midlertidige uflyttbare hindringer	131
b. Midlertidige kraftlinjer og kabler	134
8. Droppesoner	135
9. Utstyr for avstandsmåling	136

Del C Konkurransbestemmelser

1. Køllenes og ballens spesifikasjoner	137
a. Listen med Conforming Driver Heads	137
b. Listen med Conforming Golf Balls	138
c. En-ball bestemmelse	138
2. Caddie	139
3. Spillehastighet	140
4. Stopp av spill på grunn av farlig situasjon	140
5. Trening	141
a. Generelt	141
b. Trening mellom hullene	141
6. Råd i lagkonkurranser	141
7. Nye hull	142
8. Transport	142
9. Antidoping	142
10. Hvordan avgjøre like resultater	143
11. Trekning for matchspill; Generell numerisk trekning	144

Tillegg I – Lokale regler; Konkurransebestemmelser

Del A

Lokale regler

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22-35.

Som bestemt i regel 33-8a, kan komiteen lage og kunngjøre lokale regler for lokale unormale forhold, hvis disse reglene er i samsvar med retningslinjene fastsatt i dette tillegget. I tillegg er det gitt detaljert informasjon vedrørende akseptable og ikke akseptable lokale regler i "Decisions on the Rules of Golf" under regel 33-8 og i "Guidance on Running a Competition".

Hvis lokale unormale forhold påvirker korrekt utførelse av spillet og komiteen anser at det er nødvendig å modifisere en golfregel, må det innhentes godkjenning fra R&A.

1. Definere utstrekninger og grenser

Spesifisere måter benyttet til å definere *utenfor banen, vannhindre, sidevannshindre, grunn under reparasjon, hindringer* og integrerte deler av banen (regel 33-2a).

2. Vannhinder

a. Sidevannshinder

Klargjøre status til *vannhindre* som kan være *sidevannshindre* (regel 26).

b. Ball spilt provisorisk etter regel 26-1

Tillate spill av en *provisorisk ball* etter regel 26-1 for en ball som kan være i et *vannhinder* (inkludert *sidevannshinder*) av slik karakter at hvis den opprinnelige ballen ikke blir funnet, er det kjent eller så godt som sikkert at den er i *vannhinderet* og det ville være upraktisk å fastslå hvorvidt ballen er i *hinderet* eller å gjøre dette ville unødvendig forsinke spillet.

3. Områder på banen som krever beskyttelse; Miljøvernområder

Bidra til beskyttelse av *banen* ved å definere områder, inklusive dyrkings-områder for gress, unge planter og andre deler av *banen* under dyrking som *grunn under reparasjon* hvorfra spill er forbudt. Når *komiteen* er pålagt å forhindre spill fra miljøvernområder på eller inntil *banen*, bør den lage en lokal regel som klargjør fremgangsmåten for fritak.

4. Baneforhold – søle, ekstrem fuktighet, dårlige forhold og beskyttelse av banen

a. Løfting av en plugget ball, rengjøring

Midlertidige forhold som kan påvirke korrekt utførelse av spillet, inklusive søle og ekstrem fuktighet, som berettiger fritak for plugget ball på hele *spillefeltet* eller å tillate løfting rengjøring og tilbakelegging av en ball hvor som helst på *spillefeltet* eller på et kortklippet område på *spillefeltet*.

b. “Ballplassering” og “Vinterregler”

Ugunstige forhold, inklusive dårlige eller sølete *baneforhold*, er noen ganger så utbredt, særlig i vintermånedene, at *komiteen* kan bestemme å gi fritak ved midlertidig lokale regel, enten for å beskytte *banen* eller for å fremme reglementert og trivelig spill. Den lokale regelen bør trekkes tilbake så snart forholdene berettiger det.

5. Hindringer

a. Generelt

Klargjøre status til gjenstander som kan være *hindringer* (regel 24).

Erklære at en konstruksjon er en integrert del av *banen* og følgelig ikke en *hindring*, for eksempel oppbygde sider på *utslagssteder*, *puttinggreener* og *bunkere* (reglene 24 og 33-2a).

b. Steiner i bunkere

Tillate fjerning av steiner i *bunkere* ved å erklære dem som flyttbare *hindringer* (regel 24-1).

c. Veier og stier

- (i) Erklære kunstige overflater og sider på veier og stier som integrerte deler av *banen*, eller
- (ii) Gi fritak av den typen som tillates etter regel 24-2b, for veier og stier som ikke har kunstig overflater og sider; hvis disse kan virke urettferdig inn på spillet.

d. Uflyttbare hindringer nær puttinggreen

Gi fritak fra mellomliggende uflyttbare *hindringer* på eller innenfor to køllelengder fra *puttinggreenen*, når ballen ligger innenfor to køllelengder fra den uflyttbare *hindringen*.

e. Beskyttelse av unge trær

Gi fritak for beskyttelse av unge trær.

f. Midlertidige hindringer

Gi fritak ved påvirkning fra midlertidige hindringer (f.eks. tribuner, TV-kabler og utstyr, o.l.)

6. Droppesoner

Etablere spesielle områder hvor ballen kan eller må droppes når det ikke er mulig eller praktisk å gå frem nøyaktig i samsvar med regel 24-2b eller 24-3 (uflyttbar hindring), regel 25-1b eller 25-1c (unormale grunnforhold), regel 25-3 (feil puttinggreen), regel 26-1 (vannhinder og sidevannshinder) eller regel 28 (uspillbar ball).

Del B**Utkast til Lokale Regler**

Innenfor retningslinjene beskrevet i Del A i dette tillegget, kan *komiteen* ta i bruk en lokal regel ved å henvise, på scorekort eller oppslagstavle til eksemplene angitt nedenfor. Imidlertid bør ikke utkastene til midlertidige lokale regler trykkes på scorekortet.

1. Vannhinder; Ball spilt provisorisk etter regel 26-I

Hvis et vannhinder (inklusive et sidevannshinder) er av en slik størrelse og utforming og/eller lokalisert på et slikt sted at;

(i) det ville være upraktisk å fastslå hvorvidt ballen er i hinderet eller å gjøre dette ville unødvendig forsinke spillet, og

(ii) hvis den opprinnelige ballen ikke blir funnet, og det er kjent og så godt som sikkert at den er i vannhinderet,

kan komiteen innføre en lokal regel som tillater spill av en provisorisk ball etter regel 26-I. Ballen spilles provisorisk etter et av de gjeldende alternativene i regel 26-I eller en gjeldende lokal regel. I et slikt tilfelle, hvis en provisorisk ball er spilt og den opprinnelige ballen er i et vannhinder, kan spilleren spille den opprinnelige ballen slik den ligger eller fortsette med den provisoriske ballen, men han kan ikke gå frem etter regel 26-I med referanse til den opprinnelige ballen.

Under disse omstendigheter er følgende lokal regel anbefalt:

"Hvis det er tvil hvorvidt en ball er i eller er mistet i vannhinderet (angi lokalisering), kan spilleren spille en provisorisk ball etter et av de gjeldende alternativene i regel 26-I.

Hvis den opprinnelige ballen blir funnet utenfor vannhinderet, må spilleren fortsette å spille på den.

Hvis den opprinnelige ballen blir funnet i vannhinderet, kan spilleren enten spille den opprinnelige ballen som den ligger eller fortsette med den provisoriske ballen etter regel 26-I.

Hvis den opprinnelige ballen ikke blir funnet eller identifisert innen fem minutters leting, må spilleren fortsette med den provisoriske ballen.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag"

2. Områder på banen som krever beskyttelse; Miljøvernområder

a. Grunn under reparasjon; Spilleforbud

Hvis komiteen ønsker å beskytte et område på *banen*, bør den erklære det som *grunn under reparasjon* og forby spill innenfra dette området.

Følgende lokale regel anbefales:

"Området _____ (merket med _____) er *grunn under reparasjon* som det ikke er lov å spille fra. Hvis spillerens ball ligger i området eller det påvirker spillerens *slagstilling* eller området for hans planlagte sving, må spilleren ta fritak etter regel 25-1.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag"

b. Miljøvernområder

Hvis en bestemmende myndighet (dvs. en offentlig myndighet eller liknende) av miljøvern hensyn forbyr adgang til og/eller spill fra et område på eller inntil *banen*, bør komiteen lage en lokal regel som klargjør fremgangsmåten for fritak.

Komiteen har noen valgmuligheter om hvorvidt området blir definert som *grunn under reparasjon*, et *vannhinder* eller *utenfor banen*. Imidlertid kan ikke området defineres som *vannhinder* hvis det ikke dekkes av definisjonen for "*vannhinder*" og komiteen bør prøve å bevare hullets karakter.

Følgende lokale regel anbefales:

"1. Definisjon

Et miljøvernområde (MVO) er et område som er erklært som dette av en bestemmende myndighet, hvor adgang til og/eller spill fra er forbudt av miljøvern hensyn. Disse områdene kan etter komiteens valg defineres som grunn under reparasjon, et vannhinder, et sidevannshinder eller utenfor banen, forutsatt at, i tilfelle av at et MVO har blitt definert som et vannhinder eller et sidevannshinder, er området etter definisjonen et vannhinder.

Anmerkning: Komiteen kan ikke erklære at et område skal være et miljøvernområde.

II. Ball i et miljøvernområde

a. Grunn under reparasjon

Hvis en ball er i et MVO som blir definert som grunn under reparasjon, må en ball droppes i samsvar med regel 25-1b.

Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i et MVO definert som grunn under reparasjon, kan spilleren ta fritak uten straff som foreskrevet i regel 25-1c.

b. Vannhinder og sidevannshinder

Hvis ballen er funnet eller det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i et MVO definert som et vannhinder eller sidevannshinder, må spilleren med ett straffeslag fortsette etter regel 26-1.

Anmerkning: Hvis en ball som er droppet i samsvar med regel 26 ruller til en posisjon hvor MVO påvirker spillerens slagstilling eller område for hans planlagte sving, må spilleren ta fritak som foreskrevet i punkt III i denne lokale regelen.

c. Utenfor banen

Hvis en ball er i et MVO som er definert som utenfor banen, må spilleren spille en ball, med ett straffeslag, på stedet så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen sist ble spilt (se regel 20-5).

III. Påvirkning av slagstilling eller område for planlagt sving

Påvirkning fra et MVO er til stede når MVO påvirker spillerens slagstilling eller området for hans planlagte sving. Hvis påvirkning er til stede, må spilleren ta fritak som følger:

- (a) På spillefeltet. Hvis ballen ligger på spillefeltet skal det nærmeste punktet til der ballen ligger på banen bestemmes, som (a) ikke er nærmere hullet, (b) unngår påvirkning fra MVO og (c) ikke er i et hinder eller på en puttinggreen. Spilleren må løfte ballen og droppe den uten straff innenfor en køllelengde fra det punktet på en del av banen som er bestemt slik at det tilfredsstiller (a), (b) og (c) ovenfor.

- (b) Et hinder: Hvis ballen er i et hinder må spilleren løfte ballen og droppe den enten:
- (i) Uten straff i hinderet, på stedet så nær som mulig der ballen lå, men ikke nærmere hullet, på en del av banen som gir fullt fritak fra MVO, eller
 - (ii) Med en straff på ett slag, utenfor hinderet, mens man holder punktet hvor ballen lå direkte mellom hullet og stedet ballen blir droppet, uten noen grense for hvor langt bak hinderet ballen kan droppes. I tillegg kan spilleren fortsette etter regel 26 eller 28 hvis de gjelder.
- (c) På puttinggreenen: Hvis ballen ligger på puttinggreenen må spilleren løfte ballen og plassere den uten straff på nærmeste sted til der den lå som gir fullt fritak fra MVO, men ikke nærmere hullet eller i et hinder.

Ballen kan rengjøres når den løftes slik etter punkt III i denne lokale regelen.

Unntak: En spiller kan ikke ta fritak etter punkt III i denne lokale regelen dersom (a) det er klart urimelig for ham å slå et slag på grunn av påvirkning fra noe annet enn et MVO eller (b) påvirkning fra et MVO bare vil være tilstede ved bruk av en unødvendig unormal slagstilling, sving eller spilleretning.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

Anmerkning: I tilfelle av et alvorlig brudd på denne lokale regel kan komiteen legge en diskvalifikasjonsstraff

3. Beskyttelse av unge trær

Når det ønskes å forhindre skade på unge trær, anbefales følgende lokale regel:

“Beskyttelse av unge trær merket med _____. Hvis et slikt tre påvirker en spillers slagstilling eller område for hans planlagte sving, må ballen løftes uten straff og droppes i samsvar med fremgangsmåten foreskrevet i regel 24-2b (Uflyttbar hindring).

Hvis ballen ligger i et vannhinder, må spilleren løfte og droppe ballen i samsvar med regel 24-2b(i) unntatt at det nærmeste punktet for fritak må være i vannhinderet og ballen må droppes i vannhinderet eller spilleren kan fortsette etter regel 26. Ballen kan rengjøres når den er løftet etter denne lokale regelen.

Unntak: En spiller kan ikke få fritak etter denne lokale regelen dersom (a) det er klart urimelig for ham å slå et slag på grunn av påvirkning fra noe annet enn treet eller (b) påvirkning fra treet vil bare være tilstede ved bruk av en unødvendig unormal slagstilling, sving eller spilleretning.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.”

4. Baneforhold – søle, ekstrem fuktighet, dårlige forhold og beskyttelse av banen

a. Fritak for plagget ball

Regel 25-2 gir fritak uten straff for en ball som er plagget i sitt eget nedslagsmerke på et kortklippet område på *spillefeltet*. På *puttinggreenen* kan en ball løftes, og skaden forårsaket av ballens nedslag kan repareres (regel 16-1b og c). Når tillatelse til å ta fritak for plagget ball ethvert sted på *spillefeltet* er berettiget, anbefales følgende lokale regel:

“En ball som på *spillefeltet* ligger i sitt eget nedslagsmerke i bakken kan løftes uten straff, rengjøres og droppes så nær som mulig hvor den lå, men ikke nærmere hullet. Når ballen droppes må den først treffe en del av banen på *spillefeltet*.

Unntak:

1. En spiller kan ikke ta fritak etter denne lokale regelen hvis ballen er plagget i sand i et område som ikke er kortklippet.
2. En spiller kan ikke ta fritak etter denne lokale regelen dersom det er klart urimelig for ham å slå et slag på grunn av påvirkning fra noe annet enn forholdet dekket av denne lokale regelen.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag”

b. Rengjøre ballen

Forhold, slik som ekstrem fuktighet som fører til at betydelige mengder av søle fester seg til ballen, kan være slik at tillatelse til å løfte, rengjøre og legges tilbake ballen ville være riktig. Under disse forhold anbefales følgende lokale regel:

"En ball som ligger i (spesifiser området) kan løftes, rengjøres og legges tilbake uten straff.

Anmerkning: Posisjonen til ballen må markeres før den blir løftet etter denne lokale regelen – se regel 20-1.

STRAFF FOR BRUDD PÅ REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag

c. "Ballplassering" og "Vinterregler"

Grunn under reparasjon er dekket av regel 25 og tilfeldig lokale unormale forhold som kan påvirke rettfærdig spill og som ikke er utbredt, bør defineres som *grunn under reparasjon*.

Imidlertid kan ugunstige forhold så som tung snø, vårsmelting, lange perioder med regn eller ekstrem varme gjøre fairwayer utilfredsstillende og enkelte ganger forhindre bruk av tungt utstyr for gressklipping. Når slike forhold er så utbredt over hele *banen* at komiteen mener at

"ballplassering" eller "vinterregler" vil fremme rettfærdig spill eller hjelpe til å beskytte *banen*, anbefales følgende lokale regel:

"En ball som ligger på et kortklippet område på *spillefeltet* (eller spesifiser et mer begrenset område, for eksempel, på hull 6) kan løftes uten straff og rengjøres. Før ballen løftes må spilleren merke ballens posisjon. Etter at ballen er løftet, må han plassere den på et sted innenfor (spesifiser et område, for eksempel et scorekort, 15 cm, en køllelengde e.l.) og ikke nærmere *hullet* enn der den opprinnelig lå, som ikke er i et *hinder* og ikke på en *puttinggreen*.

En spiller kan bare plassere sin ball én gang og den er i *spill* når den er plassert (regel 20-4) Hvis ballen ikke blir liggende på stedet den er plassert, gjelder regel 20-3d. Hvis ballen blir liggende på stedet den er plassert og senere *flytter* seg, er det ingen straff og ballen må spilles som den ligger, med mindre bestemmelsene i en annen regel gjelder.

Hvis spilleren unnlater å markere ballens posisjon før den løftes, eller flytter ballen på annen måte, som for eksempel å rulle den med en kølle, pådrar han seg en straff på ett slag.

Anmerkning: "Kortklippet" område betyr ethvert område på *banen*, inklusive stier gjennom roughen, klippet i fairwayhøyde eller kortere.

***STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:**

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.

*Hvis spilleren pådrar seg den generelle straff for brudd på denne lokale regelen, ilegges ingen tilleggstraff etter denne lokale regelen."

d. Luftehull

Når en *bane* har blitt luftet, kan det være berettiget å benytte en lokal regel som gir fritak uten straff fra et luftehull. Følgende lokale regel anbefales:

"På spillefeltet kan en ball som blir liggende i eller på et luftehull, løftes uten straff, rengjøres og droppes så nær som mulig stedet der den lå, men ikke nærmere hullet. Når ballen droppes må den først treffe en del av banen på spillefeltet.

På puttinggreenen, kan en ball som blir liggende i eller på et luftehull, plasseres på det nærmeste stedet, ikke nærmere hullet, som unngår situasjonen

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag"

e. Skjøter etter skåret torv

Hvis komiteen ønsker å tillate fritak for skjøter etter skåret torv, men ikke for den skårne torven i seg selv, anbefales følgende lokale regel:

"På spillefeltet er skjøter etter skåret torv (ikke torven i seg selv) ansett for å være grunn under reparasjon. Imidlertid er påvirkning fra en skjøtt for spillerens slagstilling ikke ansett i seg selv å være påvirkning etter regel 25-1. Hvis ballen ligger på eller berører skjøten eller skjøten påvirker området for planlagt sving, er fritak tilgjengelig etter regel 25-1. Alle skjøter innenfor området med skåret torv betraktes som samme skjøtt.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; slagspill – To slag"

5. Steiner i bunkere

Steiner er ifølge definisjonen *løse naturgjenstander*, og når en spillers ball er i et *hinder*, kan en stein som ligger i eller berører *hinderet* ikke flyttes (regel 13-4). Imidlertid kan steiner i *bunkere* representere en fare for spillere (en spiller kan bli skadet av en stein truffet av spillerens kølle i et forsøk på å spille ballen) og de kan påvirke korrekt utførelse av spillet.

Når det er berettiget å gi tillatelse til å flytte en stein i en *bunker*, anbefales følgende lokale regel:

“Steiner i bunkere er flyttbare hindringer (regel 24-I gjelder).”

6. Uflyttbare hindringer nær puttinggreen

Regel 24-2 gir fritak uten straff ved påvirkning fra en uflyttbar *hindring*, men den sier også at, unntatt på *puttinggreenen*, utgjør en uflyttbar *hindring* i *spillelinjen* ikke påvirkning etter denne regelen.

Imidlertid, på noen baner er *puttinggreenenes* foregreener så kortklippet at spillere kan ønske å putte fra like utenfor *greenen*. Under slike forhold kan uflyttbare *hindringer* på *foregreenen* påvirke korrekt utførelse av spillet og en innføring av følgende lokale regel som gir ekstra fritak uten straff ved en uflyttbar *hindring* i *spillelinjen*, vil være berettiget:

“Fritak ved påvirkning fra en uflyttbar hindring kan tas etter regel 24-2. I tillegg hvis en ball ligger på spillefeltet og en uflyttbar hindring på eller innenfor to køllelengder fra *puttinggreenen* og innenfor to køllelengder fra ballen, ligger i *spillelinjen* mellom ballen og hullet, kan spilleren ta fritak som følger:

Ballen må løftes og droppes på det nærmeste punktet til der ballen lå som (a) ikke er nærmere hullet, (b) unngår at hindringen er i *spillelinjen* og (c) ikke er i et hinder eller på en *puttinggreen*.

Hvis spillerens ball ligger på *puttinggreenen* og en uflyttbar hindring innenfor to køllelengder fra *puttinggreenen* ligger i *puttelinjen* mellom ballen og hullet kan spilleren ta fritak som følger:

Ballen må løftes og plasseres på det nærmeste punktet til der ballen lå, som (a) ikke er nærmere hullet, (b) unngår at hindringen er i spillelinjen og (c) ikke er i et hinder.

Ballen kan rengjøres når den er løftet.

Unntak: En spiller kan ikke ta fritak etter denne lokale regelen hvis påvirkning fra noe annet enn den uflyttbare hindringen gjør slaget helt ugjennomførbart.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.”

Anmerkning: Komiteen kan begrense denne lokale regelen til spesifikke hull, til baller som bare ligger på kortklippede områder, til bestemte hindringer, eller i tilfelle hindringer som ikke er på puttinggreenen, til hindringer i kortklippede områder hvis så er foretrukket. "Kortklippet område" betyr ethvert område på banen, inklusive stier gjennom roughen, klippet i fairway høyde eller kortere.

7. Midlertidige hindringer

Når midlertidige hindringer er montert på eller inntil banen, bør komiteen definere status til slike hindringer som flyttbare, uflyttbare eller midlertidige uflyttbare hindringer:

a. Midlertidige uflyttbare hindringer

Hvis komiteen definerer slike hindringer som midlertidige uflyttbare hindringer, anbefales følgende lokale regel:

“I. Definisjon

En midlertidige uflyttbar hindring (MUH) er en ikke-permanent kunstig gjenstand som ofte er satt opp i forbindelse med en konkurranse og som er fast og ikke lett flyttbar. Eksempler på MUH omfatter, men er ikke begrenset til, telt, resultatavaler, tribuner, TV-tårn og toaletter. Barduner er del av MUH med mindre komiteen erklærer at de skal behandles som luftledninger eller kabler.

II. Påvirkning

Påvirkning fra MUH inntreffer når (a) ballen ligger foran og så nær MUH at MUH påvirker spillerens slagstilling eller området for hans planlagte sving, eller (b) ballen ligger i, på, under eller bak MUH slik at en del av MUH ligger direkte mellom spillerens ball og hullet og er på hans spillelinje. Påvirkning er også til stede hvis ballen ligger innenfor en køllelengde fra et sted like langt fra hullet hvor slik påvirkning ville eksistert.

Anmerkning: En ball er under MUH når den er under de ytterste kanter på MUH, selv om disse kantene ikke strekker seg nedover til bakken.

III. Fritak

En spiller kan få fritak ved påvirkning fra MUH, inklusive MUH som er utenfor banen, som følger:

- (a) På spillefeltet: Hvis ballen ligger på spillefeltet, må punktet på banen nærmest der ballen ligger bestemmes slik at det (a) ikke er nærmere hullet, (b) unngår påvirkning som definert i punkt II og (c) ikke er i et hinder eller på en puttinggreen. Spilleren må løfte ballen og droppe den uten straff innenfor en køllelengde fra punktet som er slik bestemt på en del av banen, som tilfredsstiller (a), (b) og (c) ovenfor.
- (b) I et hinder: Hvis ballen er i et hinder må spilleren løfte og droppe ballen enten:
 - (i) Uten straff, i samsvar med punkt III (a) ovenfor; unntatt at den nærmeste del av banen som gir fullstendig fritak må være i et hinder og ballen må droppes i hinderet, eller hvis fullstendig fritak er umulig, på en del av banen i hinderet som gir maksimum tilgjengelig fritak; eller
 - (ii) Med ett straffeslag utenfor hinderet som følger: punktet på banen nærmest der ballen ligger må bestemmes slik at det (a) ikke er nærmere hullet, (b) unngår påvirkning som definert i punkt II og (c) ikke er i et hinder. Spilleren må droppe ballen innenfor en køllelengde fra punktet som er slik bestemt på en del av banen at det tilfredsstiller (a), (b) og (c) ovenfor.

Ballen kan rengjøres når den løftes etter punkt III.

Anmerkning 1: Hvis ballen ligger i et hinder er det ingenting i denne lokale regelen som forhindrer spilleren i å fortsette etter regel 26 eller regel 28 hvis de kan anvendes.

Anmerkning 2: Hvis ballen som skal droppes etter denne lokale regelen ikke er umiddelbart tilgjengelig, kan den erstattes med en annen ball.

Anmerkning 3: Komiteen kan lage en lokal regel som (a) tillater eller krever at spilleren bruker en droppesone når det tas fritak fra MUH eller (b) tillater en spiller, som tilleggsmulighet for fritak, å droppe en ball på den motsatte siden av MUH i forhold til punktet fastsatt etter punkt III, men ellers i overensstemmelse med punkt III.

Unntak: Hvis en spillers ball ligger foran eller bak MUH (ikke i, på eller under MUH) kan han ikke få fritak etter punkt III dersom:

1. Det er klart urimelig for ham å slå et slag eller; hvis noe kommer i veien, å slå et slag slik at ballen kan ende på en direkte linje til hullet, på grunn av påvirkning fra noe annet enn MUH.
2. Påvirkning fra MUH ville inntreffe bare ved bruk av en unødvendig unormal slagstilling, swing eller spilleretning, eller
3. Hvis noe kommer i veien, ville det være klart urimelig å forvente at spilleren er i stand til å slå ballen langt nok mot hullet til å nå frem til MUH.

En spiller som ikke er berettiget til fritak på grunn av disse unntakene kan hvis ballen ligger på spillfeltet eller i en bunker få fritak som foreskrevet i regel 24-2b hvis det er aktuelt. Hvis ballen ligger i et vannhinder, kan spilleren løfte og droppe ballen i samsvar med regel 24-2b(i), unntatt at det nærmeste punktet for fritak må være i vannhinderet og ballen må droppes i vannhinderet, eller spilleren kan fortsette etter regel 26-1.

IV. Ball i MUH ikke funnet

Hvis det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke er funnet er i, på eller under MUH, kan en ball droppes etter bestemmelsene i punkt III eller punkt V hvis de kan anvendes. Når hensikten er å berytte punkt III eller V, anses ballen å ligge på stedet hvor den sist krysset den ytterste begrensingen til MUH (regel 24-3).

V. Droppesoner

Hvis spilleren har påvirkning fra MUH, kan komiteen tillate eller kreve bruk av en droppezone. Hvis spilleren bruker en droppezone når det tas fritak, må han droppe ballen i den droppezone som er nærmest der ballen opprinnelig lå eller blir ansett å ligge etter punkt IV (selv om den nærmeste droppezone kan være nærmere hullet).

Anmerkning: En komité kan lage en lokal regel som forbyr bruk av en droppezone som er nærmere hullet.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag.”

b. Midlertidige kraftlinjer og kabler

Når midlertidige kraftlinjer, kabler og telefonlinjer er installert på banen, anbefales følgende lokale regel:

“Midlertidige kraftlinjer, kabler, telefonlinjer og matter som dekker slike, eller stolper som støtter dem er hindringer:

1. Hvis de er lett flyttbare gjelder regel 24-1.
2. Hvis de er faste og ikke lett flyttbare, kan spilleren, hvis ballen ligger på spillefeltet eller i en bunker, få fritak som foreskrevet i regel 24-2b. Hvis ballen ligger i et vannhinder kan spilleren løfte og droppe ballen i samsvar med regel 24-2b(i), unntatt at det nærmeste punktet for fritak må være i vannhinderet og ballen må droppe i vannhinderet, eller spilleren kan fortsette etter regel 26.
3. Hvis ballen treffer en kraftlinje eller kabel i luftstrekk, er slaget annullert og spilleren må spille en ball så nær som mulig hvorfra den opprinnelige ballen ble spilt i henhold til regel 20-5 (slå neste slag hvorfra forrige slag ble slått).

Anmerkning: Barduner som støtter en midlertidig uflyttbar hindring er del av den midlertidige uflyttbare hindringen med mindre komiteen, ved en lokal regel erklærer at de må betraktes som kraftlinjer eller kabler i luftstrekk.

Unntak: Et slag som resulterer i at en ball treffer en koblingsboks som står på bakken må ikke spilles om.

4. Gressdekte kabelgrøfter er grunn under reparasjon selv om de ikke er merket som dette, og regel 25-1 b gjelder.”

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag”

8. Droppesoner

Hvis komiteen vurderer at det ikke er mulig eller praktisk å gå frem etter en regel som gir fritak, kan den etablere droppesoner hvor baller kan eller må droppes når man tar fritak. Som regel bør slike droppesoner bli gitt som et tillegg til de muligheter for fritak som er tilgjengelig etter regelen, isteden for at det skal være påbudt.

Ved å bruke eksemplet for en droppesone for et vannhinder når en slik droppesone er etablert, anbefales følgende lokale regel:

”Hvis en ball er i eller det er kjent eller så godt som sikkert at en ball som ikke har blitt funnet er i vannhinderet (spesifiser området) kan spilleren;

- (i) fortsette etter regel 26; eller
- (ii) som en tilleggsmulighet, med ett straffeslag droppe en ball i droppesonen.

STRAFF FOR BRUDD PÅ LOKAL REGEL:

Matchspill – Tap av hull; Slagspill – To slag”

Anmerkning: Når man bruker en droppesone gjelder følgende bestemmelser ved dropping og omdropping av ballen:

- a. Spilleren trenger ikke å stå i droppesonen når han dropper ballen.
- b. Den droppede ballen må først treffe en del av *banen* innenfor droppesonen.
- c. Hvis droppesonen er angitt med en linje er linjen innenfor droppesonen.
- d. Den droppede ballen trenger ikke å bli liggende i ro innenfor droppesonen.

- e. Den droppede ballen må droppes om hvis den ruller og blir liggende i ro på et sted som dekkes av regel 20-2c(i-vi).
- f. Den droppede ballen kan rulle nærmere *hullet* enn stedet hvor den først traff en del av *banen*, forutsatt at den blir liggende i ro innenfor to køllelengder fra det stedet, og ikke i noen av posisjonene dekket av (e).
- g. Under bestemmelsene i (e) og (f), kan den droppede ballen rulle og bli liggende i ro nærmere *hullet* enn:
- dens opprinnelige posisjon eller anslåtte posisjon (se regel 20-2b);
 - det *nærmeste punktet for fritak* eller maksimum tilgjengelig fritak (regel 24-2, 25-1 eller 25-3); eller
 - punktet hvor den opprinnelige ballen sist krysset grensen til *vannhinderet* eller *sidevannshinderet* (regel 26-1).

9. Utstyr for avstandsmåling

Hvis *komiteen* ønsker å opptre i samsvar med anmerkning under regel 14-3, anbefales følgende ordlyd:

"(Spesifiser som egnet, f.eks. i denne turneringen, for alt spill på denne banen, etc.) kan en spiller skaffe seg informasjon om avstander ved å bruke utstyr som bare måler avstander. Hvis en spiller under en fastsatt runde bruker et utstyr for måling av avstander som er laget for å beregne eller måle andre forhold som kan påvirke hans spill (f.eks. helling, vindstyrke, temperatur, etc.) bryter spilleren regel 14-3, hvor straffen er diskvalifikasjon, uavhengig av hvorvidt en slik tilleggsfunksjon faktisk er brukt."

Del C

Konkurransbestemmelser

Regel 33-1 foreskriver at "Komiteen må fastsette bestemmelsene som skal gjelde for en konkurranse som skal spilles." Bestemmelsene bør omfatte mange forhold slik som påmeldingsbetingelser; hvem som kan delta, antall runder som skal spilles o.l., som det ikke tilligger golfreglene eller dette tillegg å behandle. Detaljert informasjon om disse bestemmelser er angitt i "Decisions on the Rules of Golf" under regel 33-1 og i "Guidance on Running a Competition". Det er imidlertid en del forhold som kan dekkes i konkurransebestemmelsene, som komiteens oppmerksomhet spesielt rettes mot. Disse er:

1. Køllenes og ballens spesifikasjoner

De etterfølgende bestemmelsene anbefales bare for konkurranser som er for spillere på høyeste internasjonale nivå:

a. Drivere

På sine nettsider (www.randa.org) utgir R&A periodisk en liste over godkjente driver køllehoder (List of Conforming Driver Heads) med fortegnelse over driver køllehoder som har blitt evaluert og funnet å være i overensstemmelse med golfreglene. Hvis komiteen ønsker å begrense spillerne til drivere som har et køllehode identifisert med modell og loft, som er på listen, bør listen være gjort tilgjengelig og følgende konkurransebestemmelser brukt:

"Enhver driver spilleren bringer med seg må ha et køllehode, identifisert med modell og loft, angitt i den gjeldende liste over godkjente driver køllehoder (List of Conforming Driver Heads) utgitt av R&A.

Unntak: En driver med køllehode som var produsert før 1999 er unntatt fra denne bestemmelsen.

*** STRAFF FOR Å BRINGE MED SEG, UTEN Å SLÅ SLAG MED, KØLLE ELLER KØLLER I STRID MED BESTEMMELSEN:**

Matchspill – Ved avslutning av hullet hvor bruddet ble oppdaget, blir stillingen i konkurransen justert ved å trekke fra ett hull for hvert hull hvor et brudd har forekommet; Maksimum fratrekk per runde – To hull.

Slagspill – To slag for hvert hull hvor et brudd har forekommet; Maksimum straff per runde – Fire slag (to slag på hvert av de to første hullene hvor brudd forekom).

Matchspill eller slagspill – Hvis et brudd blir oppdaget mellom spillet av to hull, anses bruddet å ha blitt oppdaget under spillet av neste hull, og straffen må tillegges på dette hullet.

Bogey og par konkurranser – se anmerkning I til regel 32-1a.

Stableford konkurranser – se anmerkning I til regel 32-1b.

*Enhver kølle eller køller medbrakt i strid med denne bestemmelsen, må omgående erklæres ute av spill av spilleren til hans motspiller i matchspill eller markør eller medkonkurrent i slagspill, etter at det oppdages at et brudd har forekommet. Om spilleren ikke gjør dette, er han diskvalifisert.

STRAFF FOR Å SLÅ ET SLAG MED KØLLE I STRID MED BESTEMMELSEN: **Diskvalifikasjon.”**

b. Listen over godkjente golfbatter (Conforming Golf Balls)

På sine internettsider (www.randa.org) utgir R&A periodisk en liste over godkjente golfbatter (List of Conforming Golf Balls) med fortegnelse over baller som har blitt testet og funnet å være i overensstemmelse med golfreglene. Hvis komiteen ønsker å kreve av spillerne at de bruker en modell av ballene på denne listen, bør listen gjøres tilgjengelig og følgende konkurransebestemmelser brukes:

“Ballen spilleren spiller må være angitt i gjeldende liste over godkjente golfbatter (Conforming Golf Balls) utgitt av R&A.

STRAFF FOR BRUDD PÅ BESTEMMELSEN: **Diskvalifikasjon.”**

c. En-ball bestemmelse

Hvis det ønskes å forby bytte av merke og modell golfball under en *fastsatt runde*, anbefales følgende bestemmelse:

“Begrensning av baller benyttet under runde: (Anmerkning til regel 5-1)

(i) "En-ball" bestemmelse

Under en fastsatt runde, må ballene en spiller benytter være av samme merke og modell som angitt ved et enkelt punkt på gjeldende liste over godkjente golfballer (Conforming Golf Balls).

Anmerkning: Hvis en ball av annet merke og/eller modell er droppet eller plassert, kan den løftes uten straff, og spilleren må fortsette ved å droppe eller plassere en korrekt ball (regel 20-6).

STRAFF FOR BRUDD PÅ BESTEMMELSE:

Matchspill – Ved avslutningen av hullet hvor bruddet blir oppdaget, må matchens stilling justeres ved å trekke fra et hull for hvert hull hvor brudd forekom. Maksimum fradrag per runde - To hull.

Slagspill – To slag for hvert hull hvor brudd forekom. Maksimum straff per runde - Fire slag (to slag på hvert av de to første hullene hvor brudd forekom).

Bogey og Par konkurranse – Se anmerkning I til regel 32-Ia.

Stableford konkurranse – Se anmerkning I til regel 32-Ib.

(ii) Fremgangsmåte når brudd på bestemmelse oppdages

Når en spiller oppdager at han har spilt en ball som bryter med denne bestemmelsen, må han oppgi denne ballen før han spiller fra neste utslagssted og fullføre runden med en korrekt ball. I motsatt fall blir spilleren diskvalifisert. Hvis oppdagelsen gjøres under spill av et hull og spilleren velger å erstatte den med en korrekt ball før hullet fullføres, må spilleren plassere en korrekt ball på stedet hvor ballen som ble spilt i brudd med bestemmelsen lå."

2. Caddie (Anmerkning til regel 6-4)

Regel 6-4 tillater en spiller å bruke en *caddie* forutsatt at han til enhver tid bare har én *caddie*. Imidlertid kan det være omstendigheter hvor komiteen kan ønske å forby *caddier* eller begrense en spillers valg av *caddie*, fra å bruke en profesjonell golfer; søsken, foreldre, andre spillere i konkurransen og lignende. I slike tilfeller anbefales følgende ordlyd:

Caddieforbud

"En spiller tillates ikke å bruke *caddie* under den fastsatte runden."

Begrensninger på hvem som kan være caddie

"En spiller tillates ikke å bruke _____ som sin *caddie* under den fastsatte runden.

***STRAFF FOR BRUDD PÅ BESTEMMELSE:**

Matchspill – Ved avslutningen av hullet hvor bruddet blir oppdaget, må matchens stilling justeres ved å trekke fra et hull for hvert hull hvor brudd forekom. Maksimum fradrag per runde - To hull.

Slagspill – To slag for hvert hull hvor brudd forekom. Maksimum straff per runde - Fire slag (to slag på hver av de to første hullene hvor brudd forekom)..

Matchspill eller slagspill – Hvis et brudd blir oppdaget mellom spillet av et hull, anses det å ha blitt oppdaget under spillet av neste hull, og straffen må tillegges på dette hullet

Bogey og Par konkurranse – Se anmerkning I til regel 32-1a.

Stableford konkurranse – Se anmerkning I til regel 32-1b.

*En spiller som har en caddie som bryter med denne bestemmelsen, må umiddelbart etter oppdagelsen av at et brudd har inntruffet, sørge for at han følger denne bestemmelsen for resten av den fastsatte runden. Hvis ikke, blir spilleren diskvalifisert.”

3. Spillehastighet (Anmerkning 2 til regel 6-7)

Komiteen kan fastsette retningslinjer for spillehastighet til hjelp for å forhindre langsomt spill i overensstemmelse med anmerkning 2 til regel 6-7.

4. Stopp av spill på grunn av farlig situasjon (Anmerkning til regel 6-8b)

Fordi det har vært mange dødsfall og skader fra lyn på golfbaner, oppfordres alle klubber og sponsorer for golfkonkurranser å ta forholdsregler for beskyttelse av personer mot lyn. Oppmerksomheten bør rettes mot regel 6-8 og 33-2d. Hvis komiteen ønsker å ta i bruk bestemmelsen i anmerkningen til regel 6-8b, anbefales følgende ordlyd:

“Når spill stoppes av komiteen ved en farlig situasjon, hvis spillere i matchspill eller slagspill er mellom spill av to hull, må de ikke gjenoppta spillet før komiteen har beordret fortsettelse av spillet. Hvis de er i ferd med å spille et hull, må de stoppe spillet øyeblikkelig og ikke gjenoppta spillet før komiteen har bestemt gjenopptagelse av spillet. Hvis en spiller unnlater å stoppe spillet øyeblikkelig, er han diskvalifisert med mindre det foreligger omstendigheter som tilsier opphevelse av straffen, i samsvar med regel 33-7.

Signalet for stopp av spill på grunn av en farlig situasjon vil være et langt støt i sirenen.”

De følgende signaler er vanligvis benyttet og det anbefales at alle *komitéer* gjør tilsvarende:

Øyeblikkelig stopp av spill: Et langt sirenestøt.

Stopp av spill: Tre påfølgende sirenestøt, gjentatte ganger.

Gjenoppta spill: To korte sirenestøt, gjentatte ganger.

5. Trening

a. Generelt

Komiteen kan lage bestemmelser vedrørende trening i overensstemmelse med anmerkning til regel 7-1, unntak (c) til regel 7-2, anmerkning 2 til regel 7 og regel 33-2c.

b. Trening mellom hullene (Anmerkning 2 til regel 7)

Hvis *komiteen* vil opptre i samsvar med Anmerkning 2 til regel 7-2 anbefales følgende ordlyd:

”Mellom spill av to hull må en spiller ikke slå noe treningsslag på eller nær puttinggreenen på det sist spilte hullet, og må ikke teste overflaten på puttinggreenen på det sist spilte hullet ved å rulle en ball.

STRAFF FOR BRUDD PÅ BESTEMMELSEN:

Matchspill – Tap av neste hull

Slagspill – To slag på neste hull

Matchspill eller slagspill – Hvis bruddet skjer på det siste hullet på den *fastsatte runden*, pådrar spilleren seg straffen på det hullet”.

6. Råd i lagkonkurranser (Anmerkning til regel 8)

Hvis *komiteen* ønsker å handle i overensstemmelse med anmerkningen under regel 8, anbefales følgende ordlyd:

”I overensstemmelse med anmerkningen til regel 8 i golfreglene, kan hvert lag utpeke en person (i tillegg til de personer som kan spørres om råd i henhold denne regelen) som kan gi råd til spillere på dette laget. En slik person (dersom det er ønskelig å innføre noen begrensning på hvem

som kan utpekes, settes dette inn her) må gjøres kjent for komiteen før rådgis."

7. Nye hull (Anmerkning til regel 33-2b)

Komiteen kan fastsette i overensstemmelse med anmerkningen til regel 33-2b, at hull og utslagsstedene for en enkelt runde konkurranse som blir gjennomført over mer enn en dag, kan være forskjellig plassert på hver dag.

8. Transport

Hvis det er ønskelig å kreve at spillere går i en konkurranse, anbefales følgende bestemmelse:

"Spillere må ikke sitte på med noen form for transportmiddel under en fastsatt runde uten at dette er godkjent av komiteen.

*STRAFF FOR BRUDD PÅ BESTEMMELSE:

Matchspill – Ved avslutningen av det hull hvor bruddet ble oppdaget, må matchens stilling justeres ved å trekke fra et hull for hvert hull hvor brudd forekom. Maksimum fratrekk per runde - To hull.

Slagspill – To slag for hvert hull hvor brudd forekom. Maksimum straff per runde - Fire slag (to slag på hvert av de to første hullene hvor brudd forekom).

Matchspill eller slagspill Hvis et brudd blir oppdaget mellom spillet av to hull, anses det å ha blitt oppdaget under spillet av neste hull, og straffen må tillegges på dette hullet.

Bogey og Par konkurranse – se anmerkning I til regel 32-1a.

Stableford konkurranse - se anmerkning I til regel 32-1b.

*Bruk av ikke godkjent form for transport må opphøre umiddelbart etter at et brudd er oppdaget. Hvis ikke blir spilleren diskvalifisert".

9. Antidoping

Komiteen kan i konkurransebestemmelsene kreve at spillere følger retningslinjer for antidoping.

10. Hvordan avgjøres like resultater

I både matchspill og slagspill, kan et likt resultat godtas. Imidlertid, når det er ønskelig å ha bare én vinner, har *komiteen* autoritet til, etter regel 33-6, å bestemme hvordan og når et likt resultat skal avgjøres. Bestemmelsen bør publiseres på forhånd. Regel 33-6 bemyndiger *komiteen* til å bestemme hvordan og når en delt matchspill konkurranse eller likt resultat i slagspill skal avgjøres. Bestemmelsen bør publiseres på forhånd.

R&A anbefaler:

Matchspill

En konkurranse som ender med likt resultat bør spilles videre hull for hull inntil en side vinner et hull. Play-off bør starte på det hullet hvor konkurransen begynte. I en handicap konkurranse, bør handicap slagene gis som i den fastsatte runden.

Slagspill

- (a) I tilfellet av et likt resultat i en scratch slagspill konkurranse, anbefales play-off. En slik play-off kan være over 18 hull eller et mindre antall hull som spesifisert av komiteen. Hvis dette ikke passer eller det fortsatt er likt resultat, anbefales en hull-for-hull play-off.
- (b) I tilfelle av et likt resultat i en handicap slagspill konkurranse, anbefales play-off med handicap. En slik play-off kan være over 18 hull eller et mindre antall hull som spesifisert av komiteen. Det anbefales at enhver slik play-off består av minst tre hull.

I konkurranser der spillehandicaptabellen ikke er relevant, hvis en play-off er over mindre enn 18 hull, bør den prosentdelen som skal spilles av 18 hull benyttes på spillernes handicap for å fastsette deres play-off handicap. Del av handicapslag på et halvt slag eller mer bør telle som et fullt slag og en del som er mindre bør strykes.

I konkurranser der spillehandicaptabell er relevant, slik som four-ball slagspill og bogey, par og Stableford konkurranser, bør handicapslagene bli tatt slik de ble tildelt for konkurransen ved bruk av spillernes respektive spillehandicaptabell(er).

- (c) Dersom play-off ikke passer, anbefales det å sammenligne scorekortene. Metoden for å sammenligne scorekortene bør være opplyst på forhånd og bør også bestemme hva som vil hende dersom denne metoden ikke får fram en vinner. En akseptabel metode for å sammenligne kortene er å bestemme vinneren på basis av beste score på de siste ni hull. Hvis spillerne med likt resultat har den samme score på de siste ni hull, bestemmes vinneren på basis av de siste seks hullene, siste tre hull og til slutt det 18. hullet. Hvis denne metoden blir brukt i en konkurranse hvor det startes på flere hull, anbefales det at de "siste ni hullene, siste seks hullene osv." blir ansett som hull 10 – 18, 13 – 18, osv.

For konkurranser der spillehandicaptabellen ikke er relevant, slik som individuelt slagspill, hvis de siste ni, siste seks, siste tre hullene senarioet brukes, bør halvparten, en tredjedel, en sjettedel osv. av handicapene trekkes fra scoren på de hullene. Med hensyn til bruk av brøker i slike fradrag, bør komiteen opptre i samsvar med anbefalingene fra den relevante handicapmyndigheten.

I konkurranser der spillehandicaptabellen er relevant, slik som four-ball slagspill og bogey, par og Stableford konkurranser, bør handicapslagene bli tatt slik de ble tildelt for konkurransen, ved å bruke spillernes respektive spillehandicaptabell(er).

11. Trekning av matchspill

Selv om trekning av matchspill kan gjøres ved loddtrekning eller visse spillere kan bli fordelt på forskjellige fjerdedeler, eller åttendedeler, anbefales generell numerisk trekning hvis matchene bestemmes av en kvalifiseringsrunde.

Generell numerisk trekning

For å bestemme plassene i trekningen, bør like resultater i kvalifiseringsrunder; unntatt for de siste kvalifiseringsplassene, bestemmes av rekkefølgen scoren ble innlevert, ved at den første scoren som ble innlevert får det laveste tilgjengelige nummer, osv. Hvis det er umulig å fastslå innleveringsrekkefølgen, tas avgjørelsen ved like score med loddtrekning.

ØVRE DEL	NEDRE DEL	ØVRE DEL	NEDRE DEL
64 DELTAKERE		32 DELTAKERE	
1 mot 64	2 mot 63	1 mot 32	2 mot 31
32 mot 33	31 mot 34	16 mot 17	15 mot 18
16 mot 49	15 mot 50	8 mot 25	7 mot 26
17 mot 48	18 mot 47	9 mot 24	10 mot 23
8 mot 57	7 mot 58	4 mot 29	3 mot 30
25 mot 40	26 mot 39	13 mot 20	14 mot 19
9 mot 56	10 mot 55	5 mot 28	6 mot 27
24 mot 41	23 mot 42	12 mot 21	11 mot 22
4 mot 61	3 mot 62	16 DELTAKERE	
29 mot 36	30 mot 35	1 mot 16	2 mot 15
13 mot 52	14 mot 51	8 mot 9	7 mot 10
20 mot 45	19 mot 46	4 mot 13	3 mot 14
5 mot 60	6 mot 59	5 mot 12	6 mot 11
28 mot 37	27 mot 38	8 DELTAKERE	
12 mot 53	11 mot 54	1 mot 8	2 mot 7
21 mot 44	22 mot 43	4 mot 5	3 mot 6

Tillegg II og III og IV

Definisjoner

Alle definerte uttrykk er i *kursiv* og er alfabetisk oppført i seksjonen for Definisjoner – se sidene 22 – 35.

R&A forbeholder seg retten til enhver tid å forandre *reglene* vedrørende køller og baller og å lage eller forandre fortolkningene av disse reglene. For oppdatert informasjon vennligst kontakt R&A eller www.randa.org/equipmentrules.

Enhver utforming av en kølle eller ball som ikke er dekket av *reglene*, som er i strid med meningen og formålet med reglene, eller som betydelig kan forandre spillets natur, vil bli bedømt av R&A.

Dimensjonene og begrensningene som står i Tillegg II, III og IV er gitt i måleenhetene som er bestemmende. En ekvivalent konvertering fra britisk standard til metrisk mål er også gitt som informasjon, omregnet med omsetningsforhold der 1 tomme = 25,4 mm.

Tillegg II – Utforming av køller

En spiller som er i tvil om en kølle er i samsvar med reglene bør rådføre seg med R&A.

En produsent bør forelegge R&A en prøve på en kølle som skal produseres for å få en avgjørelse på om den er i samsvar med *reglene*. Prøven blir R&As eiendom av referanse hensyn. Hvis en produsent unnlater å forelegge en prøve eller har forelagt en prøve og ikke venter på en avgjørelse før produksjon og/eller salg av køllen, påtar produsenten seg risikoen for en avgjørelse om at køllen ikke er i samsvar med *reglene*.

Det følgende avsnitt beskriver generelle bestemmelser for utforming av køller, samt spesifikasjoner og forklaringer. Ytterligere informasjon knyttet til disse bestemmelsene og deres korrekte fortolkning foreligger i "A Guide to Rules on Clubs and Balls".

Hvor det kreves at en kølle eller en del av en kølle skal ha en spesifikk egenskap i henhold til reglene, betyr dette at den må konstrueres og produseres med formålet å ha denne egenskapen.

I. Køller

a. Generelt

En kølle er et redskap konstruert for å bli brukt til å slå ballen, og foreligger i tre former: woods, jern og puttere kjennetegnet av form og planlagt bruk. En putter er en kølle med et loft som ikke overstiger ti grader, utformet først og fremst for bruk på *puttinggreenen*.

Køllen må ikke være vesentlig forskjellig fra den tradisjonelle og vanlige form og utførelse. Køllen må bestå av et skaft og et hode og den kan også ha materiale på skaftet for å få et godt grep (se 3 under). Alle deler av køllen må være festet sammen slik at køllen er en enhet, og den må ikke ha ytre påmonteringer. Unntak kan gjøres for påmonteringer som ikke påvirker køllens egenskaper.

b. Justerbarhet

Alle køller kan ha innbygget funksjon for vektjustering. Andre former for justerbarhet kan også tillates etter vurdering av R&A. Følgende forutsetninger gjelder for alle tillatte metoder for justering:

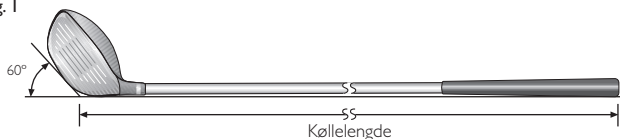
- (i) justeringen kan ikke foretas med letthet,
- (ii) alle justerbare deler er godt festet og det er ikke rimelig sannsynlighet av at de løsner i løpet av en runde, og
- (iii) alle konfigurasjoner etter justering er i samsvar med reglene.

Under en *fastsatt runde* må ikke spilleegenskapene til en kølle med hensikt forandres ved justering eller på andre måter (se regel 4-2a).

c. Lengde

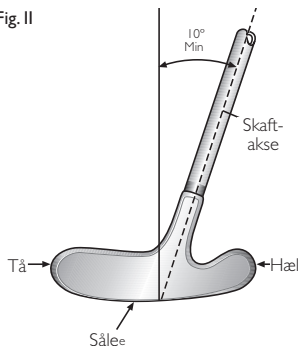
Den totale lengde av køllen skal være minst 0,457 m (18 tommer) og med unntak for puttere, må ikke overstige 1,219 m (48 tommer).

Fig. I



For woods og jern blir lengdemålet gjort når køllen ligger på et horisontalt plan og sålen er satt mot et 60 graders skråplan som vist i Figur I. Lengden defineres som avstanden fra møtepunktet mellom de to planene til toppen av grepet. For puttere blir lengdemålet gjort fra toppen av grepet langs skaftets akse eller en rettlinjet forlengelse av den til køllens såle.

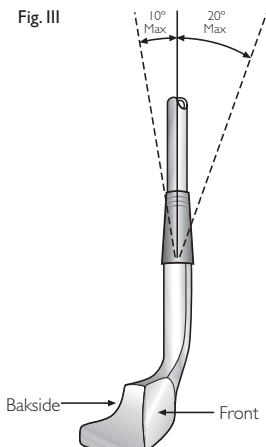
Fig. II



d. Vinkling

Når køllen er i sin normale adresseringsposisjon må skaftet være vinklet slik at:

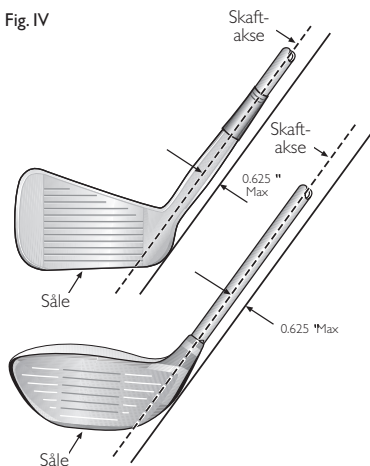
- (i) projeksjonen av den rette del av skaftet, inn på vertikalplanet gjennom tåen og hælen skal avvike fra det vertikale med minst 10 grader (se Figur II). Hvis totalutførelsen på køllen er slik at spilleren lett kan bruke køllen i vertikal eller nær til vertikal posisjon, kan det forlanges at skaftet skal avvike med så mye som 25 grader;



- (ii) projeksjonen av den rette del av skaftet, inn på vertikalplanet langs den planlagte spillelinjen skal ikke avvike fra vertikalen med mer enn 20 grader fremover eller 10 grader bakover (se Figur III).

Unntatt for puttere, må alt av hældelen på en kølle ligge innenfor 15,88 mm (0,625 tommer) fra det planet som aksene gjennom den rette delen av skaftet og den planlagte (horisontale) spillelinjen ligger i (se Figur IV).

Fig. IV



2. Skaft

a. Retthet

Skaftet må være rett fra toppen av grepet til et punkt ikke mer enn 127 mm (5 tommer) over sålen, målt fra det punkt hvor skaftet opphører å være rett langs aksen på den bøyde del av skaftet og halsen og/eller innfestningen (se Fig.V).

b. Egenskaper ved bøyning og vridning

Skaftet må på ethvert punkt langs dets lengde:

- (i) bøye seg på en slik måte at avbøyningen blir den samme uavhengig av hvordan skaftet er dreiet rundt sin lengdeakse, og
- (ii) vri seg like mye i begge retninger.

Fig.V

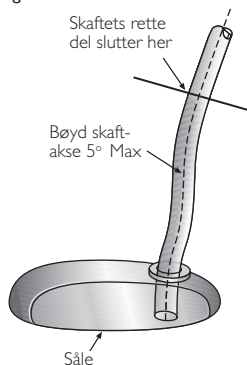
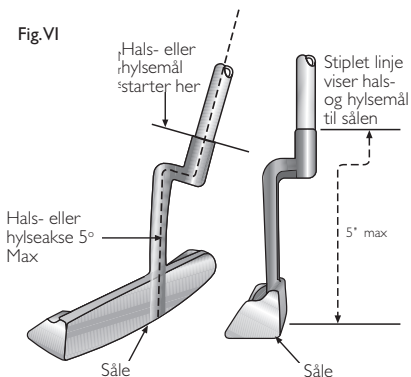


Fig.VI



c. Feste til køllehodet

Skaftet må være festet til køllehodet ved hælen enten direkte eller ved hjelp av en hals og/eller en hylse. Lengden fra toppen av halsen og/eller hylsen til køllens såle må ikke overskride 127 mm (5 tommer), målt langs aksen på, og følge langs mulige bend på innfestningen (se Fig.VI)

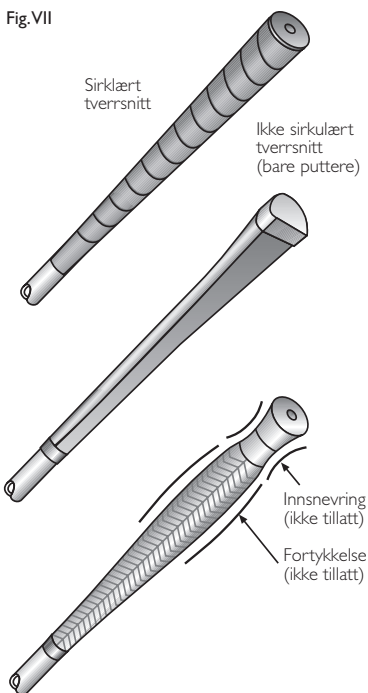
Unntak for puttere: Skaftet eller halsen eller innfestningen på en putter kan være hvor som helst på hodet.

3. Grep (se Fig.VII)

Grepet består av materiale påsatt skaftet for å bidra til at spilleren får et godt tak. Grepet må være fastgjort til skaftet, være rett og enkelt i formen, må gå helt opp til enden på skaftet og må ikke være formet til noen del av hendene. Hvis ikke noe materiale er påsatt, må den del av skaftet som er utformet for å bli holdt i av spilleren, bli betraktet som grepet.

- (i) For køller andre enn puttere, må grepet være sirkulært i tverrsnitt, unntatt at en sammenhengende rett, svakt utstående rille kan være tilstede langs grepets fulle lengde, og en lett forsenket spiral er tillatt på et tvinnet grep eller en etterligning av et.
- (ii) Et putter grep kan ha et ikke-sirkulært tverrsnitt, forutsatt at tverrsnittet ikke har noen konkavitet, er symmetrisk og er generelt ensformet langs hele grepets lengde. (se punkt (v) nedenfor).
- (iii) Grepet kan være konisk, men skal ikke ha noen fortykkelse eller innsnevring. Dets tverrsnitt må ikke i noen retning ha mål som overskrider 44,45 mm (1.75 tommer).

Fig.VII



- (iv) For andre køller enn puttere, må grepets og skaftets akse være sammenfallende.
- (v) En putter kan ha to grep forutsatt at hvert grep er sirkulært i tverrsnitt, hvert av grepenes akse er sammenfallende med skaftets akse, og at grepene har en avstand fra hverandre på minst 38,1 mm (1,5 tommer).

4. Køllehode

a. Enkel fasong

Køllehodet må være generelt enkelt i sin fasong. Alle deler må være form-faste, strukturelle og funksjonelle. Køllehodet må ikke lages for å ligne andre objekter.

Det er ikke praktisk mulig å definere "enkel fasong" nøyaktig og forståelig. Men egenskaper som anses å bryte med dette kravet og som derfor ikke er tillatt omfatter; men er ikke begrenset til:

(i) Alle køller

- hull gjennom fronten;
- hull gjennom hodet (noen unntak kan bli gjort for puttere og jern som er hule bak);
- elementer med formål å tilfredsstille dimensjonelle spesifikasjoner;
- elementer som går inn i eller ut av fronten;
- elementer som går merkbart over toppflaten på hodet;
- furer eller spor på hodet som fortsetter over på fronten (noen unntak kan gjøres for puttere); og
- optisk eller elektronisk utstyr

(ii) Woods og jern

- alle elementer listet opp i (i) over;
- innhulninger i konturen til hælen og/eller tåen på hodet som kan ses ovenifra;
- kraftig eller mangfoldige innhulninger i konturen til baksiden av hodet som kan ses ovenifra;
- gjennomskiktig materiale lagt på hodet med den hensikt å dekke over tilpassningen av et element som ellers ikke er tillatt; og
- elementer som stikker bakenfor konturen til hodet og som kan ses ovenifra.

b. Dimensjoner, volum og treghetsmoment

(i) Woods

Når køllen er i en 60 graders leie vinkel, må køllehodets dimensjoner være slik at:

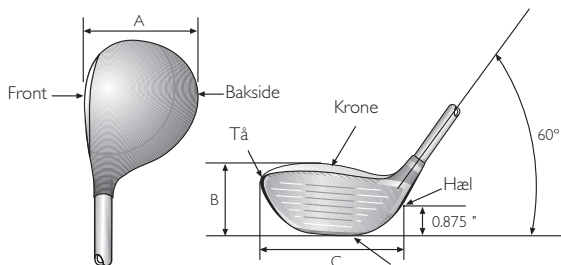
- avstanden fra hælen til tåen på køllehodet er større en avstanden fra fronten til baksiden;
- avstanden fra hælen til tåen på køllehodet ikke er større enn 127 mm (5 tommer); og
- avstanden fra sålen til toppen/kronen på køllehodet ikke er større enn 71,12 mm (2,8 tommer).

Disse dimensjonene er målt langs horisontale linjer mellom vertikale projeksjoner av de ytterste punktene på:

- hælen og tåen; og
- fronten og baksiden (se Figur VIII, dimensjon A),

og de vertikale linjene mellom de horisontale projeksjonene av de ytterste punktene på sålen og toppen/kronen (se Figur VIII, dimensjon B). Hvis det ytterste punktet på hælen ikke er klart definert, antas dette å være 22,23 mm (0,875 tommer) over det horisontalplanet som køllen ligger på (se Figur VIII, dimensjon C).

Fig. VIII



Volumet til køllehodet må ikke overstige 460 kubikk centimeter (28,06 kubikk tommer), pluss en toleranse på 10 kubikk centimeter (0,61 kubikk tommer).

Når køllen er i en 60 graders lie vinkel, må ikke elementet av treghetsmoment rundt den vertikale akse gjennom køllehodets tyngdepunkt overskride 5900 g cm² (32,259 oz in²), pluss en testtoleranse på 100 g cm² (0,547 oz in²).

(ii) Jern

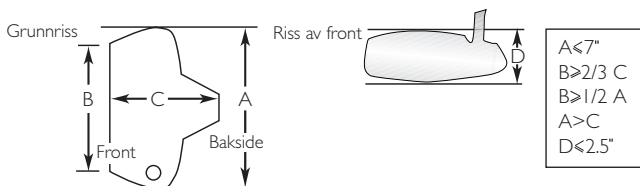
Når køllehodet er i sin naturlige adresseringsposisjon, må hodets dimensjoner være slik at avstanden fra hælen til tåen er større enn avstanden fra fronten til baksiden.

(iii) Puttere (se fig. IX)

Når køllehodet er i sin naturlige adresseringsposisjon, må hodets dimensjoner være slik at:

- avstanden fra hæl til tå er større enn avstanden fra fronten til baksiden;
- avstanden fra hæl til tå på hodet er mindre enn eller lik 177,8 mm (7 tommer)
- avstanden fra hæl til tå på fronten er større enn eller lik to tredjedeler av avstanden fra fronten til baksiden av hodet;
- avstanden fra hæl til tå på fronten er større enn eller lik halve avstanden fra hæl til tå på hodet; og
- avstanden fra såle til toppen av hodet, inklusive tillatte elementer, er mindre enn eller lik 63,5 mm (2,5 tommer).

Fig. IX



For tradisjonelt utformede hoder, vil disse dimensjonene bli målt langs horisontale linjer mellom vertikale projeksjoner av de ytterste punktene på:

- hælen og tåen på hodet
- hælen og tåen på fronten; og
- fronten og baksiden;

og på vertikale linjer mellom de horisontale projeksjonene av ytterpunktene på sålen og toppen av hodet.

For uvanlig utformede hoder, kan tå til hæl dimensjonen bestemmes i fronten.

a. Trampolineeffekt og dynamiske verdier

Utformingen, materialet og/eller konstruksjonen av, eller behandlingen av køllehodet (som inkluderer køllefronten) må ikke;

- ha en trampolineffekt som overstiger grensen fastsatt i Pendulum Test Protocol dokumentert hos R&A; eller
- inkorporere elementer eller teknologi inkludert, men ikke begrenset til, ulike fjæringer eller fjærende elementer som har intensjonen, eller effekten av å på urimelig vis innvirke på køllehodets trampolineffekt; eller
- på urimelig vis påvirke ballens bevegelse.

Anmerkning: (i) over gjelder ikke for puttere.

d. Slagflaten

Køllehodet må bare ha en slagflate, unntatt at en putter kan ha to slike flater hvis deres egenskaper er like og de er på motsatt side av hverandre.

5. Køllefront

a. Generelt

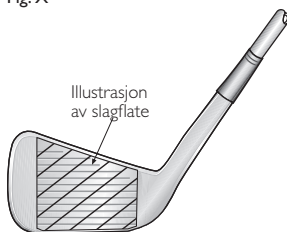
Køllefronten må være hard og fast og må ikke overføre betydelig mer eller mindre spinn til ballen enn en standard stålfrent (noen unntak kan gjøres for puttere). Med unntak av slike markeringer som angitt nedenfor, må køllefronten være jevn og må ikke ha noen grad av konkavitet.

b. Slagflatens ruhet og materiale.

Unntatt markeringer som spesifisert i de etterfølgende avsnitt, må ikke overflatens ruhet i det området hvor treffet er tenkt (slagflaten), overstige det som tilsvarer dekorativ sandblåsing eller fin sliping (se Fig. X).

Hele slagflaten må bestå av samme materiale (unntak kan gjøres for køller av tre).

Fig. X



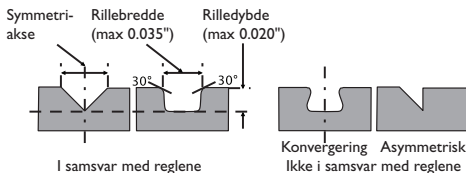
c. Markeringer i slagflaten

Hvis en kølle har riller og/eller slagmerker i slagflaten, må de tilfredsstille følgende spesifikasjoner:

(i) Riller

- Riller må være rette og parallelle
- Riller må ha et symmetrisk tverrsnitt og ha sider som ikke som nærmer seg hverandre (se Fig. XI)

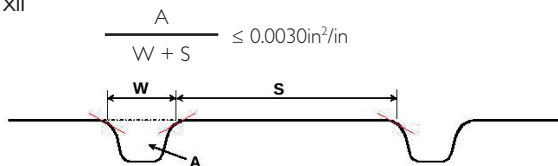
Fig. XI



- *For køller som har en løftevinkel større enn eller lik 25 grader, må rillene ha et rett tverrsnitt.
- Bredden, volum og tverrsnittet til rillene må være ensartet over hele køllens treff-flate (noen unntak kan bli gjort for woods)..
- Rillenes bredde må ikke overstige 0,9 mm (0,035 tommer), når de måles etter 30 graders metode slik den er dokumentert hos R&A.
- Avstanden mellom kantene på to tilstøtende riller må ikke være mindre enn tre ganger bredden av en rille, og ikke mindre enn 1,905 mm (0,075 tommer)

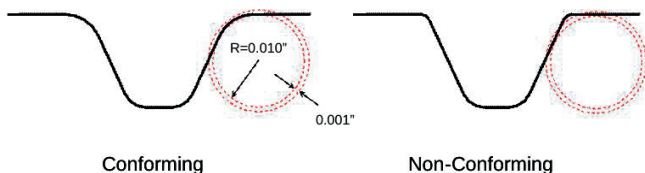
- Dybden av en rille må ikke overstige 0,508 mm (0,020 tommer).
- *For andre køller enn drivere må ikke tverrsnittsarealet A på en rille dividert med rilleavstanden ($W+S$) overstige $0,0762 \text{ mm}^2/\text{mm}$ ($0,0030$ kvadrattomme pr tomme) (Se Fig. XII)

Fig. XII



- Riller må ikke ha skarpe kanter eller opphøyede kanter.
- *For køller som har en løftevinkel større enn eller lik 25 grader; må rillenes kanter være jevne i sin avrunding og ha en effektiv radius som ikke er mindre enn 0,254 mm (0,010 tommer) målt som vist i fig. XIII, og ikke større enn 0,508 mm (0,020 tomme). Avvik i effektiv radius innenfor 0,0254 mm (0,001 tomme) er tillatt.

Fig. XIII



(ii) Slagmerker

- Det maksimale målet på et slagmerke må ikke overstige 1,905 mm (0,075 tommer)
- Avstanden mellom to tilstøtende slagmerker (eller mellom slagmerker og riller) må ikke være mindre enn 4,27 mm (0,168 tommer) målt fra senter til senter.

- Dybden på et slagmerke må ikke overstige 1,02 mm (0,040 tommer).
- Slagmerker må ikke ha skarpe kanter eller opphøyde kanter.
- *For køller som har en løftevinkel større enn eller lik 25 grader, må slagmerkenes kanter være jevne i sin avrunding og ha en effektiv radius som ikke er mindre enn 0,254 mm (0,010 tommer) målt som vist i fig. XIII, og ikke større enn 0,508 mm (0,020 tomme). Avvik i effektiv radius innenfor 0,0254 mm (0,001 tomme) er tillatt.

Anmerkning 1: Rille og slagmerke spesifikasjonene ovenfor indikert med en asterisk (*) gjelder kun for nye modeller av køller produsert på eller etter 1. januar 2010, og der hvor køllefront markeringene har vært endret med hensikt, for eksempel ved re-rilling. For ytterligere informasjon om status for køllen som var tilgjengelig før 1. januar 2010, henvises til "Equipment Search" på www.randa.org

Anmerkning 2: Komiteen kan kreve, i bestemmelsene for konkurransen, at køllene spilleren bærer må samsvare med rille og slagmerke spesifikasjonene som er angitt ovenfor med en asterisk (*). Denne bestemmelsen anbefales bare for konkurranser som involverer spillere på topp internasjonalt nivå. For ytterligere informasjon, se Decision 4-1/1 i "Decisions on the Rules of Golf".

d. Dekorative markeringer

Senteret for slagflaten kan indikeres med et merke utformet innenfor grensene på et kvadrat med sidelengde på 9,53 mm (0,375 tommer). Et slikt merke må ikke urimelig påvirke ballens bevegelse. Dekorative markeringer er tillatt utenfor slagflaten.

e. Ikke-metalliske køllefront markeringer

Ovennevnte spesifikasjoner gjelder ikke køllehoder laget av tre på hvilke treff-flaten på fronten er laget av materiale med mindre hardhet enn metall og hvis løftevinkel er 24 grader eller mindre, men markeringer som på overdreven måte kan påvirke ballens bevegelse er forbudt.

f. Putterfront markeringer

Markeringer på fronten til en putter må ikke ha skarpe kanter eller opphøyde kanter. Spesifikasjonene ovenfor vedrørende ruhet, materiale og markeringer i slagflaten, gjelder ikke for puttere.

Tillegg III – Ballen

1. Generelt

Ballen må ikke være vesentlig forskjellig fra den tradisjonelle og sedvanlige form og utførelse. Materialet og utførelsen av ballen må ikke være i strid med formålet og intensjonen til reglene.

2. Vekt

Ballens vekt må ikke være større enn 45,93 g (1.620 unzer avoirdupois).

3. Størrelse

Ballens diameter må ikke være mindre enn 42,67 mm (1.680 tommer).

4. Sfærisk symmetri

Ballen må ikke være konstruert, produsert eller med hensikt modifisert for å ha egenskaper som avviker fra dem som en sfærisk symmetrisk ball har.

5. Utgangshastighet

Ballens utgangshastighet må ikke overskride grenseverdien som angitt i bestemmelsen i Initial Velocity Standard for golfballer fra R&A.

6. Standard totaldistanse

Kombinasjonen av ballens flukt og rull, når den prøves i et apparat godkjent av R&A, må ikke overskride den spesifiserte distansen under betingelser fastsatt i Overall Distance Standard for golfballer dokumentert hos R&A.

Tillegg IV – Hjelpemidler og annet utstyr

En spiller som er i tvil om bruken av et hjelpemiddel eller annet utstyr kan medføre et brudd på reglene bør konsultere R&A.

En produsent bør forelegge R&A en prøve av et hjelpemiddel eller annet utstyr som skal produseres for å få en avgjørelse om dets bruk under en *fastsatt runde* ville føre til at en spiller bryter regel 14-3. Prøven blir R&A's eiendom for referanseformål. Hvis en produsent unnlater å forelegge en prøve eller etter å ha sendt inn en prøve, unnlater å vente på en avgjørelse før produksjon og/eller markedsføring av hjelpemiddelet eller annet utstyr, påtar produsenten seg risikoen for en avgjørelse om at bruk av hjelpemiddelet eller annet utstyr bryter reglene.

De følgende avsnittene beskriver generelle bestemmelser for utforming av hjelpemidler og annet utstyr, sammen med spesifikasjoner og fortolkninger. De bør leses i sammenheng med regel 11-1 (Utslagsstedet) og regel 14-3 (Kunstige hjelpemidler, uvanlig utstyr og uvanlig bruk av utstyr).

1. Peg (Regel 11)

En peg er en gjenstand laget for å heve ballen over bakken. En peg må ikke:

- være lengre enn 101,6 mm (4 tommer);
- være konstruert eller laget på en slik måte at den kan indikere spillelinjen;
- ulovlig påvirke bevegelsen til ballen, eller
- på annen måte hjelpe spilleren å slå et slag eller hans spill.

2. Hansker (Regel 14-3)

Hansker kan brukes for å hjelpe spilleren å gripe køllen, forutsatt at de er enkle,

En "enkel" hanske må:

- bestå av en tilpasset tildekking av hånden med en separat sliss eller åpning for hver finger (fingre og tommelen), og
- være laget av et glatt materiale på hele håndflaten og gripende overflate på fingrene;

En "enkel" hanske må ikke inkludere:

- materiale på den gripende overflaten eller innsiden av hansken, med den primære hensikt med å gi polstring eller som har effekten av å gi polstring. Polstring er definert som et område av hanskematerialet som er mer enn 0,635 mm (0,025 tommer) tykkere enn de tilstøtende områder av hansken uten ekstra materiale;

Anmerkning: Materiale kan være tillagt for slitestyrke, absorpsjon av fuktighet eller andre funksjonelle formål, forutsatt at det ikke overskrider definisjonen av polstring (se ovenfor).

- stopper for å bistå i å hindre at køllen sklir eller å feste hånden til køllen;
- ethvert middel for å binde fingre sammen;
- materiale på hanske som kleber seg til materialet på grepet;
- egenskaper; annet enn visuelle hjelpemidler; utformet for å hjelpe spilleren i å plassere hendene på en fast og/eller spesifikk posisjon på grepet;
- vekt for å hjelpe spilleren å slå et slag;
- enhver funksjon som kan begrense bevegelsen i en sammenføyning, eller
- noen annen funksjon som kan hjelpe spilleren å slå et slag eller i hans spill.

3. Sko (Regel 14-3)

Sko som hjelper spilleren med å oppnå en stødig slagstilling kan benyttes. Med forbehold om bestemmelsene for konkurransen, er funksjoner som pigger på sålen tillatt, men skoene må ikke ha funksjoner:

- utformet for å hjelpe spilleren i å innta sin slagstilling og/eller bygge en slagstilling;
- utformet for å hjelpe spilleren med å sikte, eller
- som ellers kan hjelpe spilleren å slå et slag eller hans spill.

4. Bekledning (Regel 14-3)

Bekledning må ikke ha funksjoner:

- utformet for å hjelpe spilleren med å sikte, eller
- som ellers kan hjelpe spilleren å slå et slag eller hans spill.

5. Avstandsmålere (Regel 14-3)

Under en *fastsatt runde*, er bruken av avstandsmåler ikke tillatt med mindre komiteen har innført en lokal regel om dette (se anmerkning til regel 14-3 og Tillegg I, del B, punkt 9).

Selv når en lokal regel er gjeldende, må utstyret være begrenset til bare å måle avstand. Funksjoner ved utstyret som ved bruk vil være imot reglene inkluderer, men er ikke begrenset til å:

- beregne eller måle helling;
- beregne eller måle andre forhold som kan påvirke spillet (f.eks vindstyrke eller retning, eller annen klimabasert informasjon som temperatur, fuktighet, etc.);
- anbefalinger som kan hjelpe spilleren i å slå et slag eller i hans spill (f.eks valg av kulle, type slag som skal spilles, lesing av greenen eller andre relaterte råd), eller
- kalkulere den effektive avstanden mellom to punkter basert på hellingen eller andre forhold som påvirker distansen på slaget.

Slike ikke godkjente funksjoner gjør at bruk av utstyret er i strid med reglene, uavhengig om hvorvidt:

- funksjonene kan slås av eller kobles ut, og
- funksjonene er slått av eller koblet ut.

Et multi-funksjonelt utstyr, for eksempel en smarttelefon eller PDA, kan benyttes som en avstandsmåler forutsatt at den inneholder en avstandsapplikasjon som tilfredsstiller alle de ovennevnte begrensninger (dvs. at den bare kan måle avstanden). I tillegg, når avstandsapplikasjonen blir benyttet, må det ikke være noen andre funksjoner eller programmer som er installert på enheten som, hvis de benyttes, ville være i strid med reglene, uavhengig om de benyttes eller ikke.



Regler for amatørstatus

as approved by R&A Rules Limited and
The United States Golf Association

Gyldig fra 1. januar 2012

Forord – Til 2012-utgaven av Reglene for amatørstatus

Forord til Regler for amatørstatus, gjeldende fra 1. januar 2012

Amatøridrett er sjeldnere i dag enn tidligere. Som bestemmende myndighet for Golfreglene har R&A Rules Limited (R&A) og United States Golf Association (USGA), i løpet av de siste fire årene, gjennomført en fullstendig revisjon av Reglene for amatørstatus.

R&A og USGA har konkludert med at det store skillet mellom amatør- og profesjonell golf bør opprettholdes og at fjerning av verdigrenser og restriksjoner for amatørspillere ikke er til det beste for det moderne spillet. Spesielt er det enighet om at fordi amatørspillere i stor grad er selvregulerende, både i forhold til spillereglene og handicap, kan ukontrollerte økonomiske incitament medføre for stort press på disse viktige elementene og kan være skadelig for integriteten til spillet.

De grunnleggende målene for de nye reglene er:

- Internasjonal aksept for at disse er til det beste for spillet
- En moderne kode trofast mot spillets tradisjoner
- En kode som har lang levetid og som er mulig å håndheve
- En kode som fungerer for alle sider ved spillet, for eksempel klubb golf, elite amatør golf og profesjonell golf (på de ulike nivåer)

Gjennom hensiktsmessige grenser og restriksjoner, er reglene ment å oppmuntre amatørspillere til å fokusere på spillets utfordringer og iboende belønninger, snarere enn økonomiske gevinster.

R&A og USGA tror at denne nye koden treffer den rette balansen i å bevare det tradisjonelle ved amatør golf, samtidig erkjennes det at unge, talentfulle spillere kan trenge mer støtte. Samtidig erkjennes at ulike sosiale og økonomiske forhold skaper ulike utfordringer for enkeltpersoner og organisasjoner fra land til land og at i land hvor golfen er i vekst, i særdeleshett, kan trenge mer liberale og fleksible strukturer for å bidra til at spillet utvikles.

Dette er bakgrunnen for at R&A og USGA har formulert disse nye Reglene for amatørstatus.

Clive Edginton
Chairman
Amateur Status Committee
R&A Rules Ltd

Christie Austin
Chairman
Amateur Status Committee
United States Golf Association

Innledning

R&A forbeholder seg retten til å endre Reglene for amatørstatus og til å endre tolkningen av Reglene for amatørstatus til enhver tid. For oppdatert informasjon, kontakt Norges Golfforbund eller se www.golfforbundet.no

I Reglene for amatørstatus må et kjønn brukt for å beskrive en regelsituasjon, forstås til å inkludere begge kjønn.

Disse Regler for amatørstatus, også kalt amatørreglene (heretter Reglene), er fastsatt av styret i Norges Golfforbund (NGF). De er i overensstemmelse med Rules of Amateur Status fastsatt av R&A Rules Limited (R&A), med visse tilpasninger for Norge. R&As regler er generelt adoptert av European Golf Association (EGA) som NGF er medlem av. NGF er den bestemmende myndighet etter Reglene og håndhever disse i form av beslutninger om den enkelte spillers tap av amatørstatus og om gjenopprettelse av amatørstatus (reamatørisering) i henhold til Reglene.

Definisjoner

Når de nedenfor definerte uttrykk er benyttet i Reglene er de skrevet i kursiv.

Amatør

En "amatør", enten han spiller konkurransegolf eller sosialt, er en som spiller golf for utfordringens skyld og ikke som yrke eller for økonomisk gevinst.

Bestemmende myndighet

Den "bestemmende myndighet" for administrasjon av amatørreglene er i de fleste land landets nasjonale golfforbund.

I Norge er NGF den *bestemmende myndighet*.

Dyktighet eller anseelse som golfspiller

Det er opp til den *bestemmende myndighet* å fastsette hvorvidt en *amatør* anses å ha *dyktighet eller anseelse som golfspiller* etter Reglene.

I alminnelighet anses en *amatør* for å ha "dyktighet som golfspiller" etter Reglene kun dersom han:

(a) har hatt suksess som konkurransespiller (uten handicap) på regionalt eller nasjonalt nivå eller har vært tatt ut til å representere sitt distrikt eller sitt nasjonale forbund, eller

(b) konkurrerer på elitenivå.

"Anseelse som golfspiller" etter Reglene oppnås kun gjennom "dyktighet som golfspiller" og en slik anseelse må vedvare minst fem år etter at spillerens dyktighet har falt til et lavere nivå enn fastsatt av *bestemmende myndighet*.

Gavekort

Et "gavekort" er et gavekort godkjent av arrangøren av en turnering, til bruk som premie, for kjøp av varer eller tjenester fra proshop eller andre.

Hederspremier

Til forskjell fra turneringspremier er "hederspremier" premier eller gaver som gis som anerkjennelse for en bemerkelsesverdig prestasjon eller innsats for golfporten. *Hederspremier* kan ikke være pengebeløp.

Instruksjon

"Instruksjon" er undervisning i den fysiske delen av golfspillet, dvs. det å svinge golfkøllen og å slå ballen.

Anmerkning: Instruksjon omfatter ikke undervisning i de psykologiske aspekter ved golfspillet og heller ikke regler og etikette.

Junior

En spiller er "junior" til og med det året spilleren fyller 19 år.

Premier av symbolsk verdi

"Premier av symbolsk verdi" er pokaler o.l. premier av gull, sølv, keramikk, glass eller lignende og hvor den symbolske karakter klart fremgår ved permanent merking på gjenstandene.

R&A

R&A Rules Limited.

Regel eller reglene

Regel eller reglene refererer til Reglene for amatørstatus og tolkningene som foreligger i "Decisions on the Rules of Amateur Status"

Salgsverdi

En premies "salgsverdi" er den normale eller veiledende pris som premien generelt er tilgjengelig for på detaljistledet, på tidspunktet for utdeling av premien.

USGA

United States Golf Association

Regel 1

Amatørisme

1-1. Generelt

En *amatør* må i spill og handling opptre i overensstemmelse med Reglene.

1-2. Amatørstatus

Amatørstatus er et standard vilkår for startberettigelse som *amatør* i golfturneringer. En person som opptre i strid med Reglene risikerer tap av sin amatørstatus og dermed også tap av retten til å delta i amatørturneringer.

1-3. Reglenes formål

Reglenes formål er å opprettholde skillet mellom amatør-golf og profesjonell golf og å sikre at amatør-golf, som er selvregulerende gjennom Golfreglene og handicapsystemet, er fri fra de fristelser til regelovertridelser som kan følle av ukontrollert sponing og finansielle incentiver.

Gjennom hensiktsmessige grenser og restriksjoner, er reglene også ment å oppmuntre amatør-golfere til å fokusere på spillets utfordringer og iboende belønninger, snarere enn økonomisk gevinst.

1-4. Tvil om Reglene

En person som er i tvil om hvorvidt en planlagt handling er tillatt etter Reglene, bør konsultere NGF.

Også arrangører og sponsorer av golfturneringer med *amatører* som deltakere, som er i tvil om hvorvidt aktuelle planer er i overensstemmelse med Reglene, kan og bør forelegge saken for NGF til uttalelse.

Regel 2

Profesjonalisme

2-1. Generelt

En amatør må ikke fremstille seg selv som en profesjonell golfspiller.

For anvendelsen av disse *reglene*, en profesjonell golfspiller er en som:

- Har golfspill som sitt yrke, eller
- Jobber som pro, eller
- Melder seg på en golfturnering som en profesjonell golfspiller, eller
- Har eller beholder et medlemskap i en profesjonell organisasjon (PGA), eller
- Har eller beholder et medlemskap i en profesjonell tour, som er begrenset til kun profesjonelle golfspillere

Unntak:

En *amatør* kan ha eller beholde en medlemskategori i en profesjonell organisasjon (PGA), forutsatt at hans medlemskategori ikke gir noen spillerettigheter og er kun for administrative formål.

Anmerkning 1: En *amatør* kan undersøke de muligheter vedkommende har til å bli profesjonell golfspiller. Han kan også søke om stilling som assistent-pro som ikke fører til ansettelse. Videre kan en *amatør* ha lønnet arbeid i proshop dersom det ikke inngår arbeidsoppgaver som innebærer overtredelse av Reglene (som f. eks. *instruksjon*).

Anmerkning 2: Dersom en *amatør* må delta i en eller flere turneringer for å kvalifisere seg til medlemskap i en profesjonell tour, kan han delta i slik kvalifisering uten å tape sin amatørstatus, forutsatt at retten til enhver pengepremie fraskrives skriftlig på forhånd.

2.2 Kontrakter og avtaler

(a) Nasjonalt golfforbund

En *amatør* kan inngå en kontrakt og/eller en avtale med Norges Golfforbund, forutsatt at han ikke mottar betaling, kompensasjon eller annen økonomisk gevinst, direkte eller indirekte, så lenge han er *amatør*, unntatt som fastsatt i *reglene*.

(b) Profesjonelle agenter, sponsorer, og andre tredjeparter

En *amatør* kan inngå en kontrakt og/eller en avtale med en tredjepart (inkludert, men ikke begrenset til en profesjonell agent eller sponsor), forutsatt at:

- i) Spilleren er minst 18 år
- ii) Kontrakten eller avtalen er utelukkende i forhold til spillerens fremtid som profesjonell og ikke fastsetter spill i visse amatør- eller profesjonelle turneringer.

- iii) Med mindre annet ikke er bestemt i *reglene*, kan ikke en *amatør* motta betaling, kompensasjon eller annen økonomisk gevinst, direkte eller indirekte, så lenge han er *amatør*.

Unntak: I særskilte individuelle tilfeller kan en *amatør* under 18 år, søke Norges Golfforbund om å kunne inngå en slik kontrakt, forutsatt at den ikke er av mer enn 12 måneders varighet og at den ikke kan fornyes.

Anmerkning 1: Det anbefales at en *amatør* konsulterer Norges Golfforbund før signering av en kontrakt og/eller avtale med en tredjepart, for å være sikker på at den er i henhold til *reglene*.

Anmerkning 2: Dersom en *amatør* mottar stipend til en utdannelseinstitusjon for golf (se regel 6-5), eller ønsker å søke om et slikt stipend i fremtiden, anbefales han å kontakte den/de som forvalter stipendene og/eller relevant utdanningsinstitusjon, for å være sikker på at tredjeparts kontrakter og/eller avtaler er tillatt under gjeldende regler for stipendet.

Regel 3

Premier

3-1. Spill om pengepremier

En *amatør* kan ikke spille golf om pengepremier eller tilsvarende likvide verdier; i en match, turnering eller oppvisning.

Imidlertid kan en *amatør* delta i en match, turnering eller oppvisning der pengepremier eller tilsvarende likvide verdier er tilbudt, forutsatt at han/hun før deltagelsen frafaller retten til å motta slike premier.

Unntak: Når pengepremier tilbys for en hole-in-one under en golfrunde, må ikke en *amatør* ha frafalt retten til å motta slike premier; før runden startet.

(Opptreden i strid med *reglenes* formål, se regel 7-2)

(Policy på gambling, se tillegg)

3-2. Premiegrenser

a. Generelt

En *amatør* kan ikke motta premier (bortsett fra *premier av symbolsk verdi*) eller *gavekort* som har *salgsverdi* som overstiger **NOK 6.000** eller tilsvarende i annen valuta. Denne verdigrensen gjelder for de premier og *gavekort* som en spiller samlet mottar i en og samme turnering, herunder turnering som består av flere runder.

Unntak: Hole-in-one premier; se regel 3-2b

Anmerkning 1: Premiegrensen gjelder for alle former for golfkonkurranser, på golfbanen, driving-range eller golfsimulator; inkludert nærmest pinnen og lengste drive konkurranser.

Anmerkning 2: Det påligger turneringskomiteen for den aktuelle turnering å synliggjøre hva *salgsverdien* av den enkelte premie er.

Anmerkning 3: Det anbefales at den samlede verdi av premier i scratchturnering, og av premiene i hver handicapklasse, ikke overstiger to ganger verdigrensen i 18 hulls turneringer; tre ganger i 36 hulls turneringer; fem ganger i 54 hulls turneringer og seks ganger i 72 hulls turneringer.

b. Hole-in-One premier

En *amatør* kan motta en premie som overstiger grensen i regel 3-2a, inkludert en pengepremie, for en hole-in-one oppnådd i en golfrunde.

Anmerkning: Hole-in-one må oppnås i en golfrunde og må være tilknyttet den runden. Separate konkurranser, konkurranser med gjentatte forsøk eller konkurranser avholdt andre steder enn på golfbanen (for eksempel på en driving-range eller golfsimulator) og puttingkonkurranser, kvalifiserer ikke under denne bestemmelsen og er underlagt de begrensningene som angitt i regel 3-1 og 3-2a.

3-3. Hederspremier

a. Generelt

En *amatør* kan ikke motta en *hederspremie* med *salgsverdi* som overstiger verdigrensen i Regel 3-2.

b. Flere hederspremier

En *amatør* kan motta mer enn én *hederspremie* fra forskjellige givere, selv om samlet salgsverdi overstiger verdigransen, forutsatt at dette ikke fremstår som en omgåelse av verdigransen for en *hederspremie*.

Regel 4

Utgifter

4-1. Generelt

Utover det som Reglene tillater, kan en *amatør* ikke fra noen kilde motta dekning av utgifter, i penger eller på annen måte, til spill i golfturnering eller oppvisning.

4-2. Tillatt utgiftsdekning i forbindelse med konkurranse

En *amatør* kan motta rimelig utgiftsdekning i forbindelse med konkurranse, som ikke overstiger faktisk pådratte utgifter, for spill i golfturnering eller oppvisning i tilfellene som beskrevet i punktene a-g under denne regelen

Dersom en *amatør* mottar stipend til en utdannelse sinstitusjon for golf (se regel 6-5), eller ønsker å søke om et slikt stipend i fremtiden, anbefales han å kontakte den/de som forvalter stipendene og/eller relevant utdanningsinstitusjon, for å være sikker på at utgiftsdekning er i henhold til stipendets regler.

a. Familiestøtte

En *amatør* kan motta dekning av utgifter fra medlemmer av sin familie og av sin verge.

b. Juniorer

Juniorer kan få utgiftene dekket når de deltar i turneringer utelukkende for *juniorer*.

Anmerkning: Hvis en turnering ikke er utelukkende for juniorer, kan en junior motta utgiftsdekning i forbindelse med deltakelse i en slik turnering, Regel 4-2c

c. Individuelt

En *amatør* som deltar individuelt i golfturnering, kan motta utgiftsdekning for dette dersom vedkommende oppfyller følgende vilkår:

- (i) Når turneringen finner sted i Norge, og spilleren bor der, må omfanget av utgiftsdekningen være godkjent av NGF og utbetalingen må skje gjennom NGF eller, etter godkjenning av NGF, av spillerens golfklubb.
- (ii) Når turneringen finner sted i et annet land enn der spilleren bor, må utgiftsdekningen være godkjent og utbetalt gjennom NGF, eller etter godkjenning av NGF, utbetalt gjennom den bestemmende golfmyndighet i det området han konkurrerer.

Utgiftsdekningen kan omfatte utgifter pådratt innenfor rimelig reise- og treningstid i forbindelse med hver turnering.

Unntak: En *amatør* kan ikke motta, direkte eller indirekte, utgiftsdekning fra en profesjonell agent (se Regel 2-2) eller, dersom NGF har definert slike, fra lignende kilder.

Anmerkning: Unntatt som bestemt i reglene kan en *amatør* med *dyktighet eller anseelse som golfspiller* ikke avertere eller promotere kilden til sin utgiftsdekning (se Regel 6-2).

d. Lag

En *amatør* kan motta utgiftsdekning når han/hun representerer:

- sitt land
- sitt distrikt
- sin golfklubb
- sin arbeidsgiver eller sitt yrke, eller
- en lignende enhet

i en lagturnering, treningsleir eller annet treningsarrangement.

Anmerkning 1: En "lignende enhet" inkluderer en anerkjent utdannelseinstitusjon eller militær enhet.

Anmerkning 2: Om ikke annet fremgår, må dekning av disse utgifter skje av den enhet som *amatøren* representerer eller av den nasjonale golfmyndighet i det land han konkurrerer i.

e. Invitasjoner som ikke er basert på dyktighet som golfspiller

En *amatør* som er invitert til å delta i en turnering eller annet golfarrangement av andre grunner enn *dyktighet som golfspiller* (eksempelvis som berømthet, forretningsforbindelse o.l.), kan motta utgiftsdekning.

f. Oppvisninger

En *amatør*, som deltar i en oppvisning til støtte for et anerkjent veldedig formål, kan motta utgiftsdekning forutsatt at oppvisningen ikke holdes i forbindelse med et annet golfarrangement som spilleren konkurrerer i.

g. Handicapturnering med sponsor

En *amatør* kan motta utgiftsdekning ved deltakelse i en sponset handicapturnering forutsatt at turneringen og dens vilkår er godkjent på følgende måte:

- (i) Når turneringen finner sted i Norge, må sponsoren eller arrangøren hvert år ha innhentet forhåndsgodkjenning fra NGF; og
- (ii) Når turneringen skal finne sted i mer enn ett land, eller involvere spillere fra et annet land, må sponsoren eller arrangøren på forhånd ha innhentet årlig godkjenning fra den *bestemmende myndighet* i hvert av de to eller flere land som er berørt. Søknaden om dette skal sendes den *bestemmende myndighet* i landet hvor turneringen starter.

4-3. Livsoppholdsutgifter

En *amatør* kan motta dekning for livsoppholdsutgifter, som ikke overstiger reelle utgifter, som bidrag til generelle levekostnader, forutsatt at utgiftene er godkjent og utbetalt gjennom NGF.

For å fastslå om slike livsoppholdsutgifter er nødvendig og/eller passende, bør NGF vurdere, blant andre faktorer gjeldende sosioøkonomiske forhold.

Unntak: En *amatør* kan ikke motta livsoppholdsutgifter; direkte eller indirekte, fra en profesjonell agent (se Regel 2-2) eller andre lignende kilder bestemt av NGF.

Regel 5

Instruksjon

5-1. Generelt

Utover det som Reglene tillater, må en *amatør* ikke motta betaling eller annet vederlag, direkte eller indirekte, for å gi *instruksjon*.

5-2. Hvor betaling er tillatt**a. Utdanningsinstitusjon, treningsleir m.v.**

En *amatør* som er (i) ansatt i skole eller annen utdanningsinstitusjon eller (ii) leder på treningsleir eller i annet lignende organisert program, kan motta betaling eller vederlag for *instruksjon* til studentene/deltagerne i institusjonen, leiren eller programmet, forutsatt at den tid som medgår til *instruksjon* utgjør mindre enn 50% av vedkommendes totale plikter i slik sammenheng.

b. Forhåndsgodkjente opplegg

En *amatør* kan motta utgiftsdekning og betaling eller annet vederlag for *instruksjon* når dette inngår i et opplegg som er forhåndsgodkjent av NGF..

5-3. Skriftlig instruksjon

En *amatør* kan motta betaling for skriftlig *instruksjon* forutsatt at vedkommendes *dyktighet eller anseelse som golfspiller* ikke er en avgjørende faktor for engasjementet eller for salget av dette arbeidet.

Regel 6

Bruk av dyktighet eller anseelse som golfspiller

Følgende forskrifter under Regel 6 gjelder kun *amatører med dyktighet eller anseelse som golfspiller*.

6-1. Generelt

Utover det som Reglene tillater, må en *amatør med dyktighet eller anseelse som golfspiller* ikke benytte seg av denne *dyktighet eller anseelse* for å oppnå noen økonomisk fordel.

6-2. Markedsføring, reklame og salg

En *amatør med dyktighet eller anseelse som golfspiller* må ikke benytte seg av denne *dyktighet eller anseelse* for å oppnå betaling eller annet vederlag eller økonomisk eller annen personlig fordel, direkte eller indirekte, for (i)

markedsføre, reklamere for eller selge noe, eller (ii) tillate at ens navn eller bilde benyttes av en tredjepart i reklame for eller salg av varer eller tjenester.

Unntak: En *amatør* med *dyktighet eller anseelse som golfspiller* kan tillate at hans/hennes navn eller bilde blir benyttet til å markedsføre:

- (a) NGF eller hans/hennes golfdistrikt; eller
- (b) et anerkjent veldedig formål (eller lignende god sak), eller
- (c) med tillatelse av NGF, enhver golfturnering eller annet arrangement som anses å fremme golfsporten.

Amatøren må ikke motta betaling eller annen økonomisk fordel, direkte eller indirekte, for å tillate at hans *dyktighet eller anseelse som golfspiller* benyttes til slikt.

Anmerknning 1: En *amatør* med *dyktighet eller anseelse som golfspiller* kan motta golfutstyr fra enhver som handler med slikt utstyr forutsatt at det ikke er reklame forbundet med det.

Anmerknning 2: Begrenset kobling til navn og logo på golfutstyr og klær er tillatt. Ytterligere informasjon om dette er beskrevet i Decisions for amatør-reglene.

6-3. Personlig fremtreden

En *amatør* med *dyktighet eller anseelse som golfspiller* må ikke benytte seg av denne dyktighet eller anseelse for å oppnå betaling eller annet vederlag eller økonomisk eller annen personlig fordel, direkte eller indirekte, for personlig fremtreden.

Unntak: En *amatør* med *dyktighet eller anseelse som golfspiller* kan motta dekning av faktiske utgifter i forbindelse med en personlig fremtreden forutsatt at golfkonkurranse eller golfoppvisning ikke er involvert.

6-4. Media dekning og forfatterskap

En *amatør* med *dyktighet eller anseelse som golfspiller* kan motta betaling eller annet vederlag eller økonomisk eller annen personlig fordel for medvirkning i media dekning eller forfatterskap om golf, forutsatt at:

- (a) media dekningen eller forfatterskapet er en del av vedkommendes hovedbeskjeftigelse eller yrke og *instruksjon* ikke inngår (Regel 5); eller
- (b) om media dekningen eller forfatterskapet er et deltids engasjement, spilleren er den faktiske forfatter av kommentarene, artiklene eller bøkene og *instruksjon* ikke inngår.

Anmerkning: En *amatør* med *dyktighet* eller *anseelse* som *golfspiller* skal ikke avertere eller promotere noe innenfor sine kommentarer, artikler eller bøker (se Regel 6-2).

6-5. Stipend

En *amatør* med *dyktighet* eller *anseelse* som *golfspiller* kan motta fordelene ved et stipend når stipendet og dets statutter er godkjent av NGF.

NGF kan forhåndsgodkjenne vilkårene og betingelsene ved stipend som overholder reglene til the National Collegiate Athletic Association (NCAA) i USA eller andre tilsvarende organisasjoner styrende for utdanningsinstitusjoner for idrett.

Hvis en *amatør* mottar stipend til en utdannelseinstitusjon for golf, eller ønsker å søke om et slikt stipend i fremtiden, anbefales han å kontakte den nasjonale instansen som regulerer slike stipend og/eller relevant utdanningsinstitusjon, for å være sikker på at tredjeparts kontrakter og/eller avtaler (regel 2-2b) eller utgiftsdekning i forbindelse med konkurranser (regel 4-2) er tillatt i henhold til gjeldende regler for stipendet.

6-6. Medlemskap

En *amatør* med *dyktighet* eller *anseelse* som *golfspiller* kan motta medlemskap i en golfklubb eller spillerett på en golfbane uten mot ordinær betaling for vedkommende medlems- eller spillekategori hvis ikke tilbudet er gitt for å påvirke spilleren til å spille for klubben eller banen.

Regel 7

Annen opptreden som er uforenlig med amatørisme

7-1. Opptreden til skade for golfsporten

En *amatør* må ikke opptre på en måte som er til skade for golfsporten.

7-2. Opptreden i strid med Reglenes formål

En *amatør* må ikke foreta handlinger, derunder vedrørende gambling, som strider mot Reglenes formål.

(Policy på gambling, se tillegg)

Regel 8**Fremgangsmåten
ved håndhevelse av reglene****8-1. Avgjørelse vedrørende overtredelse**

Når det kommer til NGFs kunnskap at en golfspiller som hevder å være *amatør* kan ha opptrådt i strid med Reglene, skal saken undersøkes av NGF og NGF avgjør om overtredelse av Reglene har funnet sted. Hver sak skal behandles etter sin egen beskaffenhet og avgjøres etter en nøye vurdering av saken.

8-2. Håndhevelse

Går avgjørelsen ut på at en *amatør* har overtrådt Reglene, kan NGF erklære spillerens amatørstatus for tapt eller kreve at spilleren avstår fra bestemte handlinger som vilkår for å opprettholde sin amatørstatus.

NGF skal underrette spilleren og kan underrette enhver berørt golfmyndighet om enhver avgjørelse fattet etter denne regelen 8-2.

8-3. Klage

En spiller som har fått en avgjørelse mot seg etter reglene 8-1 og 8-2, kan innen 4 uker etter at spilleren har mottatt underretning om avgjørelsen påklage avgjørelsen ved skriftlig klage til NGF. Dersom NGF ikke finner grunn til å omgjøre sin avgjørelse, skal klagesaken avgjøres av et amatørstatus klageutvalg som i den enkelte sak oppnevnes av NGFs styre i samråd med leder av NGFs disiplinær- og sanksjonsutvalg. Klageutvalget skal foreta en ny vurdering av saken. Dets avgjørelse er endelig.

Regel 9**Gjenoppretelse av amatørstatus****9-1. Generelt**

NGF har i første hånd eksklusiv myndighet til å:

- gjenopprette en spillers amatørstatus
- fastsette en karenstid som vilkår for gjenoppretelse
- avslå gjenoppretelse av amatørstatus

For klageadgang, se Regel 9-4.

9-2. Avgjørelsens innhold

Hver søknad om gjenoppretelse av amatørstatus skal behandles etter sin beskaffenhet, der følgende prinsipper i alminnelighet skal være veiledende for NGF:

a. Karens

Amatør- og profesjonell golf er to adskilte former for spillet som gir forskjellige muligheter. Dersom prosessen med å endre fra profesjonell- til amatørstatus blir for enkel, vil det ikke oppfattes å være særlig straff å bryte reglene. Derfor skal en som søker om gjenoppretelse av amatørstatus gjennomgå en karenstid som fastsettes av NGF. Karenstiden skal normalt regnes fra tidspunktet for spillerens siste overtredelse av Reglene, med mindre NGF bestemmer at den skal regnes enten (a) fra det tidspunkt NGF ble oppmerksom på den siste overtredelsen eller (b) fra slikt annet tidspunkt som NGF finner rimelig.

b. Karenstidens lengde

(i) Profesjonalisme

Karenstidens lengde skal normalt vurderes ut fra varigheten av overtredelsen. Imidlertid skal en søker normalt ikke få sin amatørstatus gjenopprettet før søkeren har opptrådt i overensstemmelse med Reglene i minst ett år.

Følgende gjelder som veiledende retningslinjer for karenstidens lengde:

Overtredelsens varighet:

Under 5 år
5 år eller mer

Karenstidens lengde:

1 år
2 år

Karenstiden kan forlenges dersom søkeren i omfattende grad har spilt golf for pengepremier; uansett resultatene. NGF har under enhver omstendighet myndighet til å forlenge eller forkorte karenstidens lengde i forhold til det foranstående.

(ii) Andre overtredelser av reglene

Ett års karenstid vil normalt bli krevet. En lengre karenstid kan fastsettes dersom overtredelsen vurderes som alvorlig.

c. Antall gjenopprettelser

En spiller kan normalt ikke få sin amatørstatus gjenopprettet mer enn to ganger.

d. Framtredende eller prominente norske spillere

En spiller som betegnes som framtredende eller prominent og som har brutt reglene i mer enn fem år er normalt ikke kvalifisert for reamatørisering.

e. Status i karenstiden

I karenstiden skal en som søker om gjenopprettelse av amatørstatus overholde reglene slik de gjelder for *amatører*. Søkeren skal ikke være berettiget til å delta i golfturneringer som *amatør*. Dog kan vedkommende delta og vinne premier i konkurranser begrenset til medlemmene av en klubb som søkeren er medlem av, forutsatt at dette er godkjent av klubbens styre. Søkeren kan ikke representere sin klubb i spill mot andre klubber med mindre dette er godkjent av klubbene og/eller turneringskomiteen.

Søkeren om gjenopprettelse av amatørstatus kan, uten å skade sin søknad, delta i turneringer som ikke er begrenset til *amatører*, dersom dette er i samsvar med turneringsbestemmelsene og forutsatt at han/hun påmeldes som en søker om gjenopprettelse av amatørstatus. Han/hun må da frafalle retten til eventuelle pengepremier tilbudt i turneringen og må også avslå premier som er reservert for *amatører* (regel 3-1).

9-3. Søknaden

Søknad om gjenopprettelse av amatørstatus skal fremsettes skriftlig for NGF og inneholde all relevant informasjon. NGF kan kreve at søknaden skal skrives på bestemt formular. Når søknaden inneholder all relevant informasjon, vil NGF behandle saken til avgjørelse.

9-4. Klage

En spiller som er part i en sak om gjenopprettelse av amatørstatus som er avgjort av NGF etter regel 9, kan innen 4 uker etter at spilleren har mottatt underretning om avgjørelsen, påklage avgjørelsen ved skriftlig klage til NGF. Bestemmelsene i regel 8-3 om omgjøring og klagebehandling gjelder tilsvarende.

Regel 10

NGFs avgjørelser

10-1. NGFs avgjørelser

NGFs avgjørelser etter disse regler er endelige, med unntak for adgangen til klage etter reglene 8-3 og 9-4.

10-2. Fortolkning m.v.

Ved fortolkning og anvendelse av reglene kan NGF og klageutvalget også ta hensyn til R&As Rules of Amateur Status på originalspråket og tilhørende decisions publisert av R&A, samt konsultere R&A i sakens anledning.

Tillegg – Standpunkt til gambling

Generelt

En *amatør*, enten han spiller konkurransegolf eller sosialt, er en som spiller golf for utfordringen skyld og ikke som yrke eller for økonomisk gevinst.

Finansiell motivasjon i amatør-golf, som kan bli resultatet ved noen former for gambling eller veddemål, kan gi økning i misbruk av reglene både i spill og manipulasjon av handicap og vil være skadelig for sportens integritet.

Det er ingen forskjell mellom det å spille for pengepremier (regel 3-1), gambling eller veddemål som er i strid med *reglenes* formål (regel 7-2), og former for gambling og veddemål som i seg selv ikke bryter *reglene*. En *amatørgolfer* eller en komité med ansvar for en konkurranse hvor *amatørgolfer* konkurrerer, bør rådspørre bestemmende myndighet hvis det er tvil om *reglenes* anvendelse. Hvis dette ikke gjøres, anbefales at ingen kontantpremier blir utdelt for å være sikker på at *reglene* overholdes.

Akseptable former for gambling

Det er ingen innvending mot uformell gambling eller veddemål mellom individuelle golfere eller grupper av golfere når dette er av underordnet betydning ved spillet. Det er ikke mulig å definere uformell gambling eller vedding presist, men kjennetegn som vil være samsvarende med slik gambling eller vedding inkluderer:

- spillerne kjenner hverandre i hovedsak;
- deltagelse i gamblingen eller veddemålet er valgfritt og er begrenset til spillerne;
- hele innsatsen med penger som vinnes av spillerne er betalt av spillerne; og
- pengebeløpet som er involvert blir generelt ikke oppfattet som urimelig høyt.

Uformell gambling eller vedding er derfor akseptabelt forutsatt at hovedhensikten er spillingen av spillet for fornøyelse, ikke for finansiell gevinst.

Uakseptable former for gambling

Andre former for gambling eller veddemål hvor det er en betingelse for spilleres deltagelse (for eksempel obligatoriske sweepstakes veddemål der deltagerens innsats utgjør premiene) eller dette muliggjør involvering av større pengesummer (for eksempel calcuttas og auksjon sweepstakes – hvor spillere eller grupper blir solgt gjennom auksjon) er ikke akseptabelt.

Det er ellers vanskelig å definere uakseptable former for gambling eller vedding presist, men kjennetegn som vil samsvare med slik gambling eller vedding inkluderer:

- deltagelse i gamblingen eller veddingen er åpen for ikke-spillere; og
- pengebeløpet som er involvert blir generelt oppfattet som urimelig høyt.

En amatørgolfers deltagelse i gambling eller vedding som ikke er godkjent, kan synes å være i strid med reglenes formål (regel 7-2) og kan sette hans amatørstatus i fare.

Likeledes er organiserte arrangementer laget eller lansert for å frembringe pengepremier ikke tillatt. Golfers deltagelse i slike arrangementer uten først ugenkallelig å gi avkall på sin rett til pengepremie, anses å være spill om pengepremier og brudd på regel 3-1.

Anmerkning: Reglene for amatørstatus gjelder ikke vedding eller gambling av amatørgolfere på resultatene i en konkurranse begrenset til eller spesielt organisert for profesjonelle golfere.

Stikkordsregister

Stikkordene i blått gjelder amatørreglene

Adressere ballen (Def.) Se også slagstilling.....	22
Ball flyttet etter adressering (Regel 18-2b).....	76
Puttelinje berørt (Regel 16-1a).....	71
Pådratt straffeslag (Regel 18-2b)	76
Aksept av (Regel 6-2).....	174
Amatør golfer – Def.....	165
Amatørstatus - Regler for.....	163
Assistanse	
Straff (Regel 14-2).....	66

Avbrytelse av spill

Forhold som nødvendiggjør umiddelbar stans (Tillegg I).....	140
Fremgangsmåte for spillerne (Regel 6-8b).....	52
Komiteens avgjørelse (Regel 33-2)	113

Avgjørelser. Se også komité

Dommers endelige (Regel 34-2)	116
Rimelighet (Regel 1-4)	37

Avstand

Avstandsmålingsutstyr lokal regel (Tillegg I).....	136
Dele informasjon om avstand (Def. av råd.....	31
Måling eller bedømming (Regel 14-3, 14-3 Unntak. Tillegg IV).....	67, 68, 162

Ball. Se også adressere ballen; droppet ball; løfting av ball; mistet

ball; flyttet ball; utenfor banen; plassere ball; provisorisk ball;

ball nummer to; slå ball

Berørt

Av motspiller (Regel 18-3)	76
Av spiller med vilje (Regel 18-2a)	75

Erstattet

Blir ballen i spill (Regel 15-2, 20-4)	69, 85
Definisjon av erstattet ball.....	24
Hvis ball ikke umiddelbart tilgjengelig (Regel 18 Anm.1, 19-1, 24-1 Anm 24-2b Anm.2, 25-1b Anm.2)	77, 78, 90, 92, 96
Når mistet i hindring (Regel 24-3)	93
Når mistet i unormale grunnforhold (Regel 25-1c)	96
Under spill av hull (Regel 15-1, 15-2)	69, 69
Uriktig (Regel 20-6)	86

Faller av peg (Regel 11-3)	61
Feil ball (Definisjon)	24
Four-ball, matchspill (Regel 30-3c)	104
Four-ball, Slagspill (Regel 31-5)	106
Slå et slag på (Regel 15-3)	70
Tid brukt på leting (Def. Mistet ball).....	29
Forandret retning eller stoppet	
Når den lå i ro (Regel 18).....	75
Når den var i bevegelse (Regel 19)	78
Forbyttet under spill av hull (Regel 15-3)	70
Fremmed materiale påført (Regel 5-2)	46
Hjelper spillet (Regel 22-1)	88
Hullet ut	
Ball spilt fra utslagsstedet (Regel 1-1, 15-1).....	36, 69
Definisjon	27
Feiler med å hulle ut i slagspill (Regel 3-2).....	40
Ligger ut over hullkanten (Regel 16-2)	73
Hviler mot flaggstang (Regel 17-4).....	74
I bevegelse	
Forandret retning eller stoppet (Regel 19)	78
Fjerne hindring (Regel 24-1)	90
Fjerne løse naturgjenstander (Regel 23-1)	90
I grunn under reparasjon (Definisjon).....	26
I tilfeldig vann (Definisjon)	33
I vannhinder	
Beveger seg i vann (Regel 14-6)	69
Fritak (Regel 26-1)	97
Spilt i fra, blir liggende i samme hinder (Regel 26-2a)	98
Spilt i fra, mistet eller uspillbar utenfor (Regel 26-2b).....	99
Identifikasjon	
Løfte for (Regel 12-2)	63
Markere (Regel 6-5, 12-2)	49, 63
Leie	
Forandret (Regel 20-3b)	84
Forbedret (Regel 13-2)	64
Lete etter (Regel 12-1)	62
Liste over godkjente golfballer.....	138
Plugget	
Lokal Regel (Tillegg I).....	121, 127
Fritak (Regel 25-2).....	96
Påvirke bevegelsen av (Regel 1-2).....	36
Påvirker spillet (Regel 22-2).....	89
Rengjøre (Regel 21).....	88
Se under spill (Regel 12-1).....	62
Slå reglementert/korrekt (Regel 14-1).....	66
Spesifikasjoner	
Detaljer (Tillegg III).....	159

Generelt (Regel 5-1).....	46
Spilt	
I bevegelse (Regel 14-5, 14-6).....	68, 69
Fra feil sted, matchspill (Regel 20-7b).....	86
Fra feil sted, slagspill (Regel 20-7c).....	86
Mens en annen ball i bevegelse etter et slag fra	
Puttinggreenen (Regel 16-1f).....	72
Som den ligger (Regel 13-1).....	64
Uspillbar	
Fremgangsmåte (Regel 28).....	102
Ødelagt, uskikket for spill (Regel 5-3).....	46
Ødelagt, uskikket for spill (Regel 5-3).....	46
Ball i spill (Def.) Se også ball, spilt; flyttet ball	22
Provisorisk ball blir (Regel 27-2b).....	101
Erstattet ball (Regel 20-4).....	85
Ball nummer to	
Bestemme score på hull (Regel 3-3b).....	40
Fra utslagssted (Regel 10-3).....	60
Spilt når tvil om fremgangsmåte (Regel 3-3a).....	40
Ballmarkør	
Flyttet	
Etter løs naturgjenstand berørt (Regel 23-1).....	90
Tilfeldigvis (Regel 20-1).....	81
Under løfting av ball (Regel 20-1).....	81
Under reparasjon av hullplugg eller nedslagsmerke (Regel 16-1c).....	71
Under tilbakelegging av ball (Regel 20-3a).....	83
Ballplassering	
Komité beslutter (Tillegg I).....	121
Bane (Def.) Se også grunn under reparasjon	23
Definere grenser og ytterkanter (Regel 33-2a).....	112
Omsorg for (Etikette).....	20
Prioritet på (Etikette).....	20
Tilstand til (Tillegg I).....	121, 127
Uspillbar (Regel 33-2d).....	113
Banearbeider	
Hull laget av, status (Definisjon av Grunn under reparasjon).....	26
Bedriftslag – utgifter (regel 4-2d)	172
Berøre ball. Se under ball	
Beskyttelse mot vær og vind (Regel 14-2)	66

Best-ball matchspill (Def. av former for matchspill)

Fraværende partner (Regel 30-3a).....	104
Maksimum antall køller (Regel 30-3d).....	105
Spillerekkefølge (Regel 30-3b).....	104
Straff	
Diskvalifikasjonsstraffer (Regel 30-3e).....	105
Gitt til siden (Regel 30-3d).....	105
Virkning av andre straffer (Regel 30-3f).....	105

Bestemmelser

Antidoping (Tillegg I).....	142
Avgjørelse ved uavgjort (Tillegg I).....	143
Caddie (Tillegg I).....	139
Komiteen bestemmer (Regel 33-1).....	112, 137
Liste over tillatte driver hoder (Regel 4-1, 33-1, Tillegg I).....	42, 112, 137
Liste over tillatte golfballer (Regel 5-1, 33-1, Tillegg I).....	46, 112, 138
Midlertidige forhold (Tillegg I).....	122, 131
Nye hull (Regel 33-2b, Tillegg I).....	113, 142
Råd i lagkonkurranse (Tillegg I).....	141
Starttider (Tillegg I).....	143
Spesifisering av ballen	
Liste over tillatte drivere (Tillegg I).....	137
Liste over Conforming Golf balls (Tillegg I).....	138
En-ball bestemmelse (Tillegg I).....	138
Spillehastighet (Tillegg I).....	140
Spiller ansvarlig for å kjenne (Regel 6-1).....	47
Transport (Tillegg I).....	142
Trekning i matchspill; generell numerisk (Tillegg I).....	144
Trening (Tillegg I).....	141
Utsettelse av spill p.g.a. farlige situasjoner (Tillegg I).....	140

Bogey konkurranser

Beskrivelse av (Regel 32-1).....	108
Regelbrudd som krever reduksjon av hull (Regel 32-1a Anm. 1).....	109
Registrere score (Regel 32-1a).....	109
Scoring (Regel 32-1a).....	109
Unødvendig forsinkelse, sakte spill (Regel 32-1a Anm. 2).....	109

Bunkere (Def., se også hindre)

Forbudte handlinger i (Regel 13-4).....	65
Nærmeste punkt for fritak (Regel 24-2b, 25-1b).....	91, 94
Steiner i, lokal regel (Tillegg I).....	121, 130
Uspillbar ball i (Regel 28).....	102

Caddie (Def., se også utstyr)

Ball flyttet av (Regel 18-2, 18-3, 18-4).....	75, 76, 77
Brudd i four-ball matchspill (Regel 30-3d).....	105

Brudd i four-ball slagspill (Regel 31-6).....	107
Brudd på regel av (Regel 6-1).....	47
En per spiller (Regel 6-4).....	49
Ikke tillatt eller begrensning av caddier (Tillegg I).....	139
Passing av flaggstang (Regel 17).....	73
Posisjon til (Regel 14-2b).....	67

Chipping

Trening før runde (Regel 7-1b).....	54
Trening under runde (Regel 7-2).....	54

College lag – utgifter (Regel 4-2d).....	172
Delt hull (Regel 2-2)	38

Delt match

Komiteens bestemmelse ved uavgjort (Regel 33-6, Tillegg I).....	114, 143
---	----------

Diskvalifikasjon. Se under straff

Distanse

Måling eller bedømming (Regel 14-3, 14-3 Unntak, Tillegg IV).....	67, 68, 162
---	-------------

Divots. Se torv

Dommer (Def.)	23
Avgjørelse er endelig (Regel 34-2).....	116
Fremmedelement (Definisjon av fremmedelement).....	26
Komiteen begrenser plikter (Regel 33-1).....	112

Dormie

Definisjon (Regel 2-1).....	37
-----------------------------	----

Droppet ball. Se også spillefeltet

Berører spiller eller utstyr (Regel 20-2a).....	81
Drope soner (Tillegg I).....	122
I spill (Regel 20-4).....	85
Løfte ball uriktig droppet (Regel 20-6).....	86
Nær et spesifikt sted (Regel 20-2b).....	82
Omdropping (Regel 20-2c).....	82
Ruller	
Utenfor banen, inn i hinder, nærmere hullet, o.l. (Regel 20-2c).....	82
Til en posisjon med påvirkning fra forholdet hvorfra fritak var tatt (Regel 20-2c).....	82
Spille droppet ball fra feil sted (Regel 20-7).....	86
Spilleren må droppe (Regel 20-2a).....	81

Dyktighet eller anseelse

Bruk av – tap av amatørstatus (Regel 6-2).....	174
Definisjon.....	165

Dyr, gravende, hull fra (Def.)	26
Ball flyttet under leting (Regel 12-1d).....	63
Fritak (Regel 25-1b).....	94

En-ball bestemmelse

Konkurransebestemmelser (Tillegg I).....	138
--	-----

Fastsatt runde (Def.)	24
Forlenget for å få avgjort i matchspill (Regel 2-3).....	38
Gå under; konkurransebestemmelse (Tillegg I).....	142
Kunstige hjelpemidler; uvanlig utstyr og uvanlig bruk av utstyr (Regel 14-3).....	67
Køller	
Skadet (Regel 4-3).....	43
Spilleegenskaper forandret (Regel 4-2a).....	42
Maksimum antall køller tillatt (Regel 4-4a).....	44
Råd under (Regel 8-1).....	55
Tid for å erstatte kølle (Regel 6-7 Anm. 2).....	51

Feil ball (Def.)	24
-------------------------------	----

Four-ball	
Matchspill (Regel 30-3c).....	104
Slagspill (Regel 31-5).....	106
Slag på	
I matchspill (Regel 15-3a).....	70
I slagspill (Regel 15-3b).....	70
Tid brukt på spill av, definisjon på Mistet ball.....	29

Feil informasjon

Tidsbegrensning for krav (Regel 2-5, 34-1).....	38, 115
Om antall slag brukt i matchspill (Regel 9-2a).....	57

Feil puttinggreen (Def.)	24
---------------------------------------	----

Nærmeste punkt for fritak, definisjon for.....	29
Fritak (Regel 25-3b).....	97

Feil score

For hull (Regel 6-6d).....	50
----------------------------	----

Feil sted

Ball spilt fra	
I matchspill (Regel 20-7b).....	86
I slagspill (Regel 20-7c).....	86

Løfte ball droppet eller plassert på (Regel 20-6).....	86
--	----

Finne posisjon

Bestemme nærmeste punkt for fritak (Def.).....	29
Stedet kan ikke bestemmes (Regel 20-3c).....	84

Flaggstang (Def.)	24
Ball hviler mot (Regel 17-4).....	74
Flyttet mens ball er i bevegelse (Regel 24-1).....	90
Pass uten fullmakt (Regel 17-2).....	74
Passet, tatt ut eller holdt opp (Regel 17-1).....	73
Sette tilbake i hullet (Etikette).....	21
Treffe (Regel 17-3).....	74

Flyttet ball (Def.) Se også Løfting av ball

Av annen ball (Regel 18-5)	77
Av fremmedelement (Regel 18-1).....	75
Av medkonkurrent (Regel 18-4).....	77

Av motspiller

Ikke under leting (Regel 18-3b).....	76
Under leting (Regel 18-3a).....	76
I three-ball match (Regel 30-2a).....	104

Av spiller

Tilfeldigvis (Regel 18-2a).....	75
Etter adressering (Regel 18-2b).....	76
Etter at løs naturgjenstand er berørt (Regel 23-1).....	90
Med hensikt (Regel 1-2, 18-2a).....	36, 75
Under leting (Regel 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4).....	75, 75, 76, 77
Ved måling (Regel 18-6).....	77
Ikke umiddelbart tilgjengelig (Regel 18-6 Anm. 1).....	77
Spille ball i bevegelse (Regel 14-5).....	68

Under fjerning av

Ballmarkør (Regel 20-1, 20-3a).....	81, 83
Løs naturgjenstand (Regel 23-1).....	90
Flyttbar hindring (Regel 24-1).....	90

Under leting

Etter ball i grunn under reparasjon (Regel 12-1d).....	63
Etter tildekket ball i hinder (Regel 12-1b).....	62
I vann i vannhinder (Regel 12-1c, 14-6).....	63, 69

Ved reparasjon av hullplugg eller

nedslagsmerke (Regel 16-1c).....	71
----------------------------------	----

Forecaddie (Def.)

Definisjon av fremmedelement.....	26
-----------------------------------	----

Forfatterskap

Tap av amatørstatus (Regel 6-4).....	175
--------------------------------------	-----

Skriftlig instruksjon (Regel 5-3).....	174
--	-----

Forsinkelse, unødvendig. Se langsomt spill

Four-ball matchspill (Def.)	25
Fraværende partner (Regel 30-3a).....	104
Maksimum antall køller (Regel 30-3d).....	105
Spillerekkefølge (Regel 30-3b).....	104
Straff	
Diskvalifikasjon av side (Regel 30-3e).....	105
Til siden (Regel 30-3d).....	105
Virkning av andre straffer (Regel 30-3f).....	105

Four-ball slagspill (Def.)	25
Fraværende partner (Regel 31-2).....	106
Føring av score (Regel 6-6d Anm. 2, 31-3, 31-7).....	50, 106, 107
Spillerekkefølge (Regel 31-4).....	106
Straff	
Diskvalifikasjonsstraff av side (Regel 31-7).....	107
Til siden (Regel 31-6).....	107
Virkning av andre straffer (Regel 31-8).....	108

Foursome (Def. av former for matchspill og slagspill)	25
Matchspill (Regel 29-2).....	103
Slagspill (Regel 29-3).....	103
Spillerekkefølge (Regel 29-1).....	103

Fremmedelement (Def.)	26
Ball i bevegelse forandret retning eller stoppet (Regel 19-1).....	78
Ball i ro flyttet (Regel 18-1).....	75
Dommer (Def.).....	23
Forecaddie (Def.).....	25
Markør (Def.)	28
Medkonkurrent (Def.)	28

Fysisk assistanse (Regel 14-2)	66
---	----

Gambling – standpunkt til	180
--	-----

Generell numerisk trekning	
Bestemme plassering i (Tillegg I).....	145

Generell straff, se under straff

Gi	
Neste slag, hull eller match (Regel 2-4).....	38

Golf sko spikes

Reparere skader etter (Etikette).....20

Golfbil

Bestemmelser som nekter bruk (Tillegg I).....142

Lokale bestemmelser (Etikette).....21

Golfspill

Definisjon (Regel 1-1).....36

Gravende dyr (Def.), hull laget av26

Ball flyttet under leting (Regel 12-1d).....63

Fritak (Regel 25-1b).....94

Green. Se puttinggreen

Greenkeeper. Se banearbeider

Grep. Se under køller

Gress

Berøre

Med kølle i hinder (Regel 13-4 Anmerkning).....66

Under leting eller identifikasjon (Regel 12-1).....62

Gressklipp (Definisjon av grunn under reparasjon).....26

Gress som fester seg til ballen (Def. Av løse naturgjenstander).....28

I eller omkring bunker, ikke hinder (Definisjon av bunker).....23

Grunn under reparasjon (Def.)26

Ball i flyttet under leting (Regel 12-1d).....63

Definert av komité (Regel 33-2a).....112

Fritak (Regel 25-1b).....94

Lokal Regel, droppesone (Tillegg I).....122

Materiale i hauger for fjerning,

status (Definisjon av Grunn under reparasjon).....26

Nærmeste punkt for fritak (Def.).....29

Påvirkning fra (Regel 25-1a).....94

Spill forbudt (Tillegg I).....121, 124

Grupper. Se også slagspill

Fortrinnsrett på banen (Etikette).....20

Tillate å gå igjennom under leting (Etikette).....20

Handicap

Anvende, komiteens ansvar (Regel 33-5).....114

Matchspill (Regel 6-2a).....48

Slagtabell (Regel 33-4).....114

Slagspill (Regel 6-2b)	48
Spille med feil	
Vitende i slagspill (Regel 34-1b).....	116
Matchspill (Regel 6-2a).....	48
Slagspill (Regel 6-2b).....	48
Spillerens plikter (Regel 6-2).....	48
Hederspremier	
Tillatte (Regel 3-3).....	170
Definisjon.....	166
Hinder (Def.). Se også hindring	27
Ball i	
Ball spilt fra et hinder blir liggende i et annet	
(Regel 13-4 unntak 3)	66
Løftet kan droppes eller plasseres tilbake (Regel 13-4).....	65
Ruller inn i, nærmere hull, o.l.	
om omdropping kreves (Regel 20-2c).....	82
Bunkere (Definisjon av bunker).....	23
Berøre grunn eller vann (Regel 13-4).....	65
Grunne kølle i (Regel 13-4).....	65
Identifisere ball (Regel 12-2).....	63
Lete etter tildekket ball i (Regel 12-1b).....	62
Plassere kølle i (Regel 13-4, unntak 1).....	65
Slag i, med feil ball (Regel 15-3).....	70
Teste forhold (Regel 13-4, unntak 1).....	65
Tidligere slag spilt fra (Regel 20-5).....	85
Trene forbudt fra (Regel 7-2).....	54
Vannhinder	
Ball i, fritak	
Droppesone, Lokal Regel (Tillegg I).....	122, 135
Fra utflyttbar hindring forbudt (Regel 24-2 Anm. I).....	92
Fra unormale grunnforhold (Regel 25-1b Anm. I).....	95
Muligheter (Regel 26-1).....	97
Ball beveger seg i vann spilt (Regel 14-6).....	69
Ball spilt fra mistet eller uspillbar utenfor	
hinder (Regel 26-2b).....	99
Ball spilt inne i blir liggende i samme	
hinder (Regel 26-2a).....	98
Provisorisk ball, Lokal Regel (Tillegg I).....	120, 123
Sidevannhinder (Definisjon av sidevannhinder).....	31
Søke i vann under leting (Regel 12-1c).....	63
Tilfeldig vann (Definisjon av tilfeldig vann).....	33
Hindringer (Def.) Se også Hinder; Løse naturgjenstander; Utenfor banen	27
Ball i flyttet under leting (Regel 12-1d)	63
Ball mistet i (Regel 24-3).....	93

Berøre (Regel 13-4 Anmerkning).....	66
Fjerne (Regel 13-4).....	65
Flyttbare (Regel 24-1).....	90
Komité avgjør om (Tillegg I).....	121
Lokal Regel	
Droppesone (Tillegg I).....	122
Midlertidige ledninger og kabler (Tillegg I).....	134
Midlertidige uflyttbare hindringer (Tillegg I).....	131
Steiner i bunkere (Tillegg I).....	121, 130
Uflyttbar hindring nær puttinggreen (Tillegg I).....	122, 130
Område for planlagt sving (Regel 24-2a).....	91
Påvirkning på ballen leie, slagstilling, ligger i spillelinjen eller puttelinjen (Regel 24-1, 24-2a, Tillegg I).....	90, 91, 130
Uflyttbar (Regel 24-2, Tillegg I).....	91, 121, 130
Uflyttbar hindring nær puttinggreen (Tillegg I).....	122, 130

Hole-in-one – premier (Regel 3-2b)	170
Honnør (Def.)	27
Bestemme (Regel 10-1a, 10-2a).....	58, 59
I handicap Par, Bogey eller Stableford konkurranser (Regel 32-1).....	108
Spillerekkefølge (Etikette).....	19

Hull (Def.) Se også spillelinje; matchspill	27
Antall i en fastsatt runde (Definisjon av Fastsatt runde).....	24
Ball ligger ut over hullkanten (Regel 16-2).....	73
Delt (Regel 2-2).....	38
Fastsette score på (Regel 3-3b).....	40
Feil Score (Regel 6-6d).....	50
Gi i matchspill (Regel 2-4).....	38
Hulle ut	
Ball spilt fra utslagsstedet (Regel 1-1, 15-1).....	36, 69
Unnløte, slagspill (Regel 3-2).....	40
Laget av gravende dyr (Definisjon av gravende dyr).....	26
Laget av gravende dyr, krypdyr eller fugl (Definisjon av unormale grunnforhold).....	26
Laget av banearbeider (Definisjon av grunn under reparasjon).....	26
Nye hull for konkurransen (Regel 33-2b, Tillegg I).....	113, 142
Skadet (Regel 33-2b).....	113
Teste puttinggreenens overflate under spill av (Regel 16-1d).....	72
Tid tillatt for runden (Regel 6-7 Anmerkning 2).....	51
Tilbakesetting av flaggstang (Etikette).....	21
Vinner av (Regel 2-1).....	37

Hullplugg	
Reparasjon (Regel 16-1c).....	71
Håndhevelse – amatør status (Regel 8-2)	177

Identifikasjon av ball. Se under ball, identifikasjon**Informasjon om antall brukte slag**

Generelt (Regel 9-1).....	56
I matchspill (Regel 9-2).....	57
I slagspill (Regel 9-3).....	57

Instruksjon

Vederlag for (Regel 5).....	174
Definisjon.....	166

Integreerte deler av banen

Konstruksjon erklært slik av komiteen (definisjon av hindring, Regel 33-2a, Tillegg I)	27, 112, 121
---	--------------

Junior golfer

Definisjon.....	166
Utgifter (Regel 4-2b).....	171

Klage prosedyre – amatørstatus (Regel 8-3, 9-4)177, 179**Klær**

Generelt (Tillegg IV).....	161
----------------------------	-----

Komiteen (Def.) se også bestemmelser27**Avgjørelse**

Endelig (Regel 34-3).....	116
Ved uavgjort (Regel 33-6, Tillegg I).....	114, 143

Definere

Grenser og ytterkanter på banen (Regel 33-2, Tillegg I).....	112, 120
Flyttbare hindringer som uflyttbare (Definisjon av hindring).....	27
Treningsområde (Regel 33-2c).....	113
Vannhinder (Definisjon av vannhinder og sidevannhinder).....	35

Fastsette bestemmelser (Regel 33, Tillegg I).....112**Fastsette starttider og grupper (Regel 6-3, 33-3).....48, 114****Forhindre langsomt spill (Regel 6-7 Anmerkning 2).....51****Forlenge fastsatt runde i matchspill for å avgjøre ved likhet
(Regel 2-3).....38****Handicapslag tabell (Regel 33-4).....114****Lokale regler laget av (Regel 33-8a, Tillegg I).....115, 120****Pliker og myndighet (Regel 33-1 Tillegg I).....112, 137****Rapportere korleksjon av alvorlig brudd ved spill fra feil sted
(Regel 20-7).....86****Rapportere spill av ball nr: 2 (Regel 3-3a).....40****Summering av scoren og anvendelse av handicap
(Regel 6-6d Anmerkning 1, 33-5).....50, 114****Treningsbestemmelser (Regel 7-1, 7-2 Anmerkninger).....54, 55****Utnevne markør (Def. Av markør).....28****Utsettelse av spill (Regel 6-8b).....52**

Konkurrent (Def.), se også medkonkurrent	28
Ball i bevegelse treffer (Regel 19-2).....	79
Scorings ansvar (Regel 6-6).....	50

Krav

Matchspill	
Krav og straffer (Regel 34-1a).....	115
Tvil og tvister (Regel 2-5).....	38
Slagspill, krav og straffer (Regel 34-1b).....	116

Kunstige gjenstander

Definisjon av hindring.....	27
Utstyr for måling av avstand lokal Regel (Tillegg I).....	136

Kunstig hjelpemiddel

Utstyr for måling av avstand lokal Regel (Tillegg I).....	136
Uvanlig utstyr; uvanlig bruk (Regel 14-3, 14-3 Anm. Tillegg IV).....	67, 68, 162

Køller

Delt av partnere (Regel 4-4b).....	44
Eksemplar forelegges R&A (Regel 4).....	41
Erklært ute av spill (Regel 4-4c).....	45
Erstatning under runde (Regel 4-3a).....	43
Grep	
Kunstig hjelp for å holde køllen (Regel 14-3).....	67
Spesifikasjoner (Tillegg II).....	151
Grunning	
I hinder (Regel 13-4).....	65
Lett (Regel 13-2).....	64
Justerbarhet (Tillegg II).....	147
Konstruksjon og spesifikasjoner (Regel 4-1, Tillegg II).....	42, 146
Lengde (Tillegg II).....	147
Liste over tillatte driver hoder (Tillegg I).....	137
Låne (Regel 4-3a, 4-4a).....	43, 44
Maksimum antall tillatt (Regel 4-4a).....	44
Montert under en fastsatt runde (Regel 4-3a, 4-4a).....	43, 44
Skadet	
Annet en under normalt spill (Regel 4-3b).....	44
Før runde (Regel 4-3c).....	44
Under normalt spill (Regel 4-3a).....	43
Skaft (Tillegg II).....	150
Skiftet spille karakteristikk (Regel 4-2).....	42
Slagflate (Tillegg II).....	155
Slitasje og endring (Regel 4-1b).....	42
Spesifikasjoner (Regel 4-1, Tillegg II).....	42, 146
Straffer	

Fremmed materiale brukt (Regel 4-2b).....	42
Ikke-tillatte køller (Regel 4-1).....	42
Overskytende antall køller (Regel 4-4).....	44
Spilleegenskaper forandret (Regel 4-2a).....	42
Uskikket for spill (Regel 4-3).....	43

Lagkonkurranser – utgifter (Regel 4-2d)	172
--	------------

Leie til ball. Se under ball

Linjer brukt til å definere

Grunn under reparasjon (Def.)	26
Sidevannhinder (Def.)	31
Utenfor banen (Def.)	33
Vannhinder (Def.)	35

Liste over godkjente baller (Conforming Golf Balls)

Bestemmelser for konkurransen (Regel 5-1, 33-1, Tillegg I).....	46, 112, 138
---	--------------

Livsopphold – utgifter (Regel 4-3)	173
---	------------

Lokale regler. Se også utkast til lokale regler

Avstandsmålerutstyr lokal regel (Tillegg I)	136
Ballplassering og vinterregler (Tillegg I).....	128
Droppesone, bruk av (Tillegg I).....	122
I strid med golfreglene (Regel 33-8).....	115
Komiteens ansvar (Regel 33-8a, Tillegg I).....	115, 120
Nekte fritak ved påvirkning av slagstilling fra unormale grunnforhold (Regel 25-1a Anm.).....	94
Oppheve straff (Regel 33-8b).....	115
Spilleforbud fra	
Miljøvernområder (Definisjon av grunn under reparasjon og definisjon av vannhinder; Tillegg I).....	121, 124
Grunn under reparasjon (Definisjon av grunn under reparasjon, Tillegg I).....	121, 124

Luftehull

Lokal Regel (Tillegg I).....	129
------------------------------	-----

Lyn

Farlig situasjon (Tillegg I).....	140
Spilleavbrudd (Regel 6-8a).....	51

Løfte ball. Se også rengjøre ball; nærmeste punkt for fritak

Ball feil droppet (Regel 20-6).....	86
For identifikasjon (Regel 12-2).....	63
For å bestemme om skadet (Regel 5-3).....	46
Fra feil sted (Regel 20-6).....	86
Hjelper spill (Regel 22-1).....	88

I en bunker (Regel 12-2, 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii))	63, 65, 92, 95
I eller på en flyttbar hindring (Regel 24-1)	90
I vannhinder (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 26-1, 26-2)	46, 52, 63, 88, 90, 97, 98
Markere før (Regel 20-1)	81
Når spill avbrutt (Regel 6-8c)	52
På puttinggreen (Regel 16-1b)	71
På spillefeltet uten straff (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b)	46, 52, 63, 88, 90, 91, 94
Påvirker spill (Regel 22-2)	89
Påvirkning fra midlertidige forhold (Tillegg I)	131
Straff (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1)	46, 52, 63, 75, 81

Løse naturgjenstander (Def.) Se også hinder; hindringer	28
Ball flytter seg etter berøring (Regel 23-1)	90
Fjerning	
På puttelinjen (Regel 16-1a)	71
I hinder (Regel 13-4)	65
Når ball er i bevegelse (Regel 23-1)	90
Fritak (Regel 23-1)	90
På puttinggreen (Definisjon av løse naturgjenstander)	28
Steiner i bunker, lokal Regel (Tillegg I)	121, 130
Tilfeldig vann (Definisjon av Tilfeldig vann)	33

Markedsføring – tap av amatørstatus 174

Markør (Def.)	28
Bestride krav om uskikket ball (Regel 5-3 Anm. I)	47
Fremmedelement (Definisjon av fremmedelement)	26
Identifisere ball (Regel 12-2)	63
Notere score	
Bogey og parkonkurranser (Regel 32-1a)	109
Four-ball slagspill (Regel 31-3)	106
Stableford konkurranser (Regel 32-1b)	110
Slagspill (Regel 6-6a)	50
Rapportere straff til (Regel 9-3)	57
Tvil om fremgangsmåte (Regel 3-3a)	40
Undersøke ball (Regel 5-3)	46

Match (Def.) Se også **sider** 25, 31

Gi (Regel 2-4)	38
Vinner av (Regel 2-3)	38

Matchspill.

Se også best-ball matchspill, four-ball matchspill; straff; score

Ball flyttet av motspiller	
Annet enn under leting (Regel 18-3b)	76
Under leting (Regel 18-3a)	76
Ball flyttet av spiller (Regel 18-2)	75

Ball spilt fra feil sted (Regel 20-7b).....	86
Ball spilt utenfor utslagsstedet (Regel 11-4a).....	61
Bli enige om spilleavbrudd (Regel 6-8a).....	51
Delt hull (Regel 2-2).....	38
Feil informasjon om antall brukte slag (Regel 9-2b).....	57
Gi neste slag, hull, eller match (Regel 2-4).....	38
Kombinert med slagspill (Regel 33-1).....	112
Handicap (Regel 6-2a).....	48
Informasjon om antall brukte slag (Regel 9-2a).....	57
Langsomt spill (Regel 6-7).....	50
Slag på feil ball (Regel 15-3a).....	70
Spillehastighet (Etikette).....	19
Spillerekkefølge (Regel 10-1a, 30-3b).....	58, 104
Straff	
Enighet om å fravike (Regel 1-3).....	37
Generell straff (Regel 2-6).....	39
Komiteens avgjørelse (Regel 33-7).....	115
Krav (Regel 2-5).....	38
Rapportere til motspiller (Regel 9-2b).....	57
Tidsramme for ileggelse (Regel 34-1a).....	115
Trekning (Tillegg I).....	144
Trening	
Før eller mellom runder (Regel 7-1a).....	54
Under runde (Regel 7-2).....	54
Telling av hull (Regel 2-1).....	37
Uavgjort, bestemmelse (Regel 2-3, Tillegg I).....	38, 143
Vinner av	
Hull (Regel 2-1).....	37
Match (Regel 2-3).....	38
Mediadekning – tap av amatørstatus	175
Materiale samlet for fjerning (Definisjon av grunn under reparasjon).....	26
Medkonkurrent (Def.)	28
Ball i bevegelse treffer (Regel 19-4).....	80
Ball flyttet av (Regel 18-4).....	77
Diskutere krav om usikkert ball (Regel 5-3 Anmerkning).....	47
I tvil om prosedyre (Regel 3-3).....	40
Identifisere ball (Regel 12-2).....	63
Passe flaggstang (Regel 17-1).....	73
Undersøke ball (Regel 5-3).....	46
Medlemskap – tap av amatørstatus (Regel 6-6)	176
Merker for utslagssted	
Status for (Regel 11-2).....	60

Midlertidige forhold

Komiteens beslutning om (Tillegg I).....122

Miljøvernomsråder

Komiteens beslutning om (Tillegg I).....121

Lokal Regel (Tillegg I).....124

Mistet ball (Def.)29

Fremgangsmåte (Regel 27-1).....100

Hindring (Regel 24-3)93

I midlertidig utflyttbar hindring (Tillegg I).....133

I vannhinder (Regel 26-1).....97

Spill av provisorisk ball (Regel 27-2a).....101

Spillehastighet (etikette).....19

Tilfeldig vann (Regel 25-1c).....96

Unormale grunnforhold (Regel 25-1c).....96

Motspiller

Ball forandret retning av (Regel 19-3, Regel 30-2b).....79, 104

Ball flyttet av (Regel 18-3).....76

Passe flaggstang uten fullmakt (Regel 17-2).....74

Rapportere straff til (Regel 9-2).....57

Måle

Ball flyttet under (Regel 18-6).....77

Kunstig hjelpemiddel (Regel 14-3, Tillegg I).....67

Nærmeste punkt for fritak (Def.)29

I en bunker (Regel 24-2b, 25-1b).....91, 94

På puttinggreenen (Regel 24-2b, 25-1b).....91, 94

På spillefeltet (Regel 24-2b, 25-1b).....91, 94

Referansepunkt for omdropping (Regel 20-2c(vii)).....82

Numerisk trekning

Bestemme plassering i (Tillegg I).....145

Observatør (Def.)30

Fremmedelement (Definisjon av Fremmedelement).....26

Oppslått torv

Reparasjon av hull etter (Etikette).....20

Stablet torv for bunker kant. (Def. Av bunker).....23

Søm av kuttet torv, fritak, lokal regel.....129

Tilbakelagt (Regel 13-2).....64

Opptreden i strid med Reglenes formål (Regel 7-2)176

Opptreden til skade for golfporten (Regel 7-1).....176

Par konkurranse

Beskrivelse av (Regel 32-1a).....	109
Brudd som krever reduksjon av hull (Regel 32-1a, Anm.1)	109
Notere score (Regel 32-1a).....	109
Scoring (Regel 32-1a).....	109
Unødvendig forsinkelse eller sakte spill (Regel 32-1 Anm. 2)	109

Partner (Def.)

Dele køller (Regel 4-4b).....	44
Fraværende	
Best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-3a).....	104
Four-ball slagspill (Regel 31-2).....	106
Posisjon under slag (Regel 14-2b).....	67
Spørre om råd (Regel 8-1).....	55

Peg og pegging (Def. Tillegg IV). Se også utslagssted.

Ball faller av (Regel 11-3)	61
Bruk av peg ikke i samsvar med reglene (Regel 11-1)	60
Måter å pegge (Regel 11-1)	60

Plassere ball

Hvis ball droppet eller plassert er i spill (Regel 20-4).....	85
Hvis ball ikke blir liggende på punktet (Regel 20-3d).....	85
Hvis opprinnelige leie er endret (Regel 20-3b).....	84
Hvis punktet ikke kan bestemmes (Regel 20-3c).....	84
Hvis tilfeldigvis flyttet (Regel 20-3a).....	83
Hvis uriktig erstattet, droppet eller plassert (Regel 20-6).....	86
Prosedyre når spill gjenopptas (Regel 6-8d).....	53
På punktet den var flyttet fra (Regel 20-3a).....	83

Plugget ball

Lokal Regel (Tillegg I).....	121, 127
Fritak (Regel 25-2).....	96

Premier

Aksept av (Regel 3).....	169
Penger; spille om (Regel 3-1).....	169
Av symbolsk verdi - Definisjon.....	166

Profesjonalisme

Betydningen av (Regel 2-1).....	167
Karenstid (Regel 9-2b(i)).....	178

Provisorisk ball (Def.)

Blir ballen i spill (Definisjon av Mistet ball, Regel 27-2b).....	29, 101
Fra utslagssted (Regel 10-3).....	60

Lokal Regel tillater spill av provisorisk ball under Regel 26-1 når vannhinder er involvert (Tillegg I).....	123
Når tillatt (Regel 27-2a).....	101
Opppgis (Regel 27-2c).....	101
Spillehastighet hensyn (Etikette).....	20
Puttelinje (Def.) Se også spillelinje	30
Berøre (Regel 16-1a).....	71
Fjerne løse naturgjenstander (Regel 16-1a).....	71
Peke ut linje for putting (Regel 8-2b).....	56
Posisjon til caddie eller partners caddie (Regel 14-2b).....	67
Reparasjon av hullplugg, nedslagsmerker og annen skade (Regel 16-1c).....	71
Stå skrevs over eller på (Regel 16-1e).....	72
Puttinggreen (Def.) Se også hindre ; løse naturgjenstander ; hindringer	30
Angi puttelinje (Regel 8-2b).....	56
Ball.....	
I unormale grunnforhold (Regel 25-1b).....	94
Ligger ut over hullkanten (Regel 16-2).....	73
Løfting (Regel 16-1b, 20-1).....	71, 81
Rengjøre (Regel 16-1b, 21, 22).....	71, 88, 88
Feil puttinggreen	
Definisjon.....	24
Fritak (Regel 25-3b).....	97
Påvirkning fra (Regel 25-3a).....	97
Forlate når hullet er ferdigspilt (Etikette).....	19
Gi motspilleren neste slag (Regel 2-4).....	38
Gjøre krav før forlater (Regel 2-5).....	38
Luftehull (Tillegg I).....	129
Løse naturgjenstander på (Definisjon av løse naturgjenstander).....	28
Nærmeste punkt for fritak (Regel 24-2b, 25-1b).....	91, 94
Puttelinje	
Berøre (Regel 16-1a).....	71
Indikere puttelinjen (Regel 8-2b).....	56
Posisjon til caddie eller partner (Regel 14-2b).....	67
Stå skrevs over eller på (Regel 16-1e).....	72
Teste overflate (Regel 16-1d).....	72
Reparere skader på (Etikette, regel 16-1c).....	20, 71
Teste overflate (Regel 16-1d).....	72
Trening	
Før eller mellom runder (Regel 7-1b).....	54
Under runde (Regel 7-2).....	54
Unnlåte å hulle ut i slagspill (Regel 3-2).....	40
Uflyttbar hindring nær puttinggreen (Tillegg I).....	122, 130

Reamatørisering – amatør status (Regel 9)	177
Regler (Def.) Se også straff	30
Brudd, generell straff	
I matchspill (Regel 2-6).....	39
I slagspill (Regel 3-5).....	41
Gjelder i three-ball, best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-1).....	103
Lokale regler (Regel 33-8, Tillegg I).....	I 15, 120, 123
Myndighet til å forandre (Regel 33-8, Tillegg I).....	I 15, 120
Nekte å følge, slagspill (Regel 3-4).....	41
Oppheve	
Etter avtale (Regel 1-3).....	37
Komiteens beslutning (Regel 33-1).....	112
Spillers ansvar (Regel 6-1).....	47
Saker ikke dekket av (Regel 1-4).....	37
 Rengjøre ball	
Lokal Regel som tillater (Tillegg I)	128
Når det tas fritak fra:	
Flyttbar hindring (Regel 24-1).....	90
Midlertidig hindring (Tillegg I).....	122, 131
Miljøvernområde (Tillegg I).....	121, 124
Uflyttbar hindring (Regel 24-2).....	91
Unormale grunnforhold (Regel 25-1).....	94
Uspillbar ball (Regel 28).....	102
Midlertidige forhold, fritak (Tillegg I).....	121, 128
Når ulovlig og tillatt (Regel 21).....	88
På puttinggreen (Regel 16-1b, 21, 22).....	71, 88, 88
Vann- og sidevannshinder (Regel 26-1).....	97
Ved gjenopptagelse av spill (Regel 6-8d)	53
 Rimelighet	
Avgjøre tvister (Regel 1-4).....	37
 Råd (Def.)	31
I lagkonkurranse (Tillegg I).....	141
Under fastsatt runde (Regel 8-1).....	55
 Sakte spill	
Forebygge sakte spill (Regel 6-7, Anm. 2, Tillegg I).....	51, 140
Når leting etter ball (Etiketke).....	20
 Score	
Bestemme for hull når ball nummer to	
er spilt i slagspill (Regel 3-3b).....	40
Feil score (Regel 6-6d).....	50
Forandring forbudt etter levering (Regel 6-6c).....	50
Four-ball slagspill (Regel 31-3).....	106

Komiteens ansvar (Regel 33-5).....	114
Konkurrentens ansvar (Regel 6-6b, 6-6d, 31-3).....	50, 50, 106
Markørs ansvar (Regel 6-6a, 31-3, 32-1b).....	50, 106, 110
Sider (Def.) Se også konkurranser	31
Diskvalifikasjon	
Best-ball eller four-ball matchspill (Regel 30-3e).....	105
Four-ball slagspill (Regel 31-7).....	107
Representasjon	
Best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-3a).....	104
Four-ball slagspill (Regel 31-2).....	106
Spillerekkefølge	
Best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-3b).....	104
Four-ball slagspill (Regel 31-4).....	106
Honnør på utslagssted (Regel 10-1a).....	58
Straff, maksimum 14 køller	
Best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-3d).....	105
Four-ball slagspill (Regel 31-6).....	107
Sidevannhinder (Def.)	31
Komiteen beslutter (Tillegg I).....	120
Fritak (Regel 26-1).....	97
Sikkerhet	
Hensyn (Etikette).....	18
Single (Def. av form for matchspill).....	25
Skadet ball	
Uskikket for spill (Regel 5-3).....	46
Sko.	
Generelle bestemmelser (Tillegg IV).....	160
Slag (Def.) Se også slagstilling	32
Annullere (Regel 10-1c).....	58
Assistanse	
Kunstige hjelpemidler; unormalt utstyr og utstyr brukt på unormal måte (Regel 14-3).....	67
Fysisk assistanse (Regel 14-2a).....	66
Ball skadet som resultat av (Regel 5-3).....	46
Be om råd (Regel 8-1).....	55
Delt hull /Regel 2-2).....	38
Fra utenfor utslagssted (Regel 11-4).....	61
Gi (Regel 2-4).....	38
Med provisorisk ball (Regel 27-2b).....	101
Med feil ball	
Best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-3c).....	104

Four-ball slagspill (Regel 31-5).....	106
Matchspill (Regel 15-3a).....	70
Slagspill (Regel 15-3b).....	70
Spille hvorfra tidligere slag ble spilt (Regel 20-5).....	85
Sikkerhetshensyn (Etikette).....	18
Treffe ball mer enn en gang (Regel 14-4).....	68
Slagspill. Se også four-ball slagspill; straff; score	
Ball nummer to spilt (Regel 3-3b).....	40
Beskrivelse av (Regel 3-1)	39
Grupper	
Forandre (Regel 6-3b).....	49
Komiteen arrangerer (Regel 33-3).....	114
Handicap (Regel 6-2b).....	48
Informasjon om antall brukte slag (Regel 9-3).....	57
Kombinert med matchspill (Regel 33-1).....	112
Langsamt spill, modifikasjon av straff (Regel 6-7. Anm. 2).....	51
Nekte å følge regler (Regel 3-4).....	41
Nye hull (Regel 33-2b, Tillegg I).....	113, 142
Spille utenfor tur (Regel 10-2c).....	59
Spillerekkefølge (Regel 10-2a, 10-2c, 29-3).....	59, 59, 103
Slag med feil ball (Regel 15-3).....	70
Straff	
Enighet om å fravike (Regel 1-3).....	37
Diskvalifikasjon, Komiteens avgjørelse (Regel 33-7).....	115
Generell straff (Regel 3-5).....	41
Rapportere til markør (Regel 9-3).....	57
Tidsfrist for å ilegge (Regel 34-1b).....	116
Tvil om fremgangsmåte (Regel 3-3a).....	40
Unnlåte å hulle ut (Regel 3-2).....	40
Vinner (Regel 3-1).....	39
Slagstilling (Def.) Se også slag	32
Bygge plass for (Regel 13-3).....	65
Korrekt innta (Regel 13-2).....	64
Lokal Regel nekter fritak for påvirkning fra (Regel 25-1a Anm.).....	94
Påvirkning fra	
Tee merkene (Regel 11-2).....	60
Uflyttbar hindring (Regel 24-2a).....	91
Unormalt grunnforhold (Regel 25-1a).....	94
Skrevs over eller på puttelinjen (Regel 16-1e).....	72
Unormal slagstilling, påvirkning fra	
Uflyttbar hindring (Regel 24-2b Unntak).....	92
Unormalt grunnforhold (Regel 25-1b Unntak).....	95
Utenfor banen (Definisjon av utenfor banen).....	33
Utenfor utslagssted (Regel 11-1).....	60

Slå ball

Korrekt (Regel 14-1).....	66
Mer enn en gang (Regel 14-4).....	68

Spikes. Se golfsko spikes**Spilleavbrudd**

Forhold som krever umiddelbart avbrudd (Regel 6-8b Anmerkning, Tillegg I).....	52, 140
Forhold som tillater (Regel 6-8a).....	51
Fremgangsmåte når spill er avbrutt (Regel 6-8b).....	52
Komiteens avgjørelse (Regel 33-2d).....	113
Løfting av ball når spill er avbrutt (Regel 6-8c).....	52

Spillefeltet (Def.)	32
Ball flyttet etter løs naturgienstand berørt (Regel 23-1).....	90
Luftehull (Tillegg I).....	129
Nærmeste punkt for fritak (Regel 24-2, 25-1).....	91, 94
Tidligere slag spilt fra (Regel 20-5).....	85

Spillehastighet

Forhindre langsomt spill (Regel 6-7 Anm. 2, Tillegg I).....	51, 140
Under leting etter ball (Etikette).....	20

Spillelinje (Def.) Se også puttelinje	32
Angi	
Annet enn på puttinggreen (Regel 8-2a).....	56
På puttinggreen (Regel 8-2b).....	56
Forbedre (Regel 13-2).....	64
Posisjon til caddie eller partners caddie (Regel 14-2b).....	67
Påvirkning i, Lokal Regel	
Uflyttbar hindring nær puttinggreen (Tillegg I).....	122, 130
Midlertidig uflyttbar hindring (Tillegg I).....	131
Påvirkning på (Regel 24-2a, 25-1 a).....	91, 94

Spiller

Ansvar for å spille korrekt ball (Regel 6-5, 12-2).....	49, 63
Ansvar for riktig score (Regel 6-6a).....	50
Ball flyttet	
Tilfeldigvis (Regel 18-2a).....	75
Etter adressering (Regel 18-2b).....	76
Etter løs naturgienstand er berørt (Regel 23-1).....	90
Med hensikt (Regel 18-2a).....	75
Ball i bevegelse treffer (Regel 19-2).....	79
Fremme et krav (Regel 2-5).....	38
Hensyn til andre spillere (Etikette).....	19
I tvil om fremgangsmåte (Regel 3-3).....	40

Identifisere ball (Regel 12-2).....	63
Nekte å følge en regel (Regel 3-4).....	41
Spiller utenfor tur (Regel 10-2c).....	59
Spiller fra utenfor utslagstedet (Regel 11-4b).....	61
Spiller på feil ball (Regel 15-3b).....	70
Undersøke ballen (Regel 5-3).....	46
Unnlater å hulle ut (Regel 3-2).....	40

Spillerekefølge

Best-ball og four-ball matchspill (Regel 30-3b).....	104
Hensyn til andre spillere (Etikette).....	19
Honnør i handicap par, bogey eller Stableford konkurranse (Regel 32).....	108
Matchspill (Regel 10-1).....	58
Når ball ikke spilles som den ligger (Regel 10-1 Anm. 10-2 Anm.).....	58, 59
Provisorisk eller ball nummer to fra utslagssted (Regel 10-3).....	60
Slagspill (Regel 10-2).....	59

Sponset handicapturnering – utgifter (Regel 4-2g)173

Stableford konkurranse

Brudd på Regel med maksimum straff (Regel 32-1 Anm. 1)	110
Diskvalifikasjonsstraffer (Regel 32-2)	111
Føre score (Regel 32-1b).....	110
Score (Regel 32-1b).....	110
Unødvendig forsinkelse og sakte spill (Regel 32-1b Anm. 2)	110

Staker brukt til å definere

Grunn under reparasjon (Def.)	26
Sidevannhinder (Def.).....	31
Utenfor banen (Def.).....	33
Vannhinder (Def.).....	35

Stipend176

Straff

Annullert når runde annullert i slagspill (Regel 33-2d).....	113
Diskvalifikasjonsstraff, oppheve, modifisere eller legge (Regel 33-7).....	115
Generell straff	
I matchspill (Regel 2-6).....	39
I slagspill (Regel 3-5).....	41
Oppheve	
Av lokal regel (Regel 33-8b).....	115
Etter avtale (Regel 1-3).....	37
Rapporter brudd på regel til komiteen i Bogey, Par og Stableford konkurranse (Regel 32-1a Anm. 1).....	109
Rapportere til motspiller eller markør (Regel 9-2, 9-3).....	57, 57

Tidsfrist for å ilegge	
Matchspill (Regel 34-1a).....	115
Slagspill (Regel 34-1b).....	116
Straffeslag (Def.)	32
Se bort fra pådratt straff (Regel 33-8b).....	115
Straff for slag og distanse	
Ball mistet (Regel 27-1)	100
Ball mistet i vannhinder (Regel 26-1a).....	97
Ball uspillbar (Regel 28a)	102
Ball utenfor banen (Regel 27-1)	100
Three-ball matcher (Def. av former for matchspill)	25
Ball i ro flyttet av motspiller (Regel 30-2a).....	104
Ball tilfeldigvis forandret retning eller stoppet av motspiller (Regel 30-2b).....	104
Threesome (Def. av former for matchspill)	25
Spillerekkefølge (Regel 29-1).....	103
Tidspunkt for start	
Komiteens ansvar (Regel 33-3).....	114
Spillers ansvar (Regel 6-3a).....	48
Ties. Se uavgjort	
Tilfeldig hendelse (Def.)	33
Når en ball tilfeldigvis får forandret retning eller stoppet av et fremmedelement (Regel 19-1).....	78
Tilfeldig trekning	
Matchspill trekning (Tillegg I).....	144
Tilfeldig vann (Def.)	33
Påvirkning fra og fritak fra (Regel 25-1).....	94
Torv	
Legge tilbake (Regel 13-2).....	64
Skåret, plassert i posisjon (Regel 13-2).....	64
Skjøtene på skåret torv, fritak ved lokal regel (Tillegg I)	129
Stablet for å lage vegger i bunker (definisjon på bunker)	23
Transportering	
Gå under fastsatt runde, konkurransebestemmelse (Tillegg I).....	142

Trekning

For matchspill og generell numerisk (Tillegg I).....144

Treffe flaggstang eller den som passer (Regel 17-3)74

Trening

Forby på eller nær puttinggreen, forhold (Tillegg I)141

Før eller mellom runder (Regel 7-1)54

Hindre unødvendig skade (Etikette)21

Spesifisere treningsområde (Regel 32-2c)113

Sving, ikke et treningsslag (Regel 7-2, Anm. I)55

Under runde (Regel 7-2)54

Treningsområde

Komité beslutter (Regel 33-2c).....113

Treningssving

Ikke et treningsslag (Regel 7-2 Anm. I).....55

Hindre unødvendig skade (Etikette).....21

Tvil om fremgangsmåte

Matchspill (Regel 2-5).....38

Slagspill (Regel 3-3).....40

Tvister

Om krav (Regel 2-5, 34).....38, 115

Saker som ikke dekkes av reglene (Regel 1-4).....37

Uavgjort

Anbefalinger; muligheter (Tillegg I).....143

Forlenge fastsatt runde for å avgjøre, matchspill (Regel 2-3).....38

Komiteens ansvar (Regel 33-6).....114

Unge trær

Beskyttelse av (Tillegg I).....122, 126

Unormale grunnforhold (Def., Regel 25-1)33, 94

Ball tilfeldigvis flyttet i (Regel 12-1 d).....63

Fritak (Regel 25-1 b).....94

Nærmeste punkt for fritak (Def.).....29

Påvirkning (Regel 25-1 a).....94

Unødvendig forsinkelse

Straff (Regel 6-7).....50

Uregelmessigheter på overflaten (Regel 13-2)64

Uspillbar ball

Ball spilt innenfra et vannhinder; dømt uspillbar (Regel 26-2)	98
Skadet, uegnet for spill (Regel 5-3)	46
Fritak (Regel 28)	102

Uspillbar bane

Komiteen beslutter (Regel 33-2d)	113
----------------------------------	-----

Utenfor banen (Def.) Se også hindringer

Betraktninger om sakte spill (Etikette)	19
Droppet ball ruller ut av banen (Regel 20-2c)	82
Gjenstander definert	
Faste (Regel 13-2)	64
Ikke hindringer (Definisjon av hindringer)	27
Komiteen beslutter om (Tillegg I)	121
Prosedyre (Regel 27-1)	100
Spill av provisorisk ball (Regel 27-2a)	101
Slagstilling utenfor banen (Definisjon av Utenfor banen)	33

Utgifter – tillatt (Regel 4-2, 4-3)

Utgiftsdekning – lag (Regel 4-2d)	171, 173
Utkast til lokale regler	172
Avstandsmålerutstyr (Tillegg I)	136
Ballplassering og vinterregler (Tillegg I)	128
Beskyttelse av unge trær (Tillegg I)	126
Droppesoner (Tillegg I)	135
Grunn under reparasjon, spill forbudt (Tillegg I)	124
Luftehull (Tillegg I)	129
Midlertidige hindringer (Tillegg I)	131
Midlertidige strømledninger (Tillegg I)	134
Miljøvernomsråde (Tillegg I)	124
Plugget ball (Tillegg I)	127
Rengjøre ball (Tillegg I)	128
Skjøtene på skåret torv (Tillegg I)	129
Steiner i bunker (Tillegg I)	130
Ta i bruk (Tillegg I, del B)	123
Uflyttbar hindring nær puttinggreen (Tillegg I)	130
Vannhindre; ball spilt provisorisk under (Regel 26-1, Tillegg I)	123

Utsalgsverdi – Definisjon**Utsettelse av spillet**

Komiteens beslutning (Regel 33-2d)	113
Prosedyre for spillere (Regel 6-8b)	52

Utslagssted (Def.) Se også honnør

Ball faller av peg (Regel 11-3)	61
Bruk av peg ikke i samsvar med reglene (Regel 11-1)	60

Definisjon av peg (Tillegg IV).....	160
Dugg, rim eller vann, fjerning av (Regel 13-2)	64
Feil utslagssted (Regel 11-5).....	61
Fremsette krav før spill fra neste (Regel 2-5).....	38
Hulle ut med ball spilt fra utslagssted (Regel 15-1).....	69
Pegge ball (Regel 11-1).....	60
Spillerekkefølge	
Matchspill (Regel 10-1a).....	58
Slagspill (Regel 10-2a).....	59
Threesome eller foursome (Regel 29-1).....	103
Spille fra utenfor (Regel 11-4).....	61
Spille provisorisk eller ball nummer to fra (Regel 10-3).....	60
Stå utenfor og spille ball innenfor (Regel 11-1).....	60
Tidligere slag spilt fra (Regel 20-5).....	85
Trene på eller nær	
Før eller mellom runder (Regel 7-1).....	54
Under rinde (Regel 7-2).....	54
Ujevnheter på overflaten, lage eller fjerne (Regel 13-2)	64
Unngå skade (Etikette).....	21
Utstyr (Def.) Se også ball	34
Ball flyttet av (Regel 18-2a, 18-3, 18-4).....	75, 76, 77
Brukt på tradisjonelt akseptert måte (Regel 14-3 Unntak 2).....	68
Flyttes mens ball er i bevegelse (Regel 24-1).....	90
For å lette medisinsk tilstand (Regel 14-3 Unntak 1).....	68
Golfbil på deling (Def. av utstyr).....	34
Handsker må være slette (Regel 14-3, Tillegg IV).....	67, 160
Kunstige hjelpemidler, uvanlig utstyr og uvanlig bruk (Regel 14-3).....	67
Liste over godkjente driver hoder (Regel 4-1, 33-1, Tillegg I).....	46, 112, 137
Liste over godkjente golfballer (Regel 5-1, 33-1, Tillegg I).....	46, 112, 138
Vannhinder (Def.) Se under hinder	35
Vinterregler	
Komiteens beslutning om (Tillegg I).....	121

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Alle R&A sine aktiviteter og ansvarsområder er listet på www.randa.org. Hold deg oppdatert med siste nytt av regler; mesterskap, golfutvikling og banevedlikehold og oppdag historien og alle tall og fakta bak R&As verdensomspennende rolle.

www.randa.org



For nyheter året rundt, video, informasjon, historie og dekning av golfens eldste og mest internasjonale mesterskap, besøk hjemmesiden til The Open på TheOpen.com

www.TheOpen.com



**WORLD
AMATEUR
GOLF
RANKING**

The World Amateur Golf Rankings (WAGR) ble etablert i 2007 da herrenes ranking ble lansert. Kvinnenenes ranking ble lansert i 2011 og WAGR, som nå er administrert sammen med United States Golf Association, har raskt blitt anerkjent som verdens fremste rankingsystem for amatører.

www.WAGR.RandA.org